

Návod na stažení modpacku 102nd Použití Swifty

Swifty verze: **SWIFTY v3.3.0.0**



**Exkluzivní vlastnictví 102nd. Právo na změnu vyhrazeno.
Omezení distribuce: Distribuce neomezena**



Název:	Vydal:	Schválil:	Revize:	Datum:
Swifty návod 2021	Pvt. Adam Pvt. Deynor	2Lt. Vladan	05	21.11.21

**Podléhá v platnost dnem publikace v komunitě
velícím důstojníkem 102nd HR**

Podpis:

2Lt. Vladan



Obsah

Co je to Swifty?	4
Stažení Swifty	4
Instalace Swifty	6
Nastavení Swifty	7
Global Mobilization	13
Global Mobilization pro vlastníky	18
S.O.G. Prairie Fire	19
S.O.G. Prairie Fire pro vlastníky	23
Western Sahara	23
Western Sahara pro vlastníky	27
První spuštění Army	28
Známé potíže	30

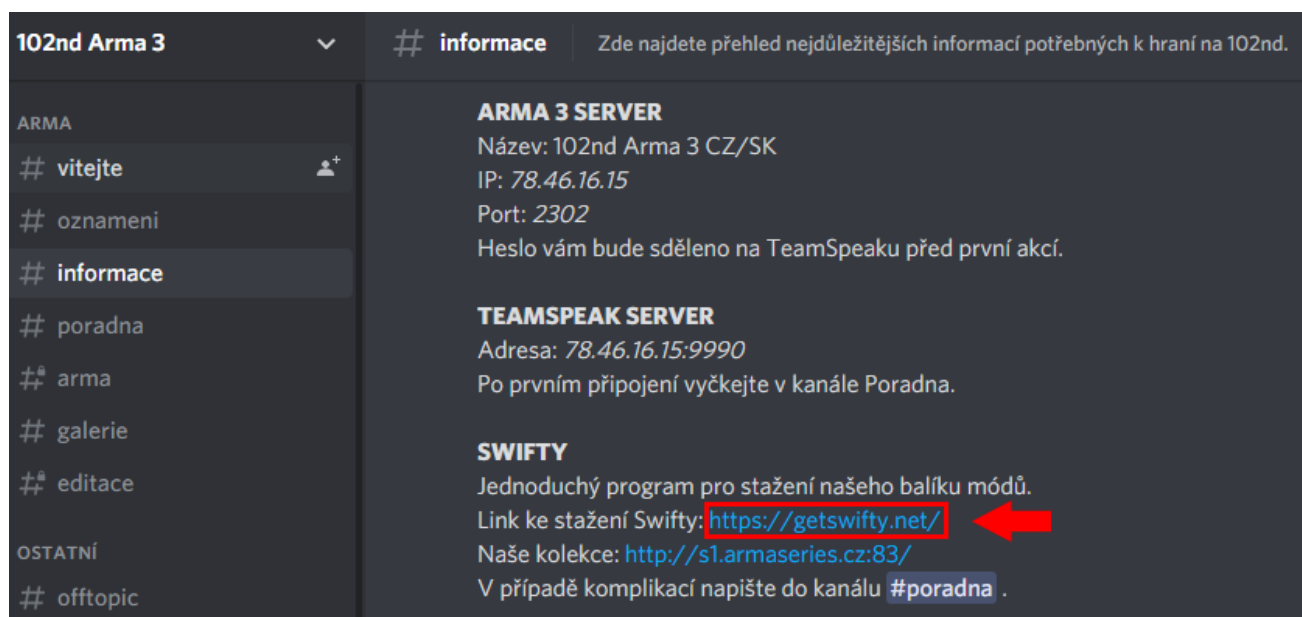


1. Co je to Swifty?

Swifty je program, který umožňuje stahovat, spouštět a udržovat aktuální všechny modifikace, které jsou potřeba pro hraní u nás na 102nd.

2. Stažení Swifty

Nejjednodušší způsob stažení je skrze odkaz na našem **Discord serveru** v sekci **#informace**.



102nd Arma 3 ▾ # informace Zde najdete přehled nejdůležitějších informací potřebných k hraní na 102nd.

ARMA

- # vitezte
- # oznameni
- # informace
- # poradna
- # arma
- # galerie
- # editace

OSTATNÍ

- # offtopic

ARMA 3 SERVER
Název: 102nd Arma 3 CZ/SK
IP: 78.46.16.15
Port: 2302
Heslo vám bude sděleno na TeamSpeaku před první akci.

TEAMSPEAK SERVER
Adresa: 78.46.16.15:9990
Po prvním připojení vyčkejte v kanále Poradna.

SWIFTY
Jednoduchý program pro stažení našeho balíku módů.
Link ke stažení Swifty: <https://getswifty.net/>
Naše kolekce: <http://s1.armaseries.cz:83/>
V případě komplikací napište do kanálu #poradna .

Ten vás zavede na stránky Swifty, kde stisknete tlačítko **DOWNLOAD**, které vás přesměruje do sekce **pro stažení**.



SWIFTY

[HOME](#) [ABOUT](#) [USAGE](#) [DOWNLOAD](#) [FEEDBACK TRACKER](#)

Introduction



Swifty aims to be a simple and no-hassle mod updater for Arma 3 communities. It doesn't try to do everything, but instead tries to be intuitive for end-users, with short time-to-play, less buttons to press and less confusing menus. Rather than a common mod repository, it relies on communities to host their own, thus allowing their administrators to maintain control over updates.

V této sekci je možné stáhnout dva soubory: **Setup.exe** a **Swifty-cli.exe**. Nás zajímá pouze **Setup.exe**, který dáme stáhnout.

SWIFTY

[HOME](#) [ABOUT](#) [USAGE](#) [DOWNLOAD](#) [FEEDBACK TRACKER](#)

Please link to this page rather than hotlinking the download. Thanks!

Swifty



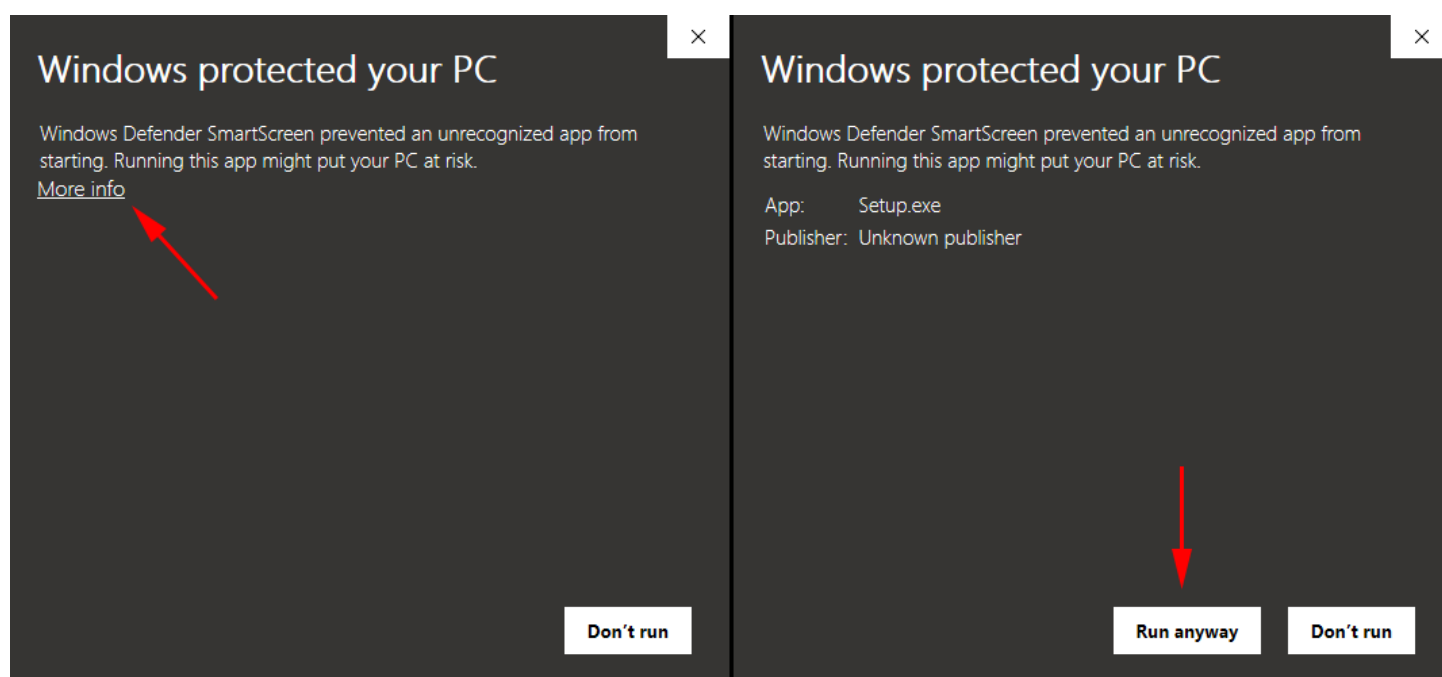
Swifty-cli



3. Instalace Swifty

Po stažení instalačního souboru jej otevřeme. Po jeho spuštění s velkou pravděpodobností dojde k varování o nebezpečí tohoto souboru pro váš počítač. Jedná se pouze o to, že Swifty je komunitní program a jeho vydavatel není pro Windows známý. Není třeba se bát jakékoliv hrozby - u nás na 102nd tento program používají všichni.

Oznámení bude vypadat asi takto:



Pro spuštění programu je tedy třeba kliknout na nápis **More info (Více informací)** a poté na tlačítko **Run Anyway (Přesto spustit)**.

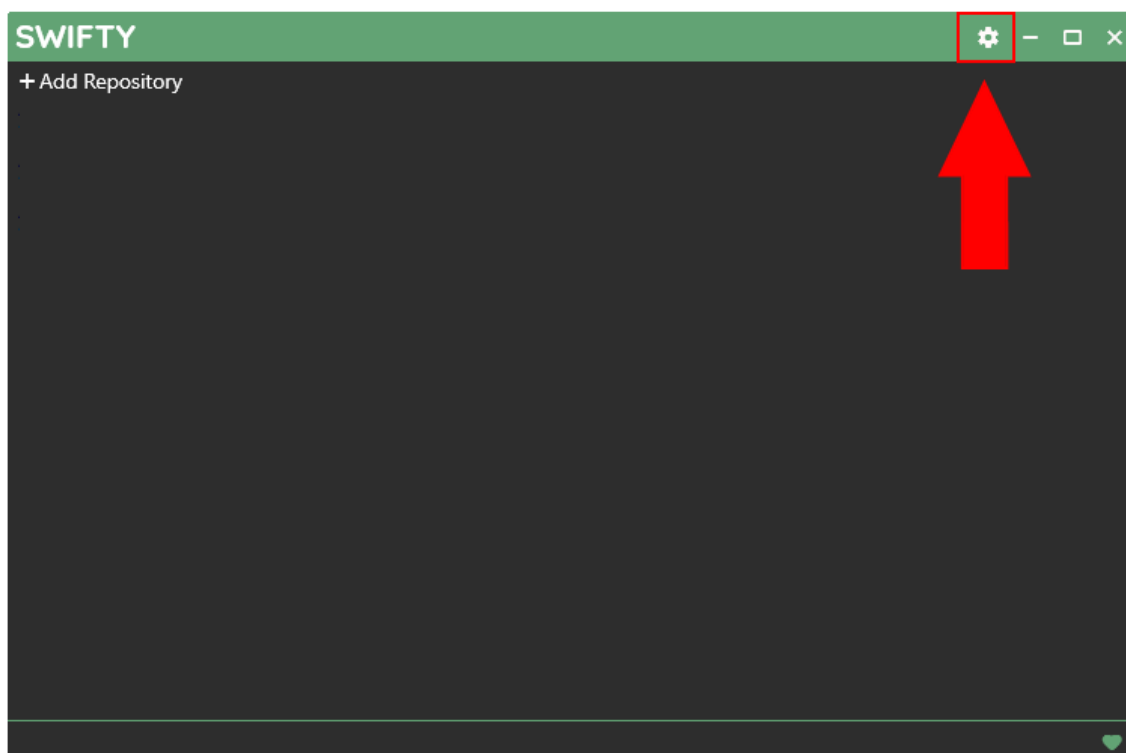
Pokud se vám po stisknutí nápisu **More info (Více informací)** nezobrazí tlačítko **Run Anyway (Přesto spustit)**, bude potřeba v nastavení Windows vypnout pro tento moment vaši ochranu Windows Defender v nastavení Windows.



4. Nastavení Swifty

Po úspěšné instalaci swifty se vám program otevře (případně jej otevřete sami).

