

# Návod na stažení modpacku 102nd Použití Swifty

Swifty verze: **SWIFTY v3.3.0.0**



**Exkluzivní vlastnictví 102nd. Právo na změnu vyhrazeno.  
Omezení distribuce: Distribuce neomezena**



Název:	Vydal:	Schválil:	Revize:	Datum:
Swifty download manual	Spc. Shelby Pvt. Adam Pvt. Deynor	2Lt. Vladan	04	3105

**Podléhá v platnost dnem publikace v komunitě  
velícím důstojníkem 102nd HR**

**Podpis:**

*2Lt. Vladan*



# Obsah

<b>Co je to Swifty?</b>	<b>4</b>
<b>Stažení Swifty</b>	<b>4</b>
<b>Instalace Swifty</b>	<b>6</b>
<b>Nastavení Swifty</b>	<b>7</b>
<b>Global Mobilization</b>	<b>13</b>
<b>Global Mobilization pro vlastníky</b>	<b>18</b>
<b>S.O.G. Prairie Fire</b>	<b>19</b>
<b>S.O.G. Prairie Fire pro vlastníky</b>	<b>23</b>
<b>První spuštění Army</b>	<b>24</b>
<b>Znamé potíže</b>	<b>26</b>

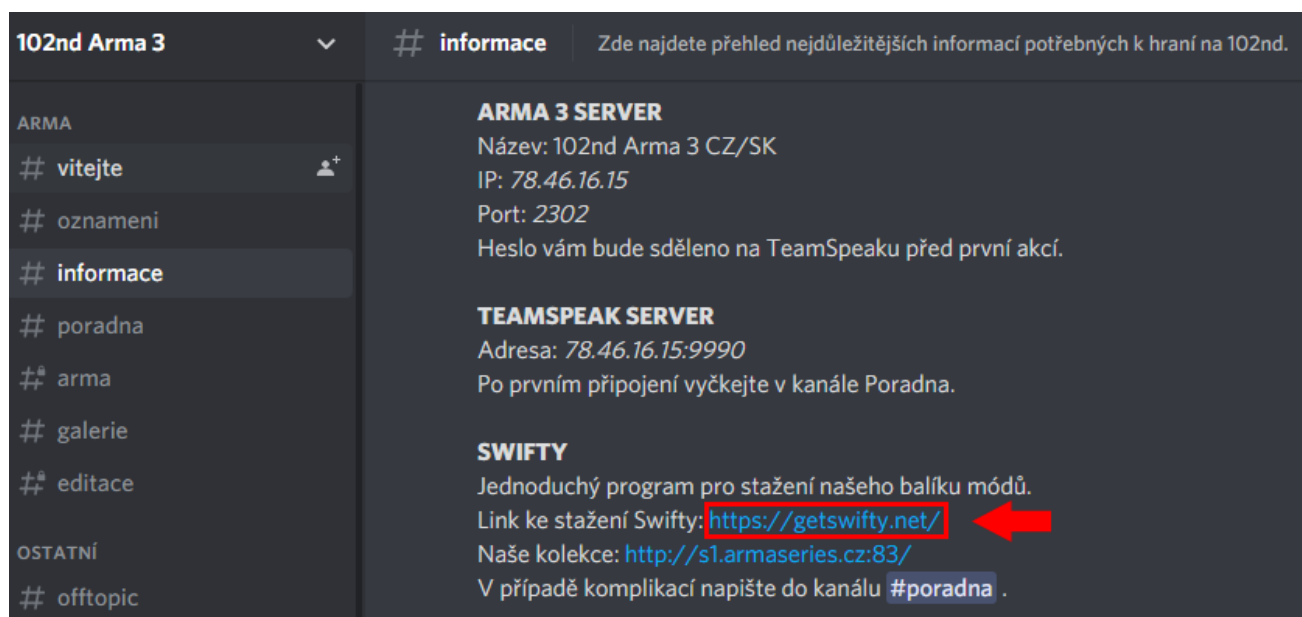


# 1. Co je to Swifty?

Swifty je program, který umožňuje stahovat, spouštět a udržovat aktuální všechny modifikace, které jsou potřeba pro hraní u nás na 102nd.

## 2. Stažení Swifty

Nejjednodušší způsob stažení je skrze odkaz na našem **Discord serveru** v sekci **#informace**.



102nd Arma 3 ▾ # informace Zde najdete přehled nejdůležitějších informací potřebných k hraní na 102nd.

ARMA

- # vitezte
- # oznameni
- # informace
- # poradna
- # arma
- # galerie
- # editace

OSTATNÍ

- # offtopic

**ARMA 3 SERVER**  
Název: 102nd Arma 3 CZ/SK  
IP: 78.46.16.15  
Port: 2302  
Heslo vám bude sděleno na TeamSpeaku před první akci.