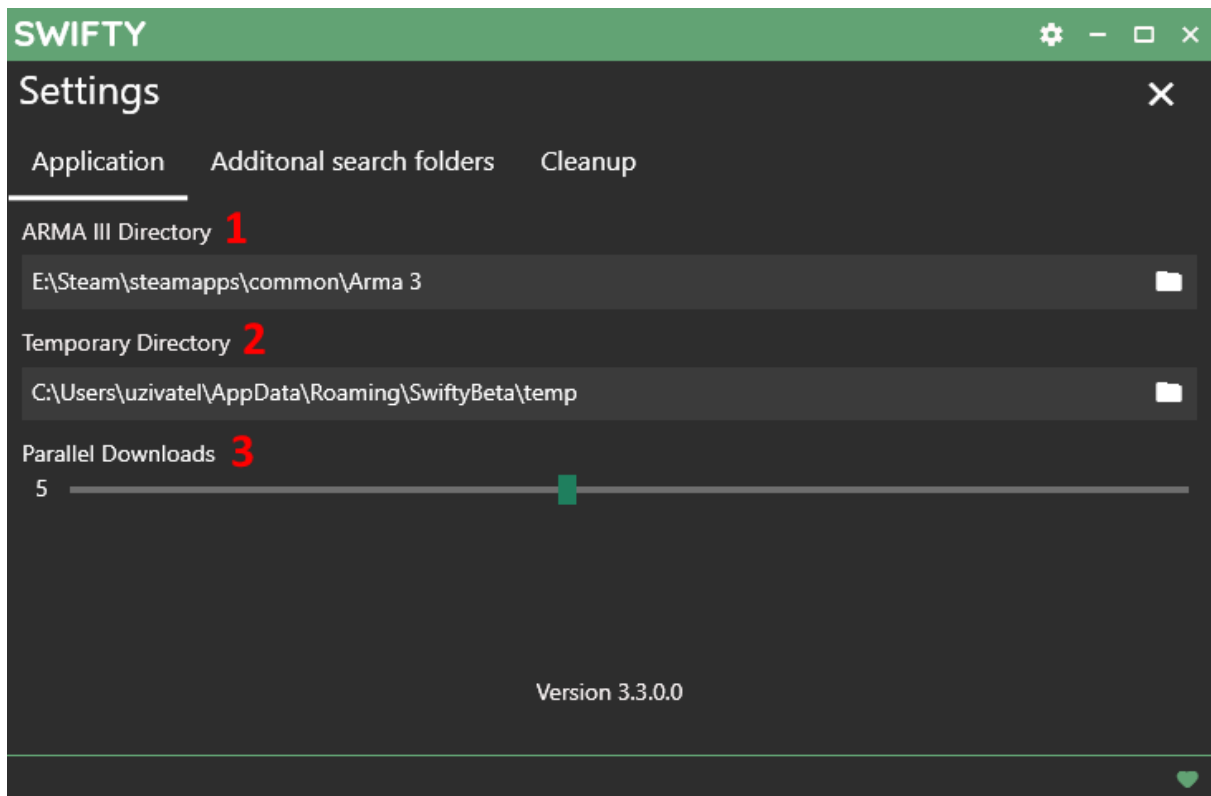
Při prvním otevření se nám otevře okno Swifty. Zde klikneme na kolečko nastavení v pravém horním rohu.



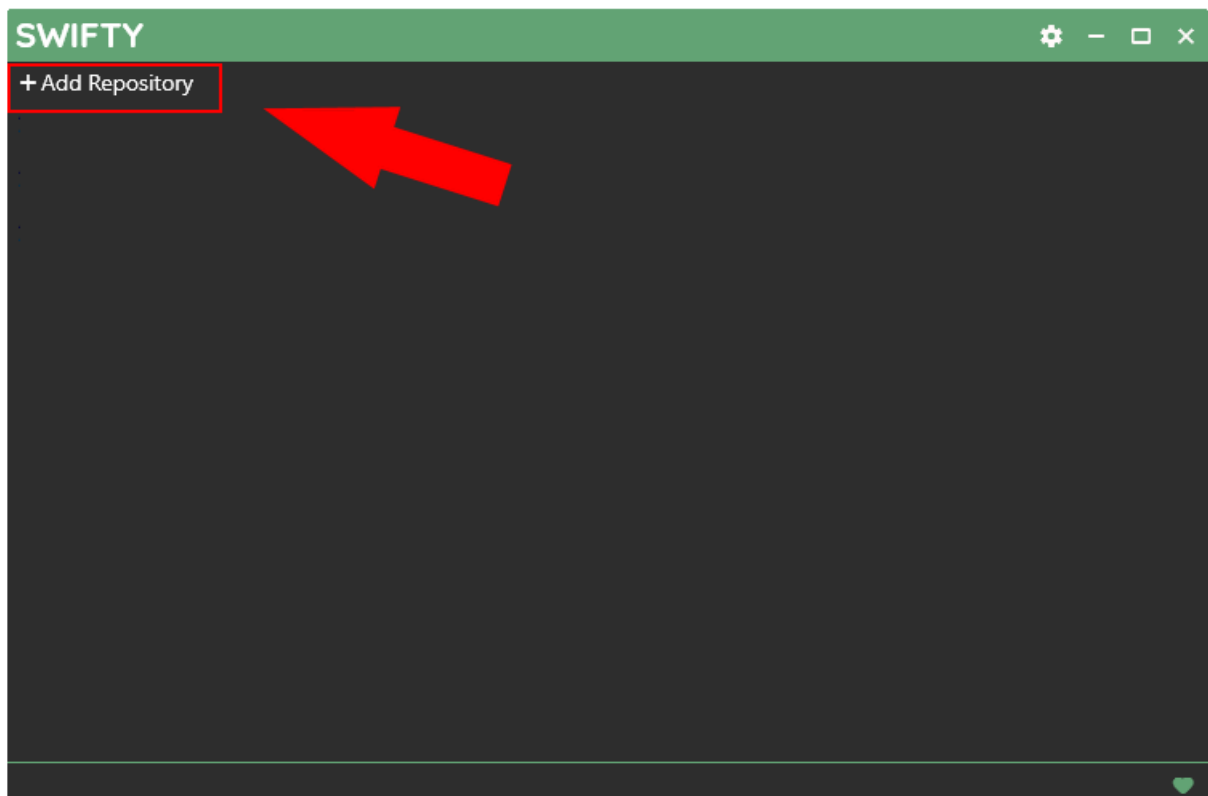
Zde potřebujeme zadat tři následující parametry (kliknutím na ikonu složky vpravo u každé kolonky) :

- 1. ARMA III Directory** - Složku ve vašem počítači kde je nainstalovaná Arma 3.
(Obvykle C: / Program Files (x86) / Steam / steamapps / common / Arma 3)
- 2. Temporary Directory** - Libovolnou složku ve vašem počítači, která je však na disku, kde je dostatek místa (alespoň 60GB) a v cestě není žádná diakritika.
- 3. Parallel Downloads** - Tuto hodnotu nastavíme na 10 (max)

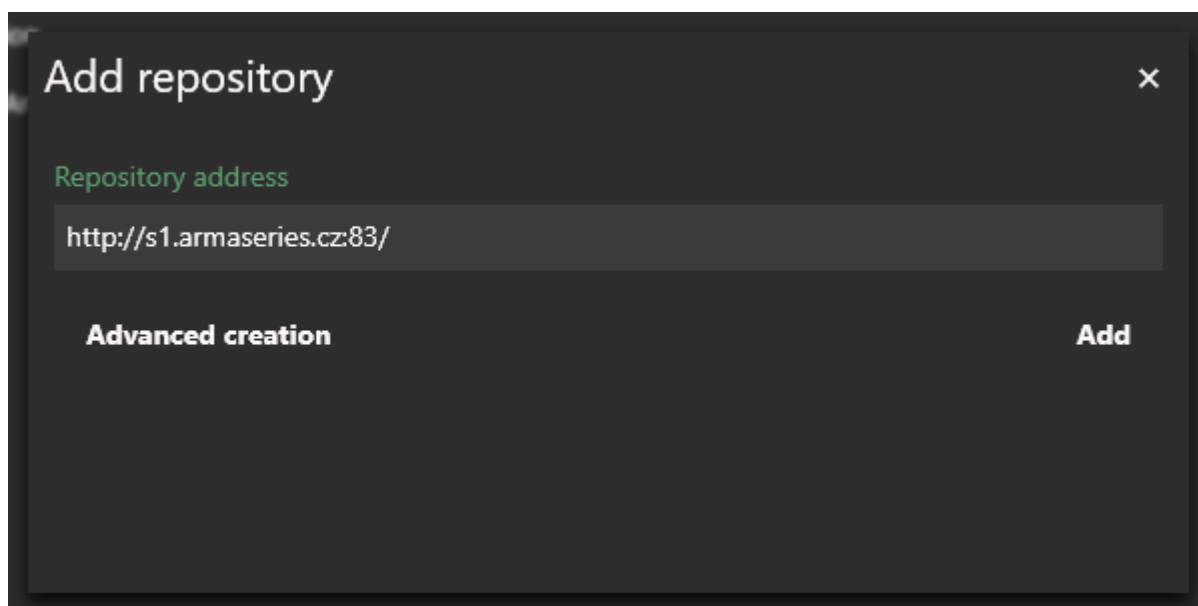




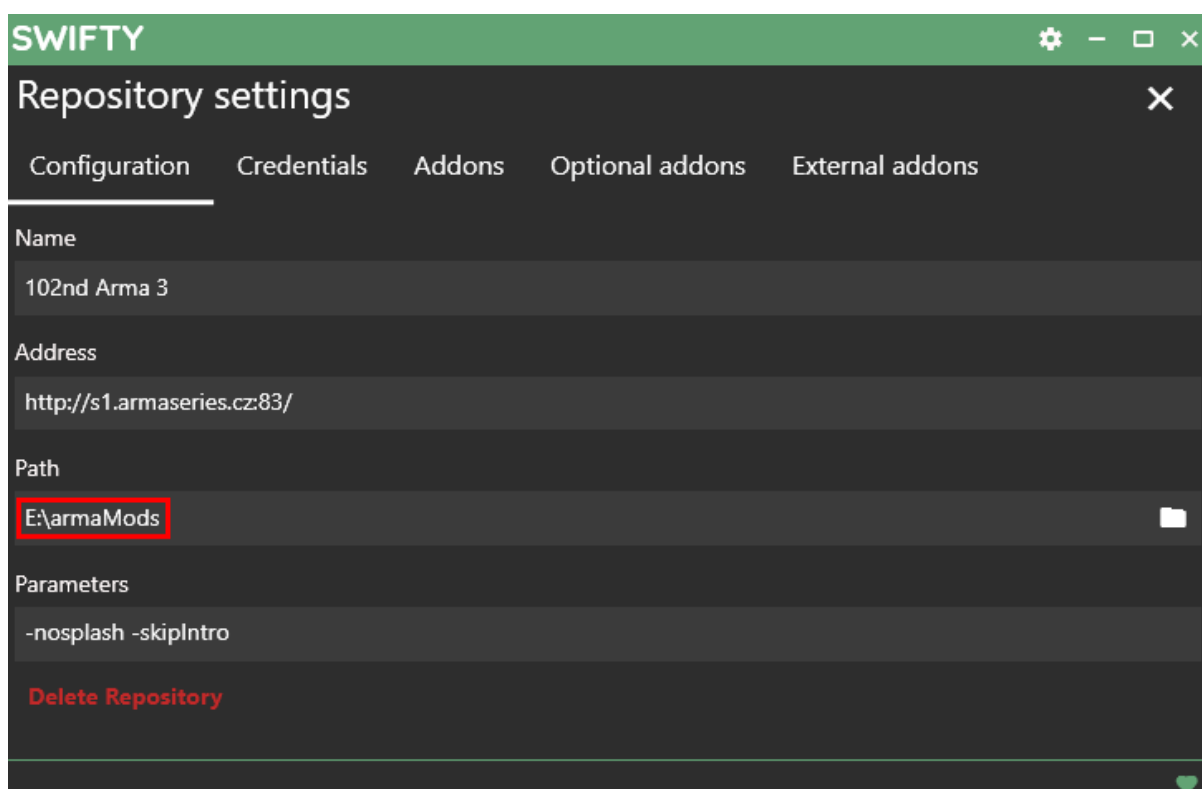
Nyní kliknutím na velký křížek v černém poli vyskočíme zpět na hlavní stránku Swifty. Zde nyní klikneme na **+ Add Repository**.



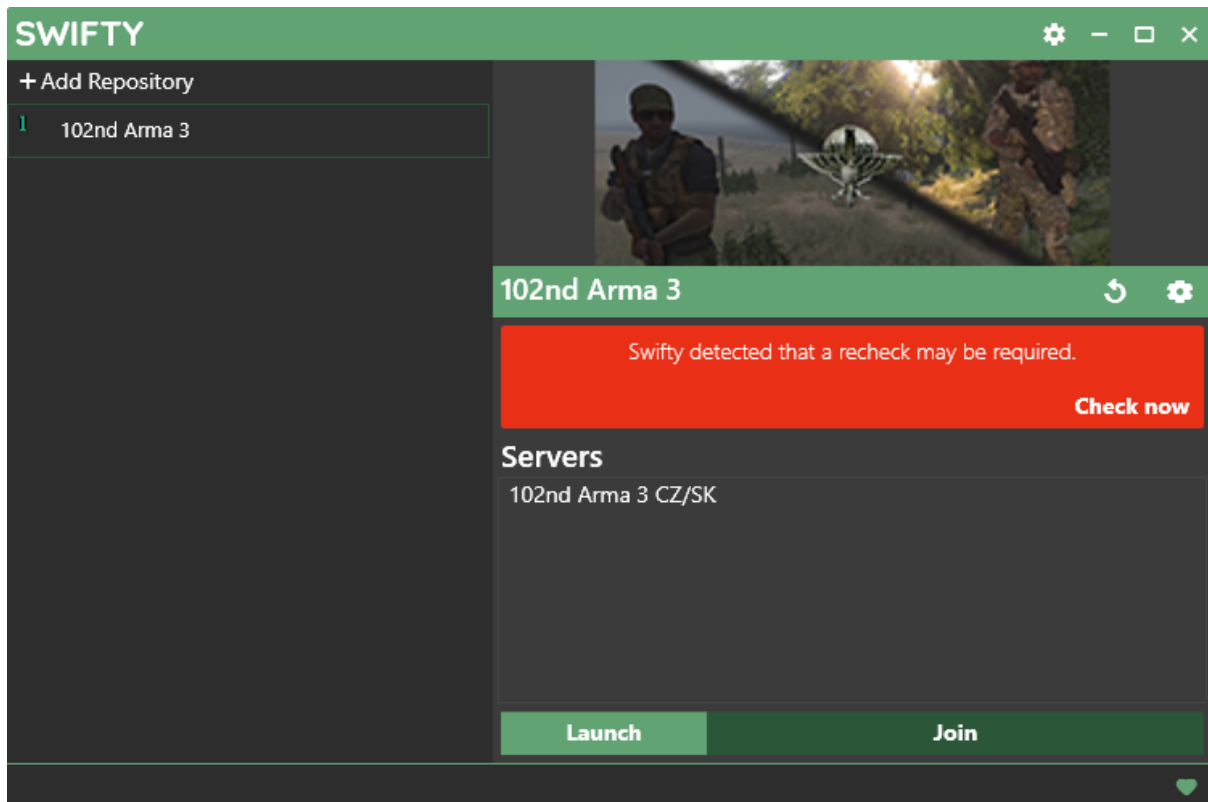
Otevře se vám okno, kde bude nutno zadat adresu. Tuto adresu najdete opět v kanálu **#informace** na našem **Discord serveru**.



Kliknutím na tlačítko **Add** se vám otevře **Nastavení repozitáře**. Zde je potřeba zadat jeden parametr a to **Path**. Toto bude umístění všech modifikací, které Swifty z dané adresy stáhne. Jeho umístění je čistě na vás. Pouze se opět ujistěte, že je na disku, kde je dostatek místa a v cestě není žádná diakritika. (Složka také **nesmí** být stejná jako složka pro **Temporary directory**)



Zavřením nastavení přes velký křížek vpravo nahoře se dostaneme zpět do hlavní nabídky, kde nám v tuto chvíli vznikl nový repozitář **102nd Arma 3**. Po kliknutí na něj se nám otevře jeho nabídka, kde svítí červený obdélník **Check Now**.

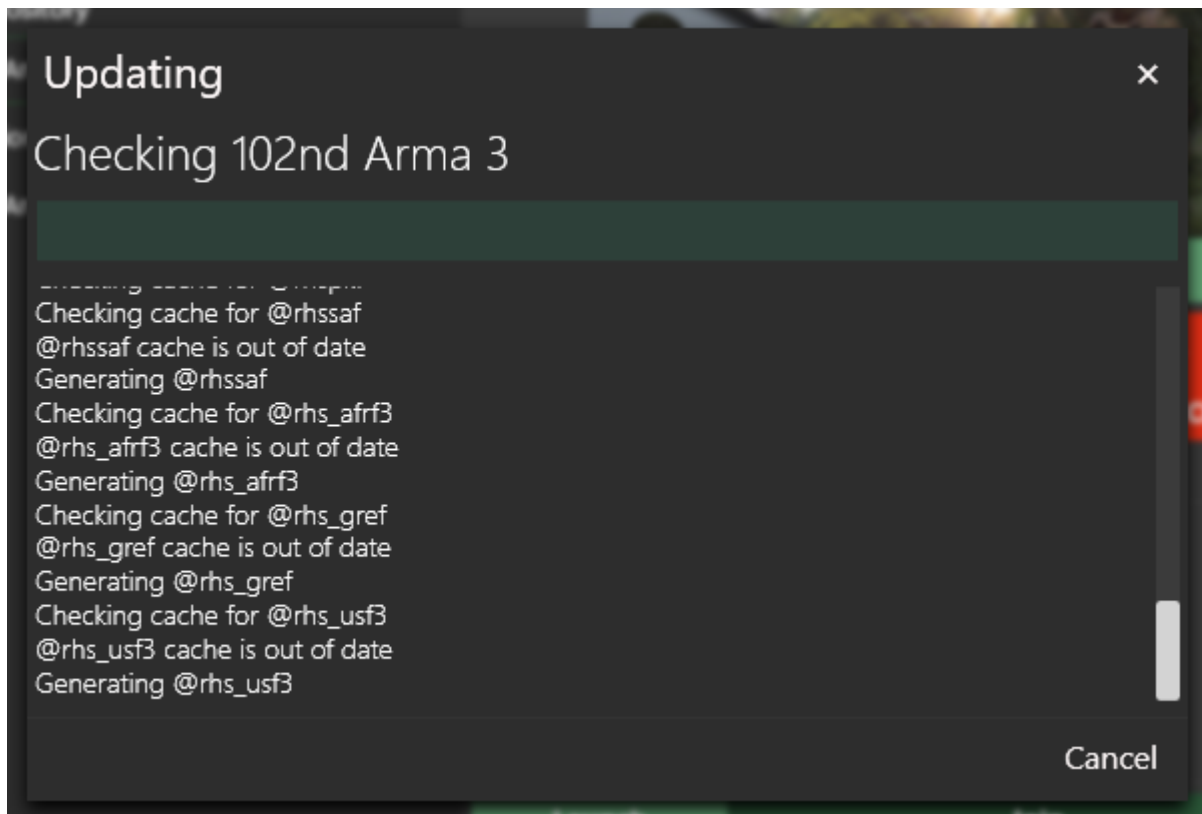


Toto okno znamená že Swifty detekoval, že vaše modifikace **nejsou aktuální** s tím co je na serveru (v tuto chvíli nejsou nainstalovány žádné) a kdykoliv se vám toto okno v budoucnu zobrazí, **je nutno aktualizace zkontrolovat**, jinak nebude možné hrát.

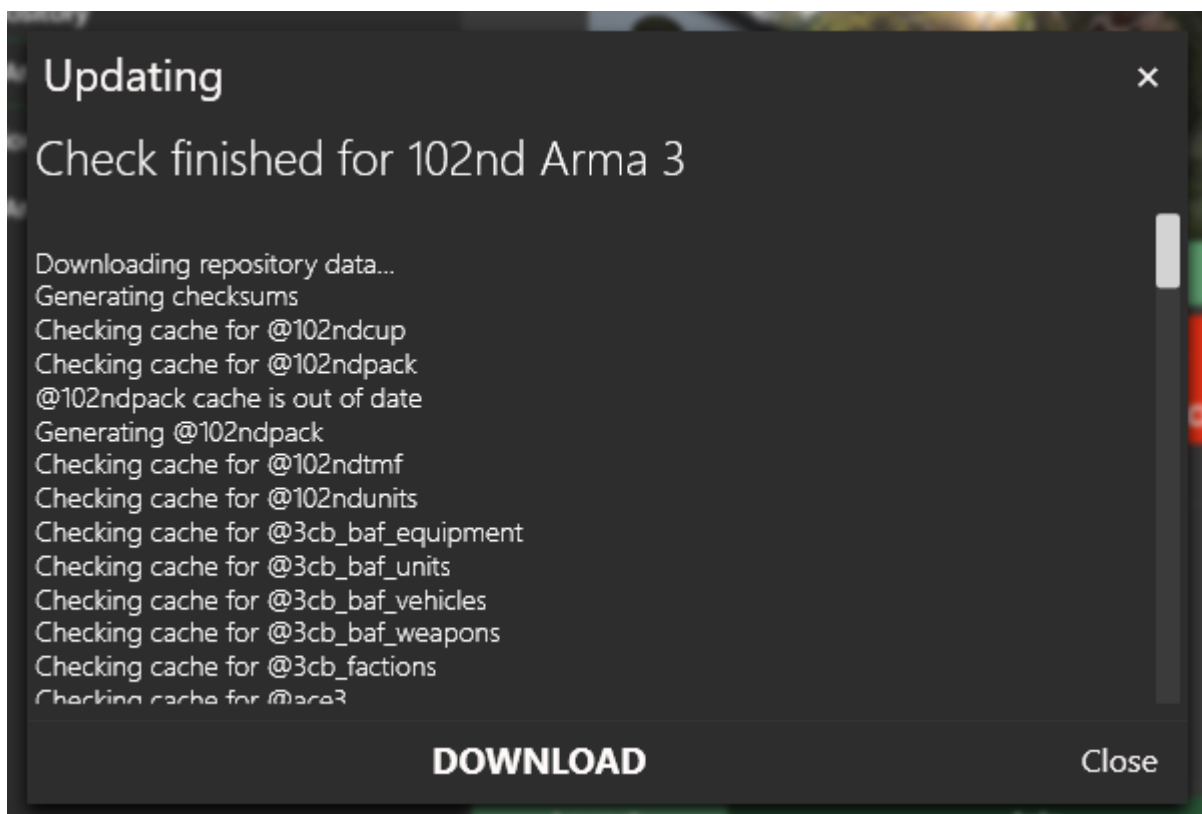
Toho docílíme kliknutím na **Check Now**

Swiftly nyní provede rychlou kontrolu vašich modifikací. Počkejte na jeho dokončení.