**TEAMSPEAK SERVER**  
Adresa: 78.46.16.15:9990  
Po prvním připojení vyčkejte v kanále Poradna.

**SWIFTY**  
Jednoduchý program pro stažení našeho balíku módů.  
Link ke stažení Swifty: <https://getswifty.net/>  
Naše kolekce: <http://s1.armaseries.cz:83/>  
V případě komplikací napište do kanálu #poradna .

Ten vás zavede na stránky Swifty, kde stisknete tlačítko **DOWNLOAD**, které vás přesměruje do sekce **pro stažení**.



# SWIFTY

[HOME](#) [ABOUT](#) [USAGE](#) [DOWNLOAD](#) [FEEDBACK TRACKER](#)

## Introduction




Swifty aims to be a simple and no-hassle mod updater for Arma 3 communities. It doesn't try to do everything, but instead tries to be intuitive for end-users, with short time-to-play, less buttons to press and less confusing menus. Rather than a common mod repository, it relies on communities to host their own, thus allowing their administrators to maintain control over updates.

V této sekci je možné stáhnout dva soubory: **Setup.exe** a **Swifty-cli.exe**. Nás zajímá pouze **Setup.exe**, který dáme stáhnout.

# SWIFTY

[HOME](#) [ABOUT](#) [USAGE](#) [DOWNLOAD](#) [FEEDBACK TRACKER](#)

Please link to this page rather than hotlinking the download. Thanks!

Swifty 



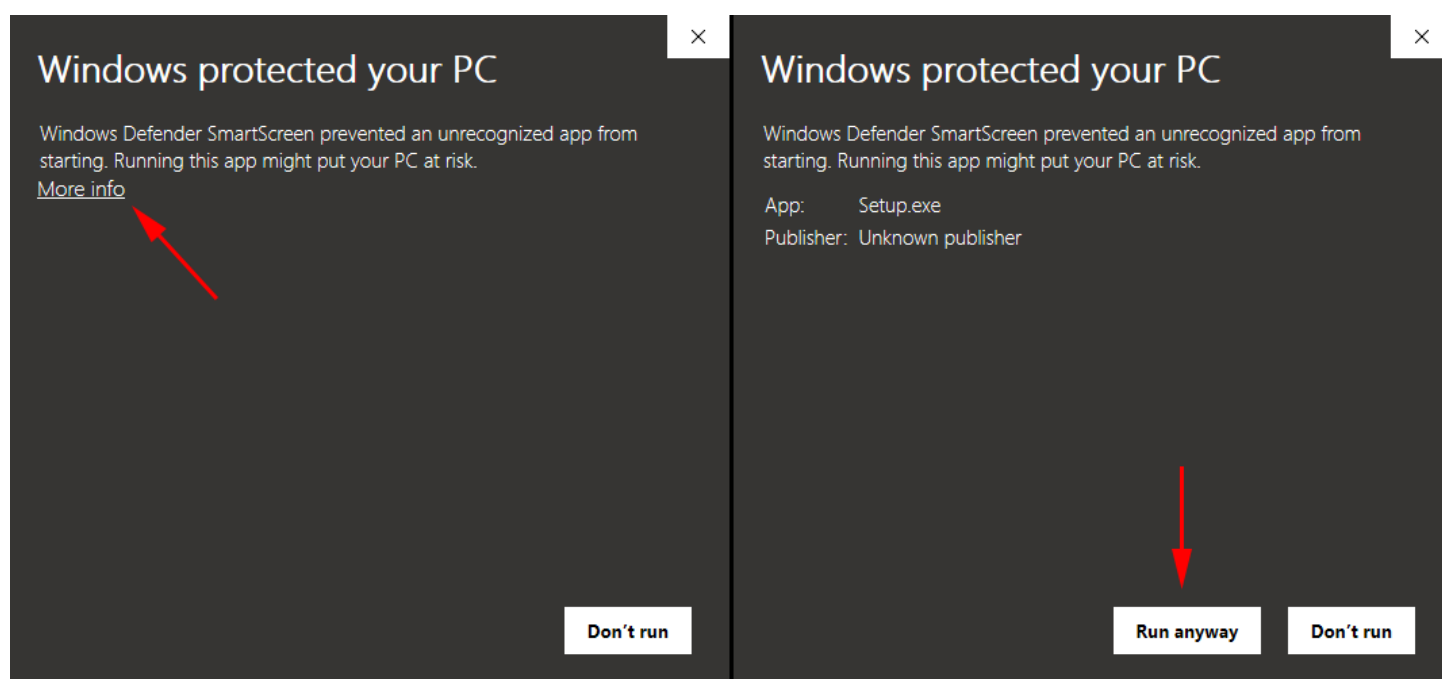
Swifty-cli 



### 3. Instalace Swifty

Po stažení instalačního souboru jej otevřeme. Po jeho spuštění s velkou pravděpodobností dojde k varování o nebezpečí tohoto souboru pro váš počítač. Jedná se pouze o to, že Swifty je komunitní program a jeho vydavatel není pro Windows známý. Není třeba se bát jakékoliv hrozby - u nás na 102nd tento program používají všichni.