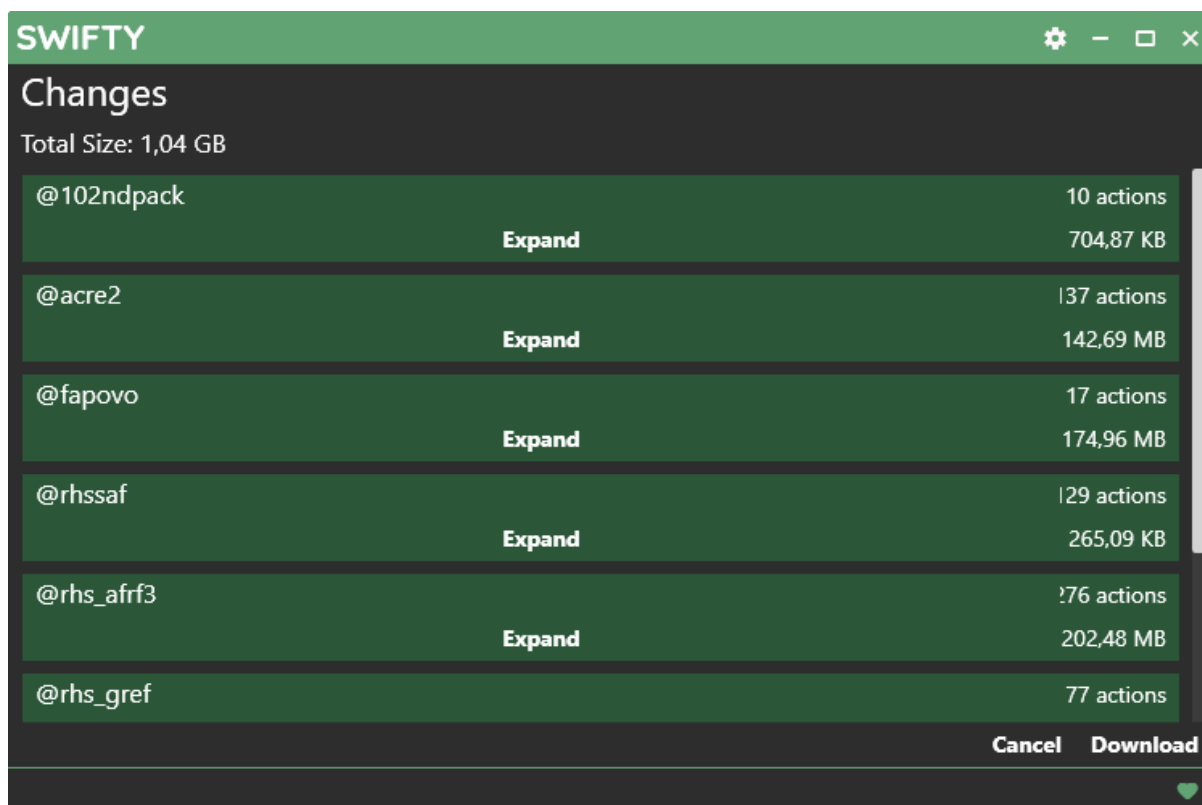




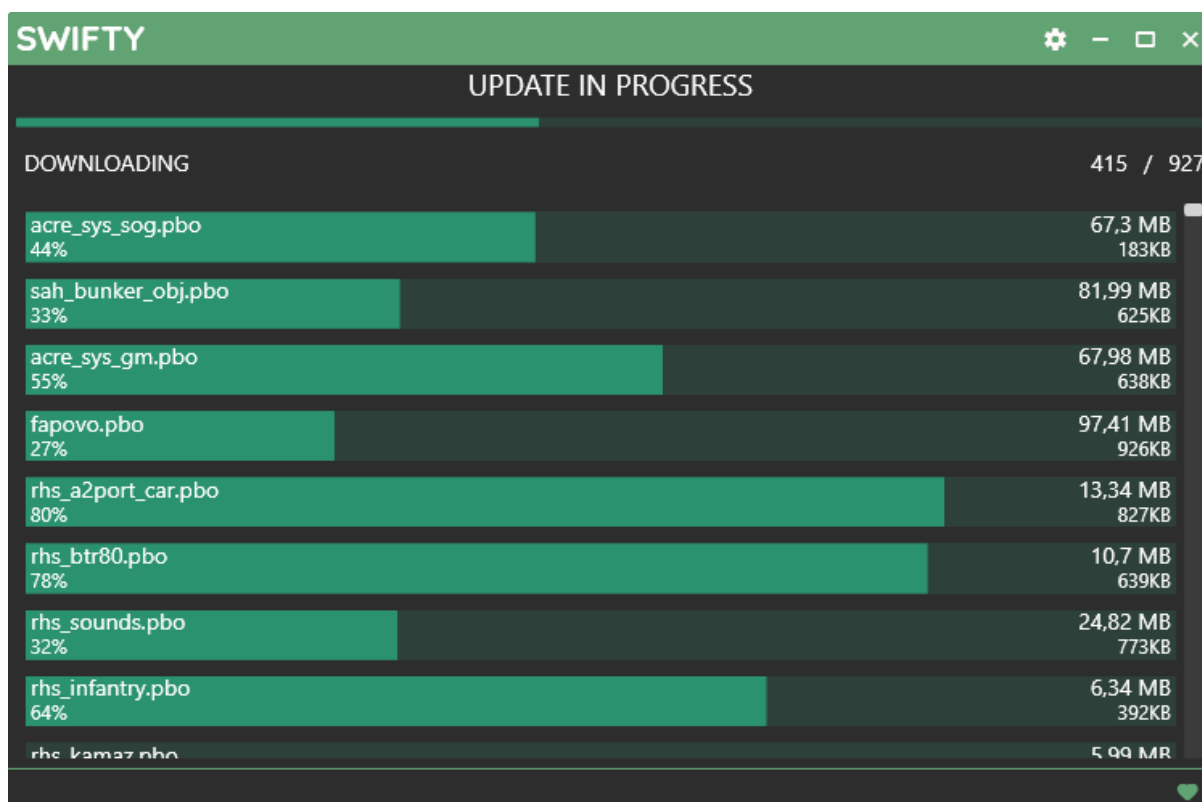
Po dokončení kontroly klikněte na tlačítko **DOWNLOAD**.



Opět tlačítko **Download**.



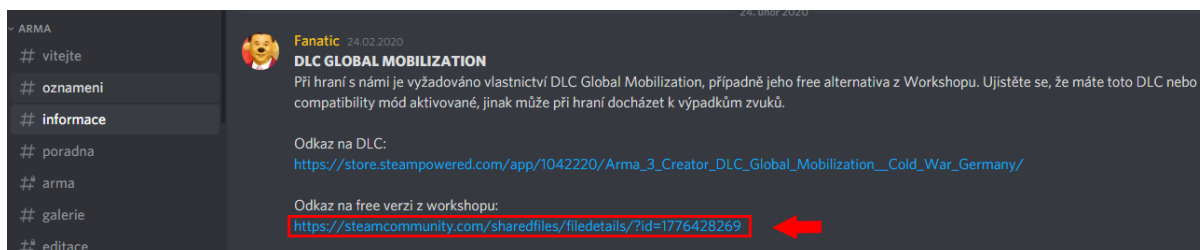
Swifty nyní začne se stahováním modifikací. To může trvat i několik hodin.



Po dokončení stahování se ujistěte že v nabídce repozitáře nesvítí obdélník **Check Now**. Pokud zde stále svítí, klikněte na něj a nechte swifty opět zkontrolovat stažení módů (Je možné že swifty bude potřebovat tuto kontrolu provést opakovaně). Teprve jakmile upozornění Check Now zmizí, máte **stahování dokončené**.

5. Global Mobilization

Pro hraní u nás je důležité vlastnit DLC Global Mobilization (**pokud ho vlastníte, můžete přeskočit k bodu 6. GM pro vlastníky**), nicméně je zde alternativa pro jedince, kteří GM nemají koupené. Bude k tomu potřeba GM compatibility mód ze steam workshopu, který naleznete na discordu serveru 102nd v sekci **#informace**.



Po otevření odkazu se vám otevře v prohlížeči stránka módu. Pokud jste v prohlížeči přihlášení na steam stránkách, stačí kliknout na tlačítko **+ subscribe** (česky **+ odběr**). Pokud nejste, můžete mód vyhledat pomocí názvu ve steam klientovi v sekci workshop pro ArmA 3.



Arma 3 > Workshop > Workshop uživatele Vertexmacht

Global Mobilization - Cold War Germany: Compatibility Data for Non-Owners

★★★★★
624 hodnocení

Popis Diskuze 4 Komentáře 254 Poznámky ke změnám




Data Type: Mod

Velikost souboru 2,692.437 MB
Přidáno 21. čvn. 2019 v 12.38
Aktualizováno 24. bře. v 18.17
6 poznámek ke změnám (zobrazit)

Ocenit Přidat do oblíbených Sdílet Přidat do kolekce

Klikněte na „Odběr“ pro stažení položky

Global Mobilization - Cold War Germany: Compatibility Data for Non-Owners

+ Odběr

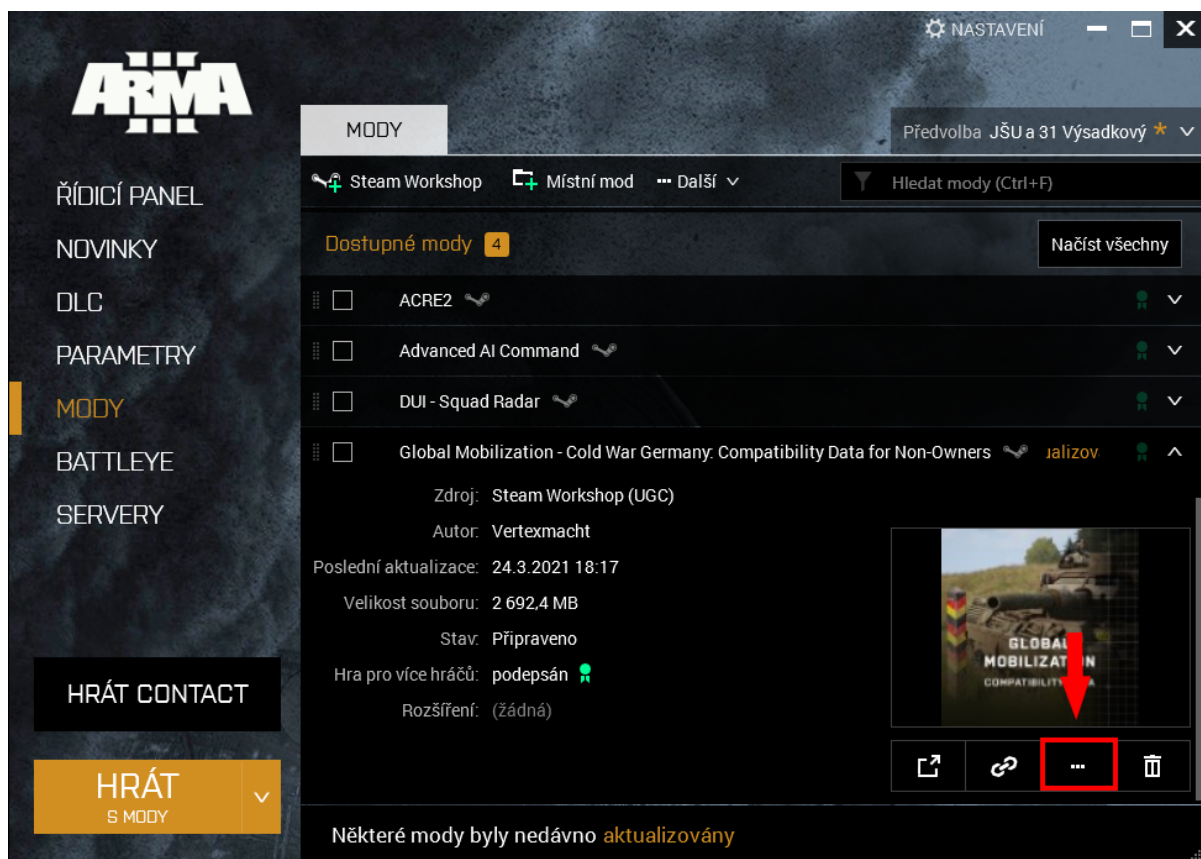
VYTVOŘIL
Vertexmacht
Offline

Zobrazit všech 353 kolekcí (některé mohou být skryté)

Samotný mód má cca 27 GB, stejně jako placené DLC. Pomocí tohoto modu budete moci používat výstroj a zbraně z daného DLC, nicméně se nevyhnete ArmA 3 reklamám o zakoupení daného DLC v momentě kdy věci používáte. Zároveň nebudete moci řídit a pilotovat vozidla z GM DLC a používat mapu Weferlingen.

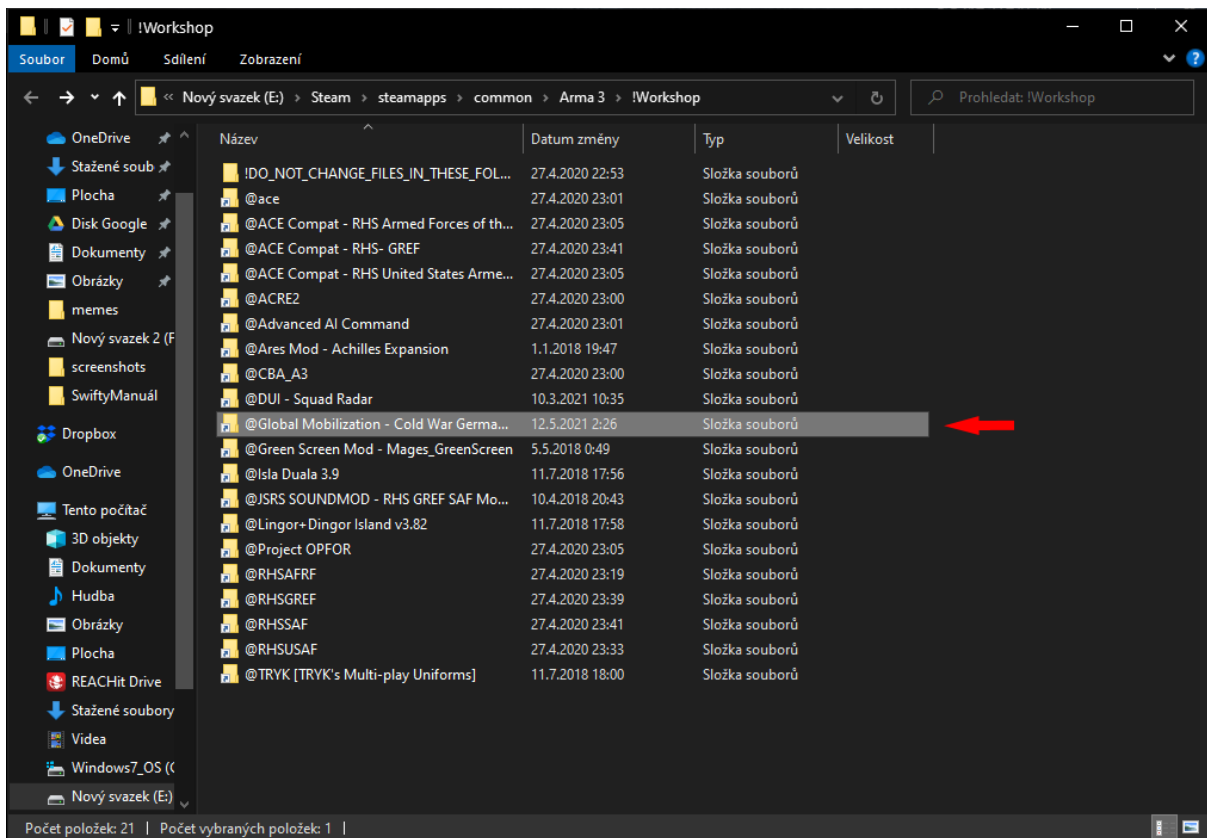
Po dostažení módu stačí zapnout Armu přes steam, kdy se vám spustí **ArmA 3 launcher**. V ArmA 3 launcheru se přepněte do záložky módy, kde byste měli vidět **GM compat. mód**. Pomocí šipky v pravé části rozkliknete mód, klikněte na **Zobrazit více možností** (3 tečky) a klikněte na **Otevřít složku**.





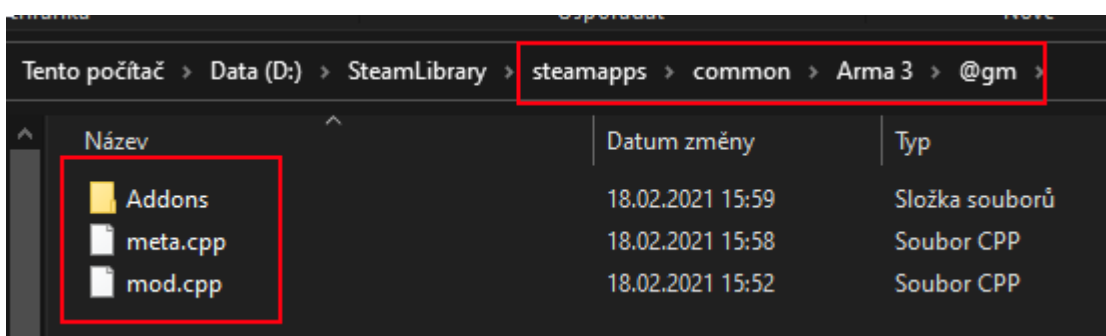
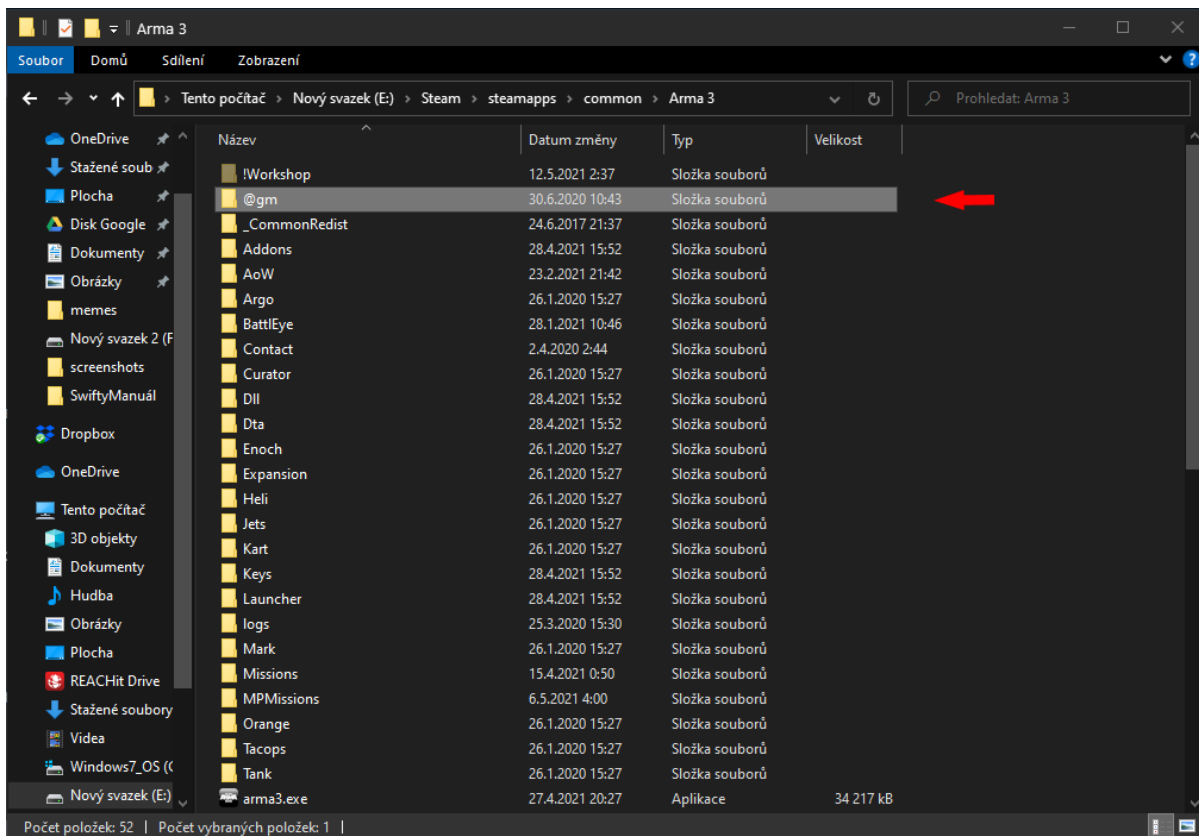
Při otevření módu ve steam workshop složce uvidíte následující složku. Ujistěte se, zda se v složce s **GM compatibility módem** nachází složka **Addons**, kde se nachází potřebné soubory z DLC.





Celou složku s GM compatibility módem přepokopírujte do **kořenové složky Arma 3** (základní Arma 3 složka) a **přejmenujte na @gm**.

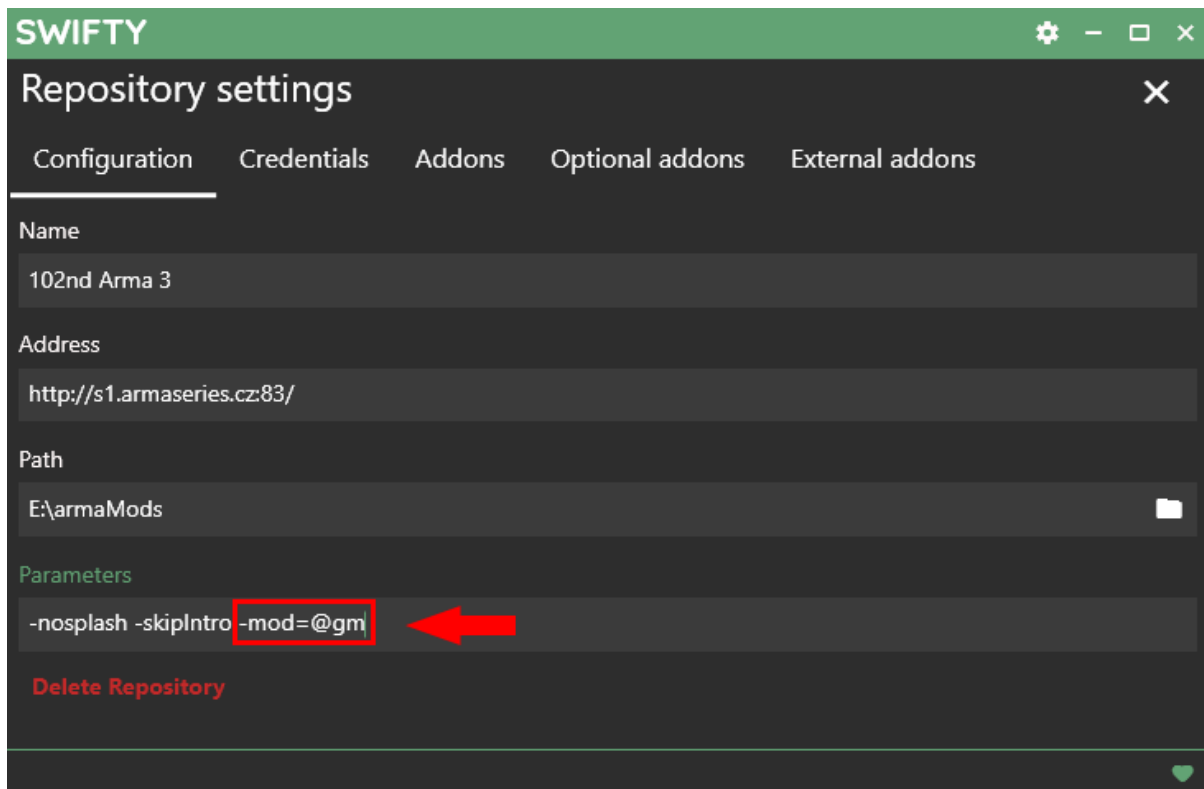




Poté se přesuňte do Swifty a v **nastavení repozitáře** přidejte do parametrů **-mod=@gm**

Poté jakmile budete mít GM překopírované, můžete kompatibilitu ze Steam přestat odebrat, aby vám nezabíralo zbytečné místo na počítači.

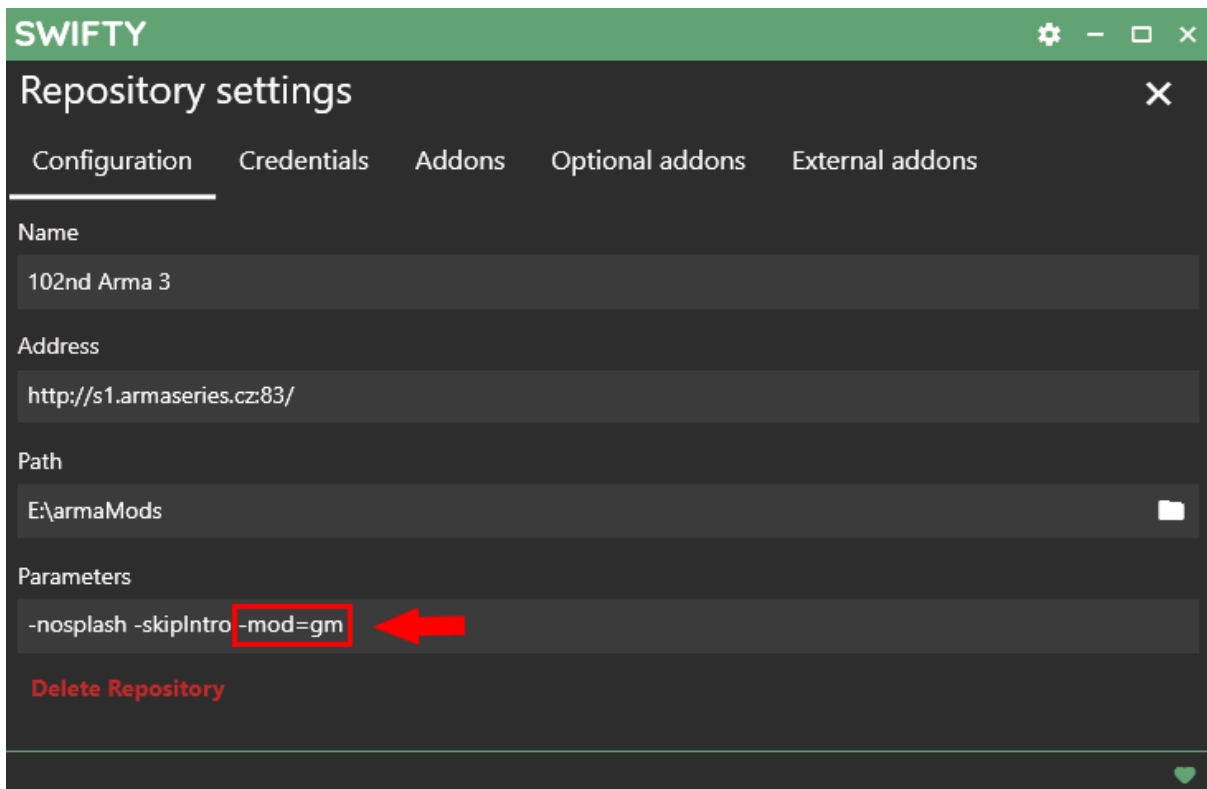




6. Global Mobilization pro vlastníky

V případě že vlastníte DLC Global Mobilization, stačí přidat do Swifty parametrů repozitáře **-mod=gm**





7. S.O.G. Prairie Fire


S.O.G. Prairie Fire je druhým externím DLC které **je potřeba** mít stažené pro správnou funkčnost našeho repozitáře. Jeho instalace je prakticky totožná s instalací předchozího DLC Global Mobilization a opět platí že **pokud toto DLC vlastníte, můžete přeskočit k bodu 8. S.O.G. pro vlastníky.**

Pokud DLC **nevlastníte**, je potřeba nejdříve stáhnout addon ze steam workshopu, na který najdete odkaz v sekci **#informace** na našem discordu.



Fanatic dnes v 20:32
DLC S.O.G. Prairie Fire
 Při hraní s námi je vyžadováno vlastnictví DLC S.O.G. Prairie Fire, případně jeho free alternativa z Workshopu. Ujistěte se, že máte toto DLC nebo compatibility mód aktivované.

Odkaz na DLC:
https://store.steampowered.com/app/1227700/Arma_3_Creator_DLC_SOG_Prairie_Fire/

Odkaz na free verzi z workshopu:
<https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=2477276806> 

Návod ke spuštění:
 Vlastníci VN - V nastavení 102nd repozitáře stačí do parametrů zadat -mod=vn
 Pokud vlastníte S.O.G. Prairie Fire i Global Mobilization zadejte -mod=gm;vn;

Nezlastníci VN - Lokalizujte stažený addon, přesuňte ho do složky s Armou (Disk/Steam/SteamApps/Common/Arma 3), v nastavení 102nd repozitáře poté do parametrů zadejte -mod=název složky addonu (například -mod=@vncompatibility), vyhýbejte se psaní diakritiky a mezer, složky lze libovolně přejmenovat. (upraveno)

Po otevření odkazu se vám otevře v prohlížeči stránka módu. Pokud jste v prohlížeči přihlášení na steam stránkách, stačí kliknout na tlačítko + **subscribe** (česky + **odběr**). Pokud nejste, můžete mód vyhledat pomocí názvu ve steam klientovi v sekci workshop pro Arma 3.