Oznámení bude vypadat asi takto:



Pro spuštění programu je tedy třeba kliknout na nápis **More info (Více informací)** a poté na tlačítko **Run Anyway (Přesto spustit)**.

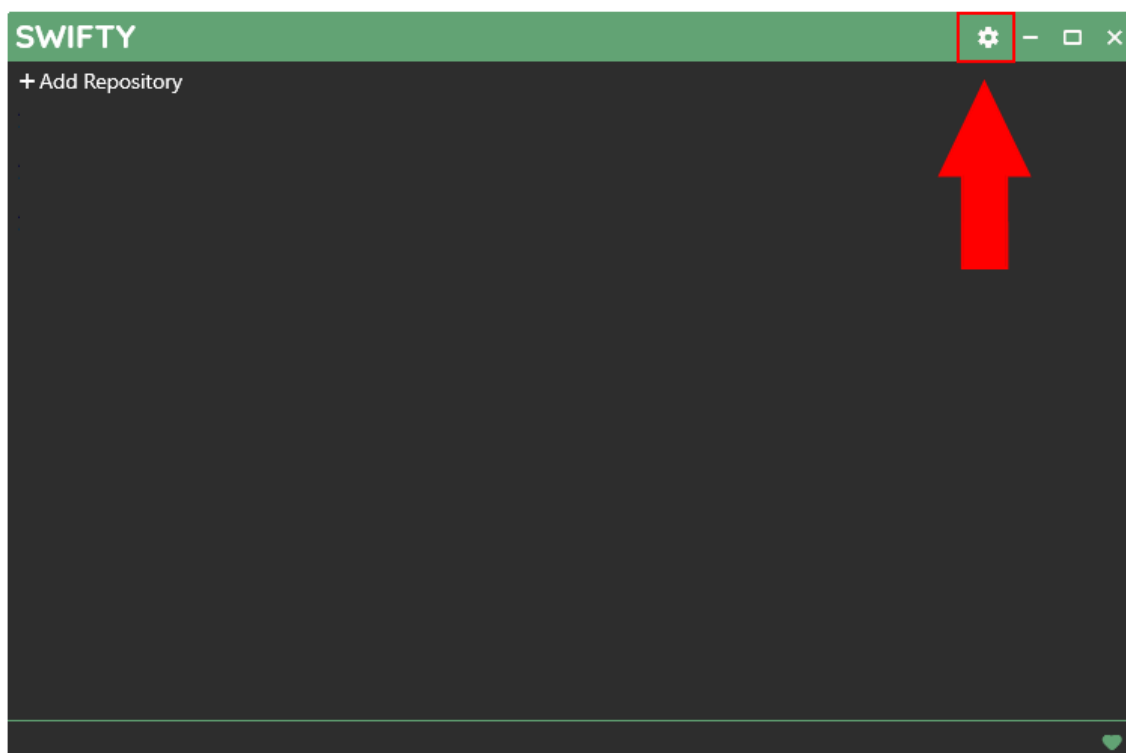
Pokud se vám po stisknutí nápisu **More info (Více informací)** nezobrazí tlačítko **Run Anyway (Přesto spustit)**, bude potřeba v nastavení Windows vypnout pro tento moment vaši ochranu Windows Defender v nastavení Windows.



## 4. Nastavení Swifty

Po úspěšné instalaci swifty se vám program otevře (případně jej otevřete sami).