Arma 3 > Workshop > Workshop uživatele SGD Publishing

S.O.G. Prairie Fire - Creator DLC Compatibility Data for Non-Owners ★★★★☆ 179 hodnocení

Popis Poznámky ke změnám



Data Type: **Mod**

Značky: **Content Review** x64

Velikost souboru 3,848.540 MB

Přidáno 5. kvě. v 2.23

Aktualizováno 19. kvě. v 20.47

[2 poznámek ke změnám \(zobrazit \)](#)


  Ocenit Přidat do oblíbených Sdílet Přidat do kolekce 🚩

Klikněte na „Odběr“ pro stažení položky 

+ Odběr

S.O.G. Prairie Fire - Creator DLC Compatibility Data for Non-Owners

ODKAZY

 Facebook 

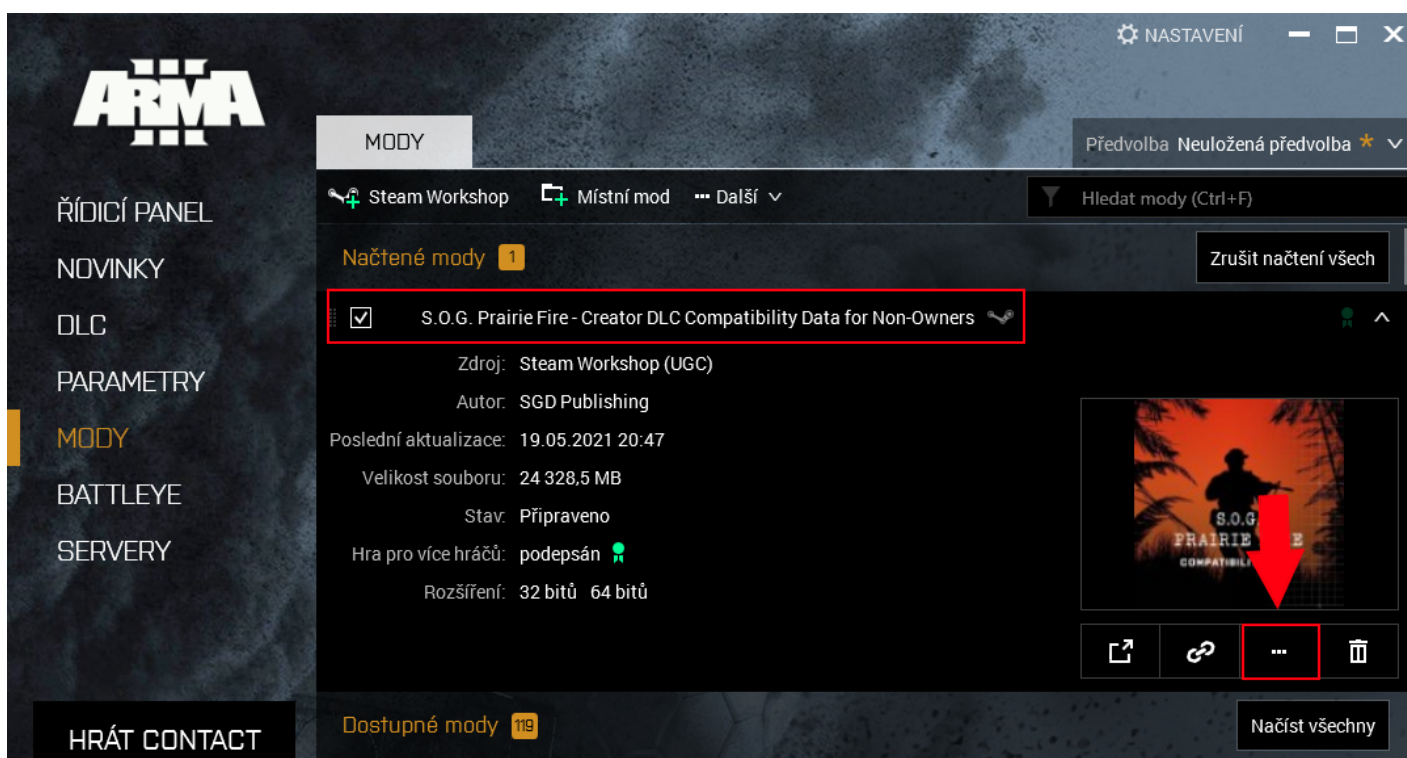
 Twitter 

 Youtube 



Samotný mód má cca 24 GB, stejně jako placené DLC. Pomocí tohoto addonu budete moci používat výstroj a zbraně z daného DLC, nicméně se nevyhnete ArmA 3 reklamám o zakoupení daného DLC v momentě kdy věci používáte. Zároveň nebudete moci řídit a pilotovat vozidla z S.O.G. DLC a používat mapu Cam Lao Nam.

Po dostažení addonu stačí zapnout Armu přes steam, načtež se vám spustí **ArmA 3 launcher**. V ArmA 3 launcheru se přepněte do záložky módy, kde byste měli vidět **S.O.G. Prairie Fire compat. mód**. Pomocí šipky v pravé části rozkliknete mód, klikněte na **Zobrazit více možností** (3 tečky) a klikněte na **Otevřít složku**.



Při otevření módu ve steam workshop složce uvidíte následující složku. Ujistěte se, zda se v složce s **S.O.G. compatibility módem** nachází složka **Addons**, kde se nachází potřebné soubory z DLC.



Zachycení	@Project BLUFOR	23.04.2021 0:32	Složka souborů
OneDrive	@Project OPFOR	07.04.2020 20:49	Složka souborů
Tento počítač	@ReColor	31.05.2021 15:23	Složka souborů
3D objekty	@RHSAFRF	09.04.2020 17:56	Složka souborů
Dokumenty	@RHSGREF	09.04.2020 18:54	Složka souborů
Hudba	@RHSSAF	09.04.2020 19:24	Složka souborů
Obrázky	@RHSUSAF	09.04.2020 18:34	Složka souborů
Plocha	@RKS Studios- Attachments v3.02	23.04.2021 13:37	Složka souborů
Stažené soubory	@S.O.G. Prairie Fire - Creator DLC Compatibility Data for Non-Owners	31.05.2021 12:23	Složka souborů
Video	@Simple Single Player Cheat Menu	31.05.2021 12:23	Složka souborů
Místní disk (C:)	@Tier One Weapons	13.01.2021 13:07	Složka souborů
	@Uriki's Mission Items	31.05.2021 15:23	Složka souborů
	@Whiplash Static Animations	31.05.2021 15:23	Složka souborů

Počet položek: 43

Celou složku s S.O.G. compatibility módem překopírujte do kořenové složky ArmA 3 (základní ArmA 3 složka) a přejmenujte na @vn.

to počítač > 1 TB (G:) > SteamLibrary > steamapps > common > Arma 3 > @vn

Název	Datum změny	Typ	Ve
addons	31.05.2021 12:28	Složka souborů	
keys	31.05.2021 12:28	Složka souborů	
emm_api.dll	31.05.2021 12:00	Rozšíření aplikace	
emm_api_x64.dll	31.05.2021 12:00	Rozšíření aplikace	
meta.cpp	31.05.2021 12:23	Soubor CPP	
mod.cpp	31.05.2021 12:27	Soubor CPP	

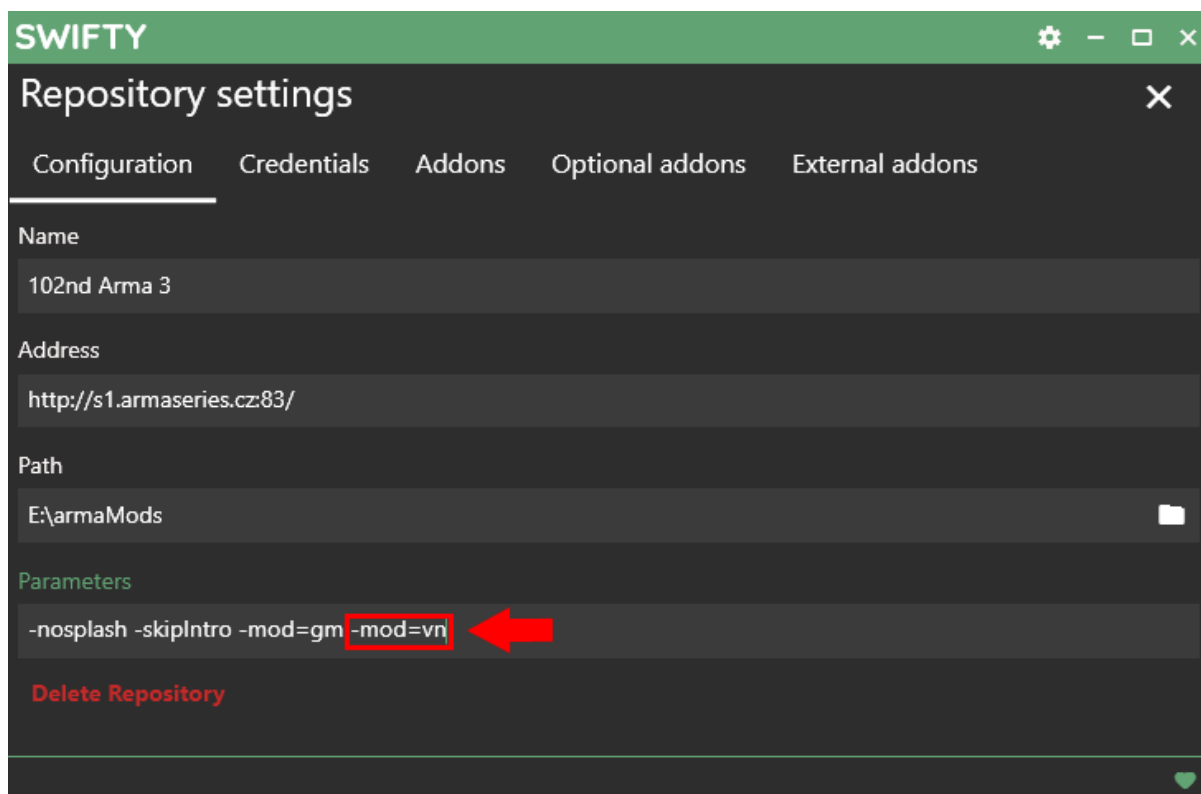
Poté jakmile budete mít S.O.G. překopírované, můžete kompatibilitu ze Steam přestat odebírat, aby vám nezabíralo zbytečné místo na počítači.

Následně se přesuňte do Swifty a v nastavení repozitáře přidejte do parametrů -mod=@vn



8. S.O.G. Prairie Fire pro vlastníky

Pokud DLC S.O.G. Prairie Fire vlastníte stačí pouze přidat do Swifty parametrů repozitáře **-mod=vn**



9. Western Sahara


Western Sahara je třetím externím DLC které **je potřeba** mít stažené pro správnou funkčnost našeho repozitáře. Jeho instalace je prakticky totožná s instalací předchozích DLC Global Mobilization a S.O.G. a opět platí že **pokud toto DLC vlastníte, můžete přeskočit k bodu 10. WS pro vlastníky.**

Pokud DLC **nevládníte**, je potřeba nejdříve stáhnout addon ze steam workshopu, na který najdete odkaz v sekci **#informace** na našem discordu.



MozeK dnes v 22:25
DLC Western Sahara
 Při hraní s námi je vyžadováno vlastnictví DLC Western Sahara, případně jeho free alternativa z Workshopu. Ujistěte se, že máte toto DLC nebo compatibility mód aktivované.

Odkaz na DLC:
https://store.steampowered.com/app/1681170/Arma_3_Creator_DLC_Western_Sahara/

Odkaz na free verzi z workshopu:
<https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=2636962953> 

Návod ke spuštění:
 Vlastníci WS - V nastavení 102nd repozitáře stačí do parametrů zadat -mod=ws
 Pokud vlastníte S.O.G. Prairie Fire, Global Mobilization i Western Sahara zadejte -mod=gm;vn;ws;

Nevlastníci WS - Lokalizujte stažený addon, přesuňte ho do složky s Armou (Disk/Steam/SteamApps/Common/Arma 3), v nastavení 102nd repozitáře poté do parametrů zadejte -mod=název složky addonu (například -mod=@wscompatibility), vyhněte se psaní diakritiky a mezer, složky lze libovolně přejmenovat.

Po otevření odkazu se vám otevře v prohlížeči stránka módu. Pokud jste v prohlížeči přihlášení na steam stránkách, stačí kliknout na tlačítko + **subscribe** (česky + **odběř**). Pokud nejste, můžete mód vyhledat pomocí názvu ve steam klientovi v sekci workshop pro Arma 3.

Arma 3 > Workshop > Workshop uživatele Rotators Collective

Western Sahara - Creator DLC Compatibility Data for Non-Owners ★★★★★ 137 hodnocení

Popis Poznámky ke změnám



Data Type: **Mod**

Velikost souboru 3,762.796 MB

Přidáno 25. říj. v 17.03

Aktualizováno 18. lis. v 14.34

Poznámky ke změnám (5) – zobrazit

    Ocenit  Přidat do oblíbených  Sdílet  Přidat do kolekce 

Klikněte na „Odebírat“ pro stažení položky



+ Odebírat

Western Sahara - Creator DLC Compatibility Data for Non-Owners

ODKAZY

 Facebook 

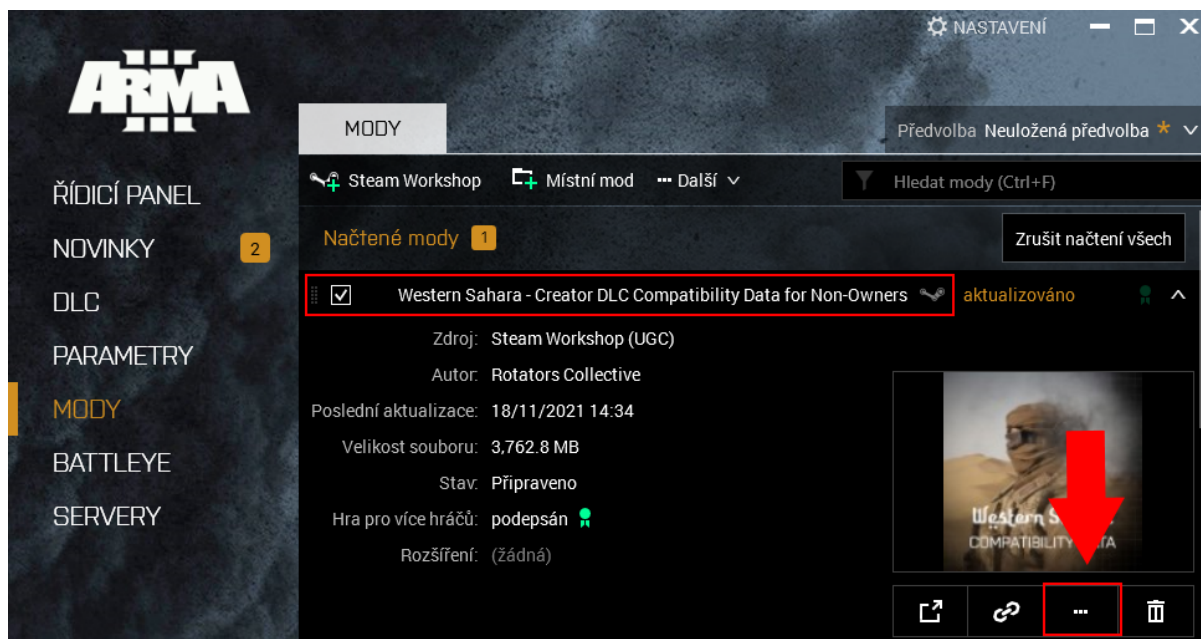
 Twitter 

 YouTube 



Samotný mód má cca 4 GB, stejně jako placené DLC. Pomocí tohoto addonu budete moci používat výstroj a zbraně z daného DLC, nicméně se nevyhnete ArmA 3 reklamám o zakoupení daného DLC v momentě kdy věci používáte. Zároveň nebudete moci řídit a pilotovat vozidla z WS DLC a používat mapu Sefrou-Ramal.

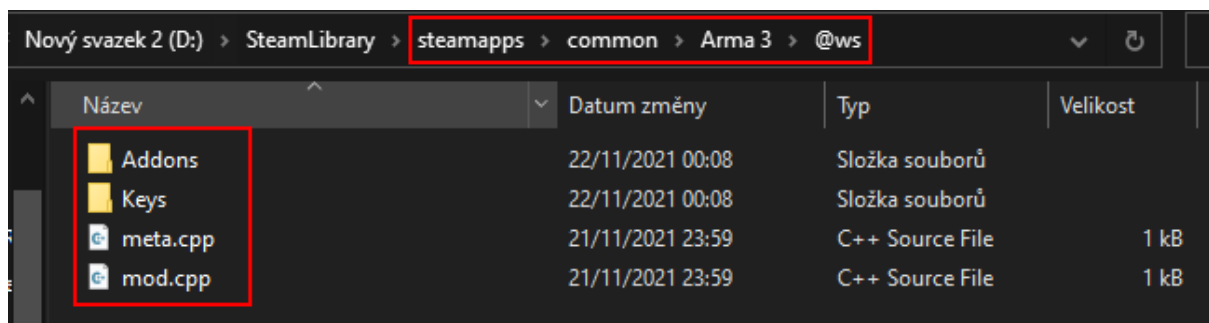
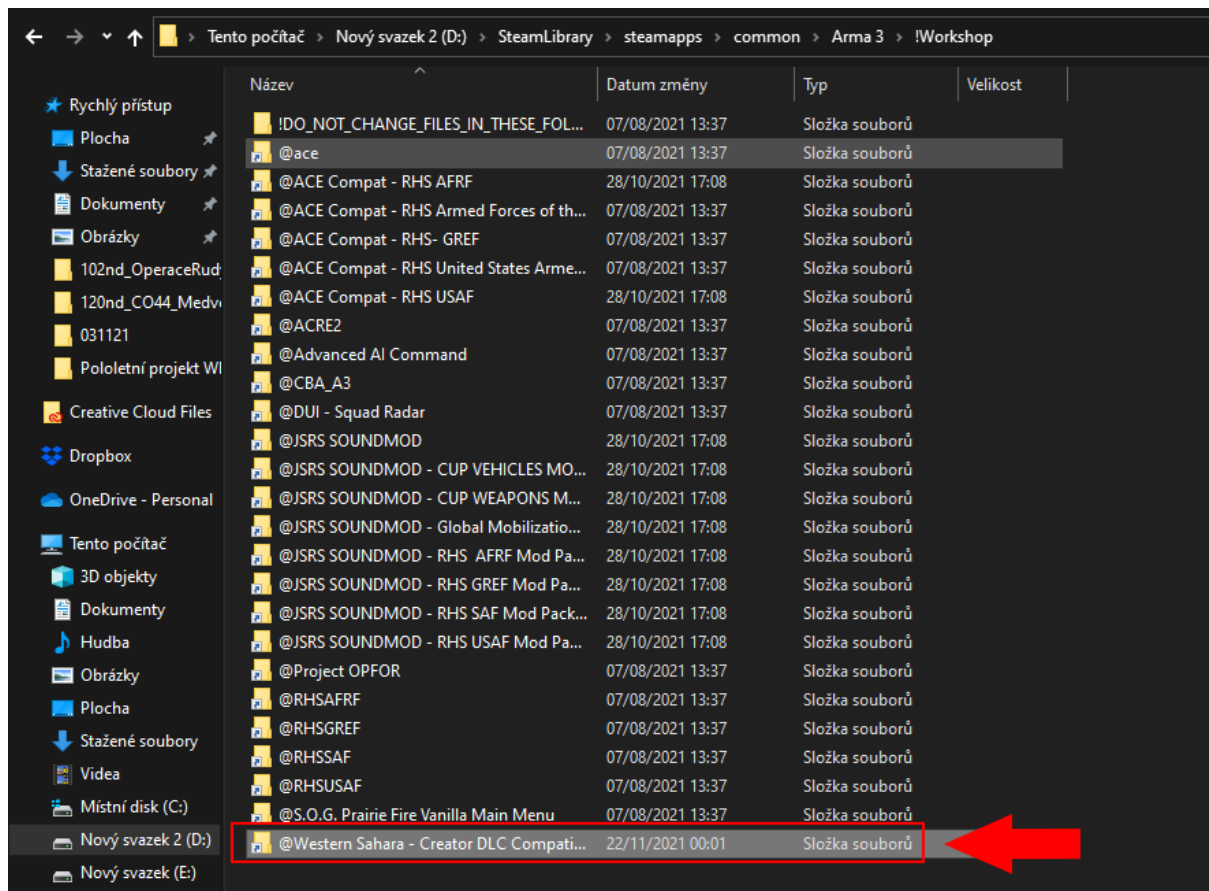
Po dostažení addonu stačí zapnout Armu přes steam, načtež se vám spustí **ArmA 3 launcher**. V ArmA 3 launcheru se přepněte do záložky módy, kde byste měli vidět **Western Sahara compat. mód**. Pomocí šipky v pravé části rozkliknete mód, klikněte na **Zobrazit více možností** (3 tečky) a klikněte na **Otevřít složku**.



Při otevření módu ve steam workshop složce uvidíte následující složku. Ujistěte se, zda se ve složce s **WS compatibility módem** nachází složka **Addons**, kde se nachází potřebné soubory z DLC.



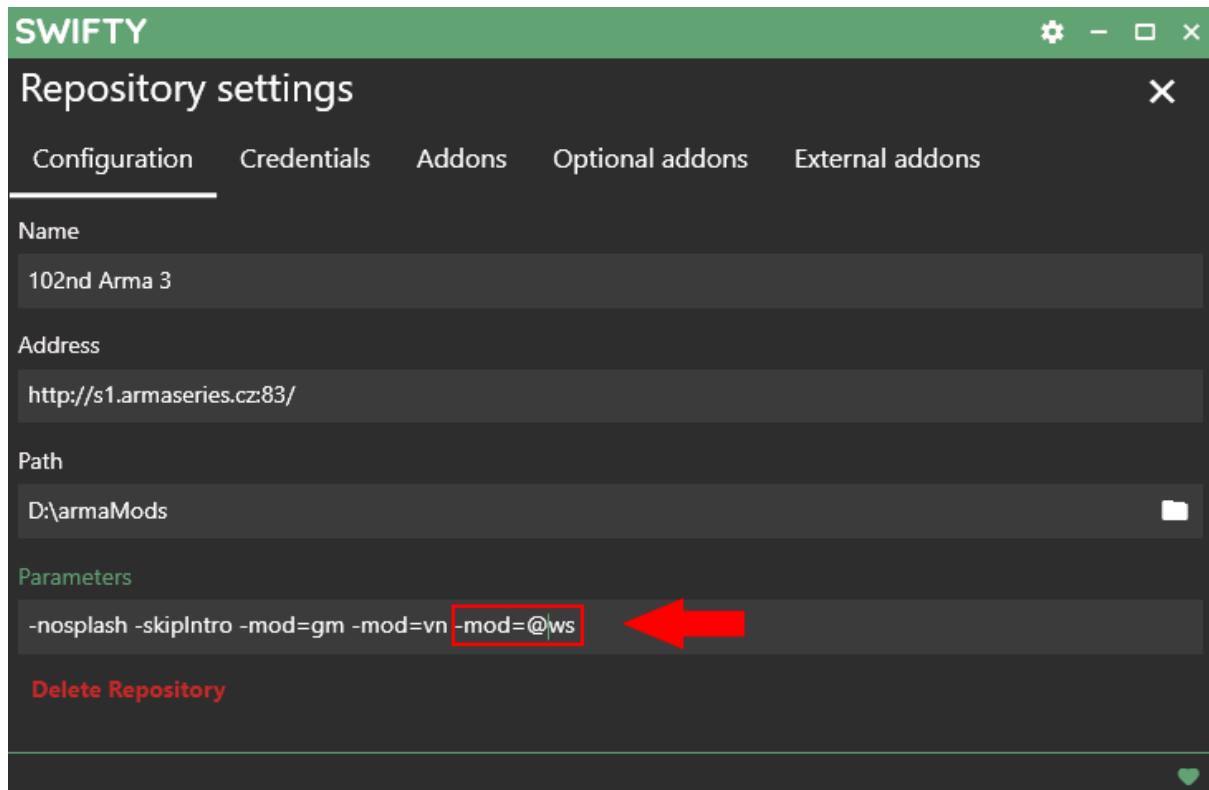
Celou složku s WS compatibility módem překopírujte do kořenové složky ArmA 3 (základní ArmA 3 složka) a přejmenujte na @ws.



Poté jakmile budete mít WS překopírované, můžete kompatibilitu ze Steam přestat odebírat, aby vám nezabíralo zbytečné místo na počítači.