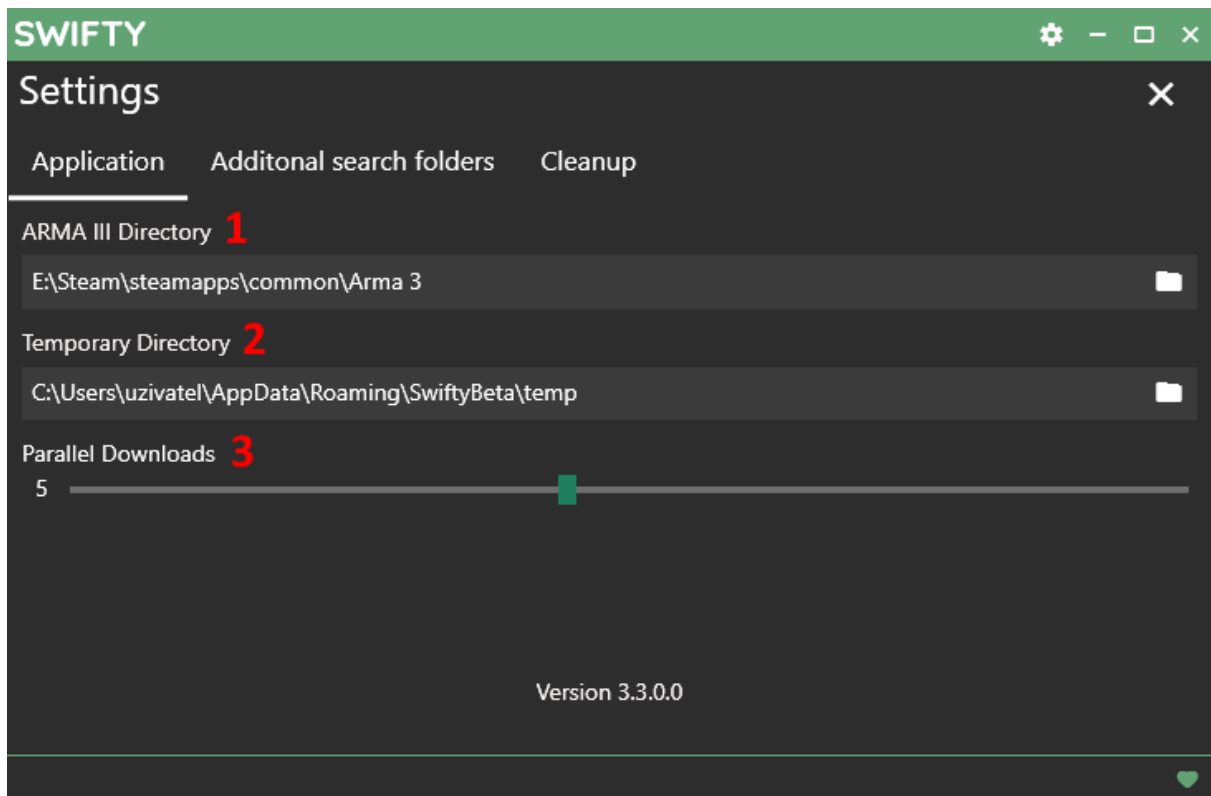
Při prvním otevření se nám otevře okno Swifty. Zde klikneme na kolečko nastavení v pravém horním rohu.



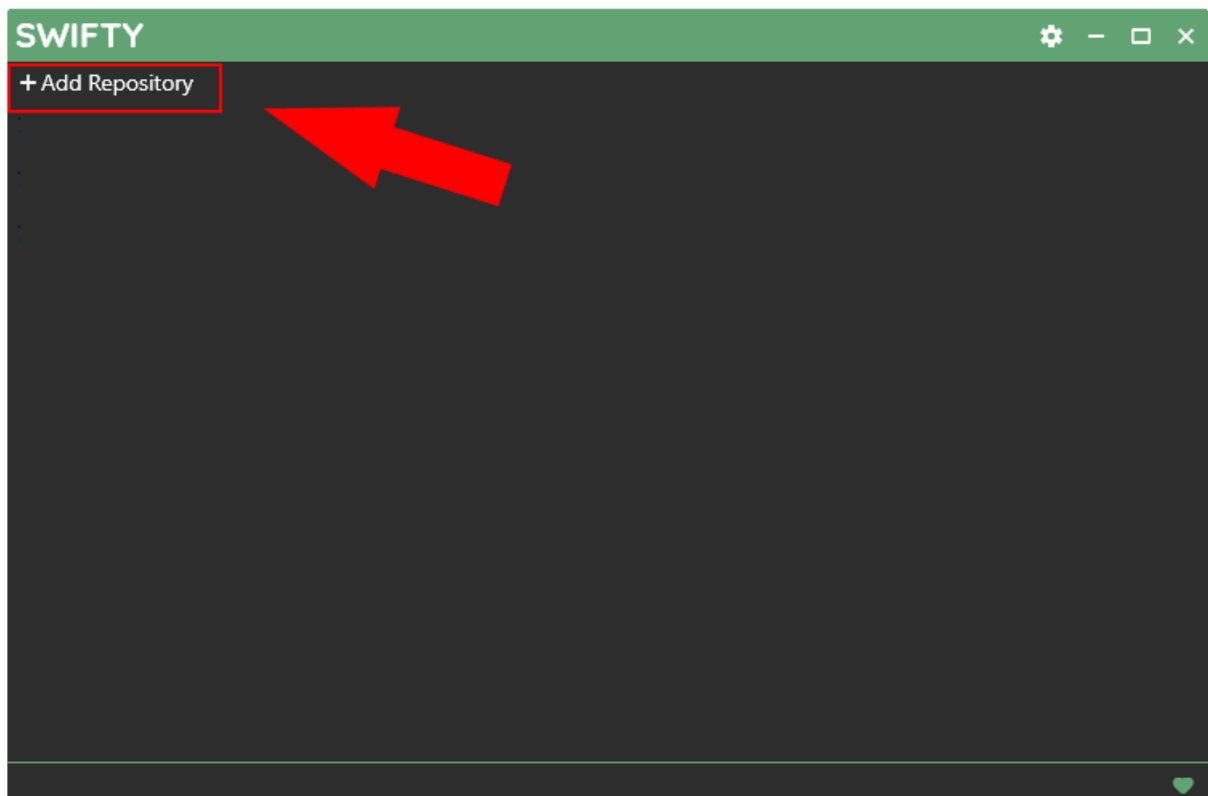
Zde potřebujeme zadat tři následující parametry (kliknutím na ikonu složky vpravo u každé kolonky) :