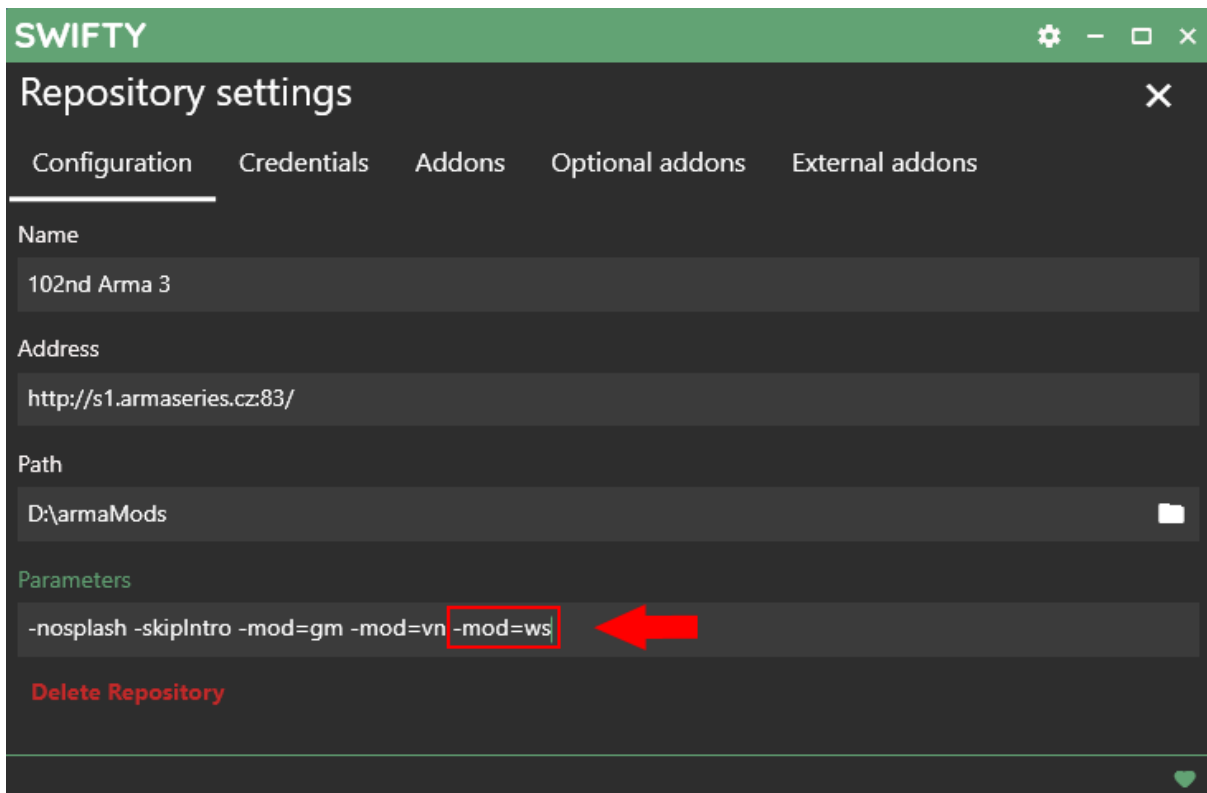
Následně se přesuňte do Swifty a v **nastavení repozitáře** přidejte do parametrů **-mod=@ws**



10. Western Sahara pro vlastníky

Pokud DLC Western Sahara vlastníte, stačí pouze přidat do Swifty parametrů repozitáře **-mod=ws**

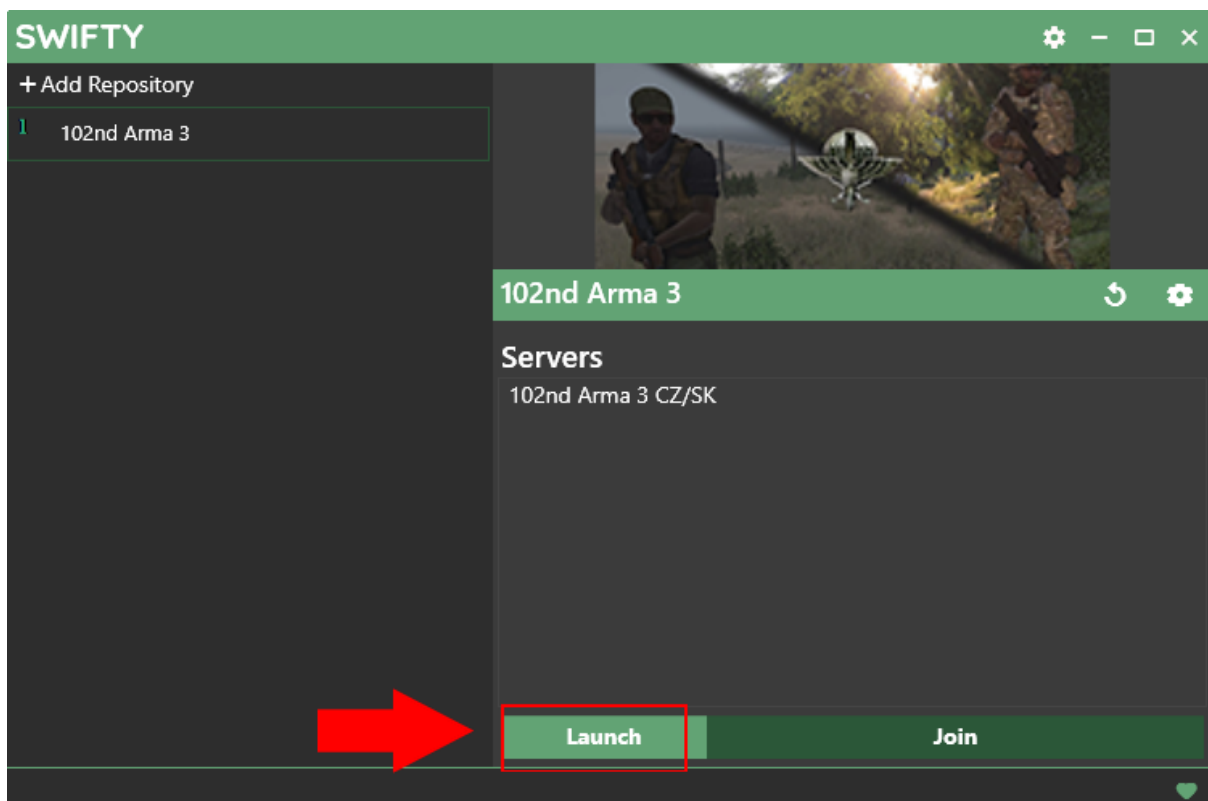




11. První spuštění Army

Jakmile je vše staženo a správně nastaveno, můžeme Armu poprvé spustit stisknutím tlačítka **Launch**.

Ujistěte se, že máte vypnutý TeamSpeak 3 !!!



Zapínání Army se všemi modifikacemi trvá dlouho. Mějte trpělivost a na nic neklikejte. Zapínání by se mohlo přerušit.

V ideálním případě by vám **neměla** vyskočit žádná chybová hláška. Jediné oznámení, které vyskočí, bude o instalaci **ACRE 2** do vašeho TeamSpeaku.

Pokud se vám zapnula hra do hlavního menu, a nevyskočila na vás žádná chybová hláška, máte hotovo a všechny modifikace jsou úspěšně nainstalované. Kontaktujte nyní prosím svého personalistu, který s vámi dohodne další kroky.

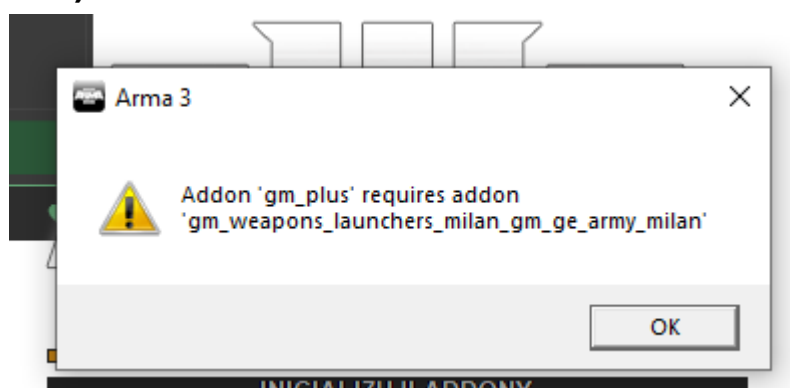
V případě problémů s instalací zkuste nejdříve projít sekci **Znamé potíže, kde najdete nejčastější problémy a jejich řešení.**



12. Známé potíže

V této sekci najdete **běžné problémy**, které se při instalaci mohou vyskytnout. Pokud se vám stane nějaký problém popsany níže, postupujte podle **tohoto návodu**. Pokud váš problém však není v tomto seznamu, kontaktujte svého personalistu.

1. Addon 'nazesouboru' requires addon (GM, S.O.G, WS)



Tento problém je způsoben tím, že Swifty se **nepodařilo** najít soubory **DLC GM, SOG nebo WS**.

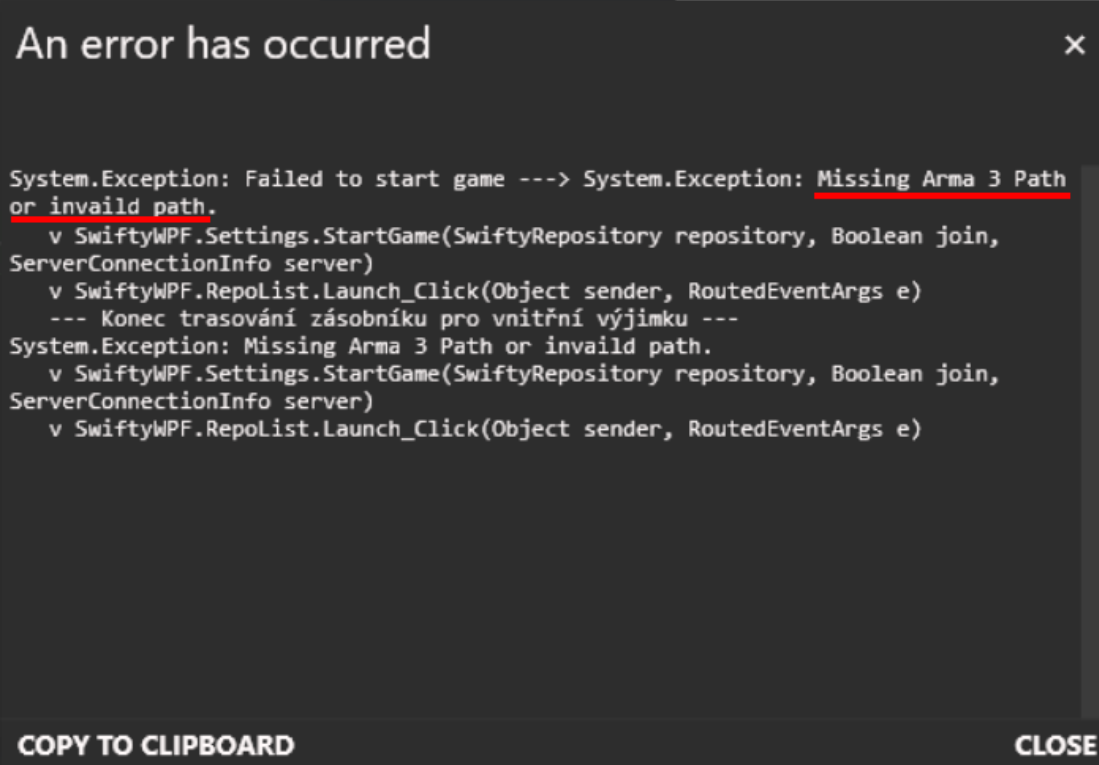
Řešení:

- Zkontrolujte si, že máte stažené DLC (Originál, nebo Compatibility)
- Zkontrolujte správné zadání parametru v nastavení swifty repozitáře **-mod=gm / -mod=@gm (popřípadě ws, nebo vn)**
- Zkontrolujte si správné jméno a umístění složky s DLC (složka musí být ve složce s nainstalovanou Armou, na kterou odkazuje swifty v nastavení ARMA III Directory)



- d) Zkontrolujte, že ve složce s DLC ve složce Arma 3 máte složku Addons - je důležité aby toto umístění bylo přesně tímto způsobem (steamapps / Arma 3 / *nazev* / Addons).

2. Missing Arma 3 Path



```
An error has occurred X

System.Exception: Failed to start game ---> System.Exception: Missing Arma 3 Path or invaild path.
  v SwiftyWPF.Settings.StartGame(SwiftyRepository repository, Boolean join, ServerConnectionInfo server)
  v SwiftyWPF.RepoList.Launch_Click(Object sender, RoutedEventArgs e)
  --- Konec trasování zásobníku pro vnitřní výjimku ---
System.Exception: Missing Arma 3 Path or invaild path.
  v SwiftyWPF.Settings.StartGame(SwiftyRepository repository, Boolean join, ServerConnectionInfo server)
  v SwiftyWPF.RepoList.Launch_Click(Object sender, RoutedEventArgs e)

COPY TO CLIPBOARD CLOSE
```

Tento problém je způsoben tím, že Swifty **nemá** zadanou správnou **cestu** do složky **Arma 3**.

Řešení:

- a) Zkontrolujte že máte správně zadanou cestu v nastavení Swifty - **ARMA III Directory** (cesta musí odkazovat na složku kde máte nainstalovanou Armu, viz 3. Nastavení Swifty)



3. Soubor je využíván jiným procesem

```
102ndcup/addons/CUP_Weapons_M16.pbo ---> System.IO.I
BFF48, protože soubor je využíván jiným procesem.
() v E:\Dev\SwiftNew\SwiftWPF\swift-backend\SwiftD
yvolána výjimka ---
Q
:\Dev\SwiftNew\SwiftWPF\swift-backend\SwiftDownl
```

Řešení:

- a) Snižte v nastavení swiftly Parallel downloads na nižší hodnotu - například 4.

4. Swiftly stahuje soubory na disk C:, i když jsem nastavil stahování jinam

Swiftly pravděpodobně nemá přístup kvůli právům.

Řešení:

- a) Zapněte Swiftly jako správce.
- b) Zkontrolujte nastavení kam Swiftly stahuje soubory (Temporary directory a Path).