- 1. ARMA III Directory** - Složku ve vašem počítači kde je nainstalovaná Arma 3.  
(Obvykle C: / Program Files (x86) / Steam / steamapps / common / Arma 3)
- 2. Temporary Directory** - Libovolnou složku ve vašem počítači, která je však na disku, kde je dostatek místa (alespoň 60GB) a v cestě není žádná diakritika.
- 3. Parallel Downloads** - Tuto hodnotu nastavíme na 10 (max)



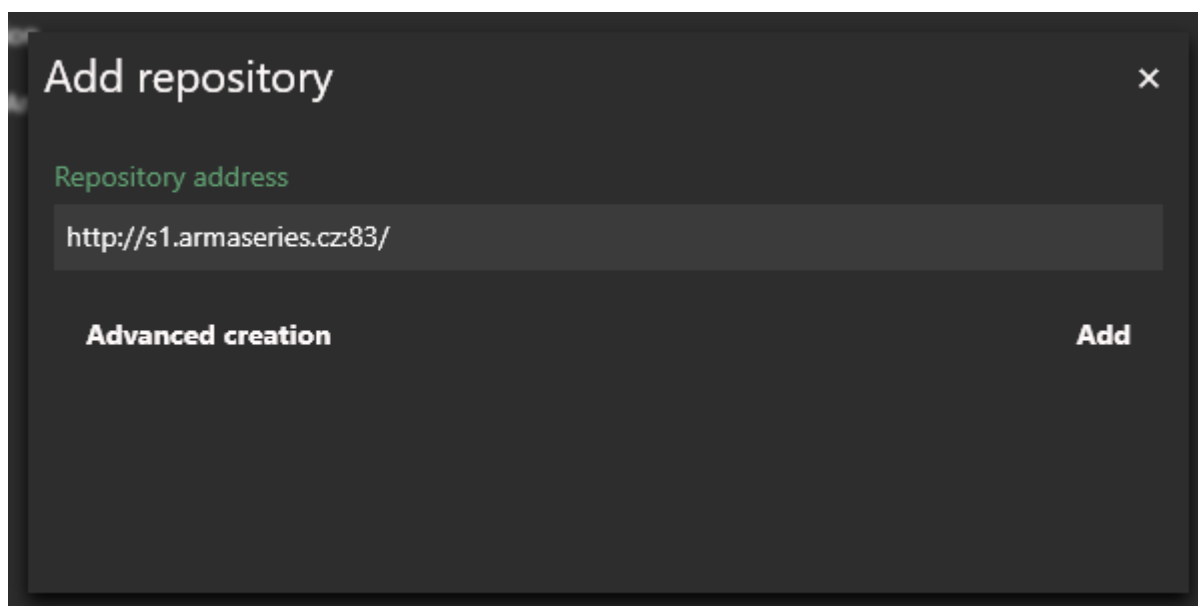


Nyní kliknutím na velký křížek v černém poli vyskočíme zpět na hlavní stránku Swifty. Zde nyní klikneme na **+ Add Repository**.

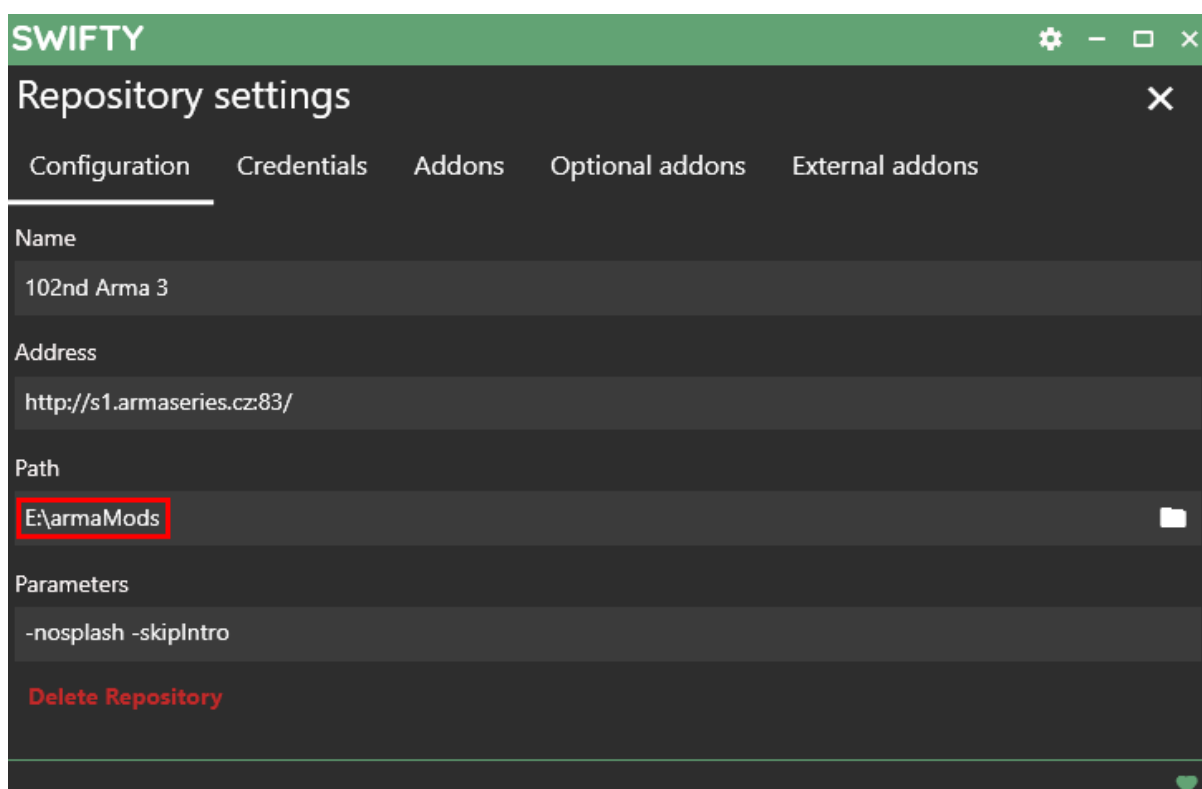




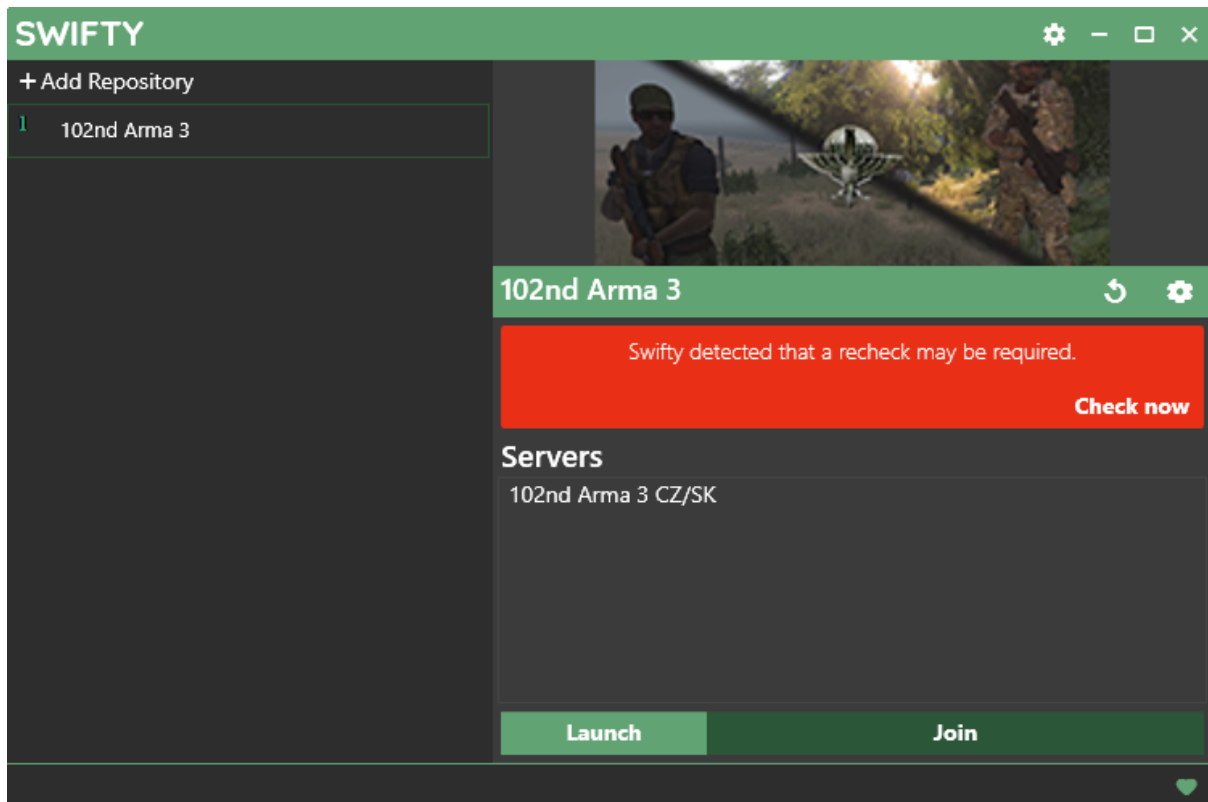
Otevře se vám okno, kde bude nutno zadat adresu. Tuto adresu najdete opět v kanálu **#informace** na našem **Discord serveru**.



Kliknutím na tlačítko **Add** se vám otevře **Nastavení repozitáře**. Zde je potřeba zadat jeden parametr a to **Path**. Toto bude umístění všech modifikací, které Swifty z dané adresy stáhne. Jeho umístění je čistě na vás. Pouze se opět ujistěte, že je na disku, kde je dostatek místa a v cestě není žádná diakritika. (Složka také **nesmí** být stejná jako složka pro **Temporary directory**)



Zavřením nastavení přes velký křížek vpravo nahoře se dostaneme zpět do hlavní nabídky, kde nám v tuto chvíli vznikl nový repozitář **102nd Arma 3**. Po kliknutí na něj se nám otevře jeho nabídka, kde svítí červený obdélník **Check Now**.

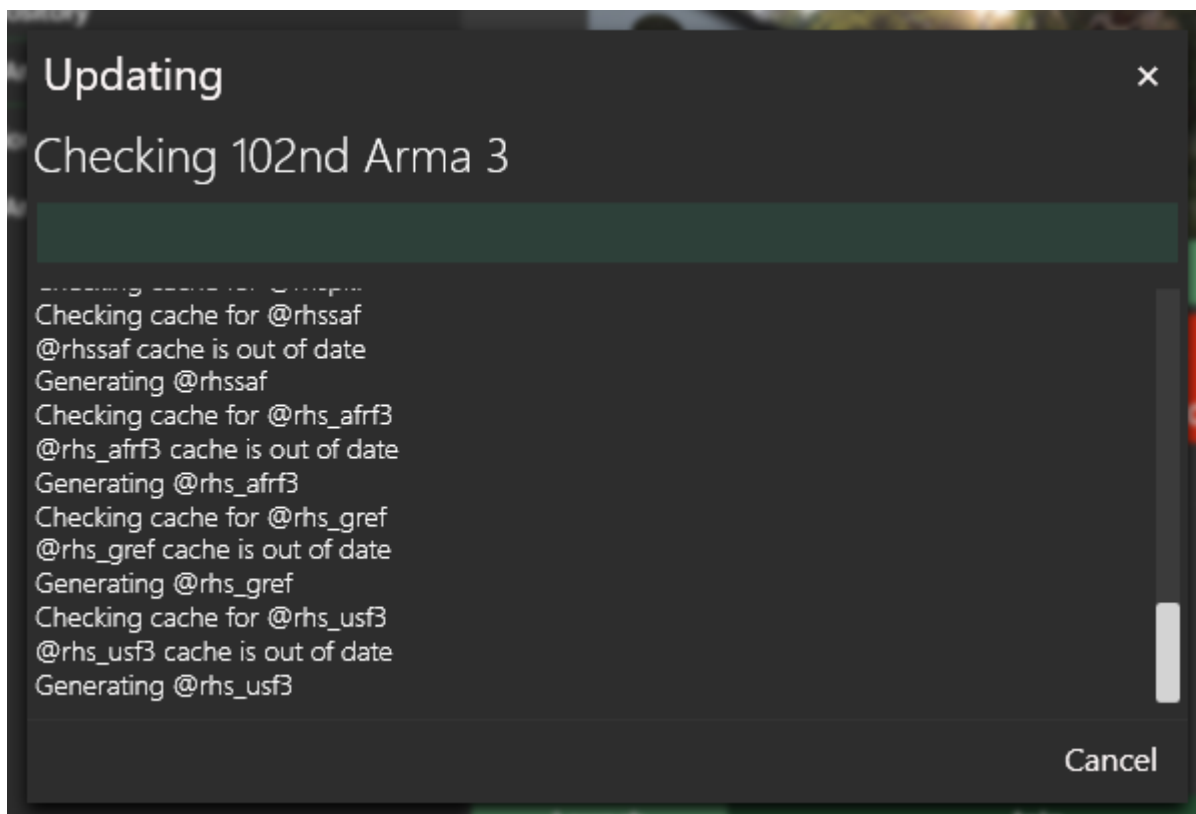


Toto okno znamená že Swifty detekoval, že vaše modifikace **nejsou aktuální** s tím co je na serveru (v tuto chvíli nejsou nainstalovány žádné) a kdykoliv se vám toto okno v budoucnu zobrazí, **je nutno aktualizace zkontrolovat**, jinak nebude možné hrát.

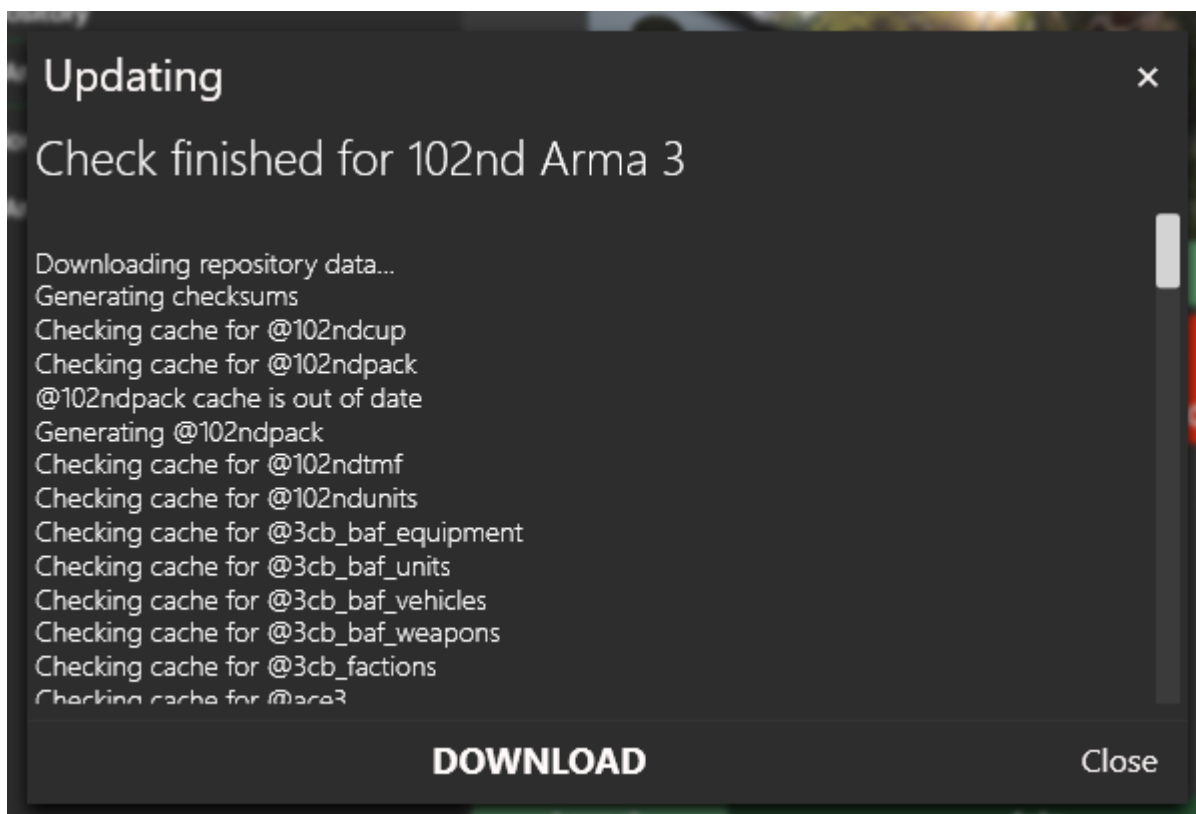
Toho docílíme kliknutím na **Check Now**

Swiftly nyní provede rychlou kontrolu vašich modifikací. Počkejte na jeho dokončení.

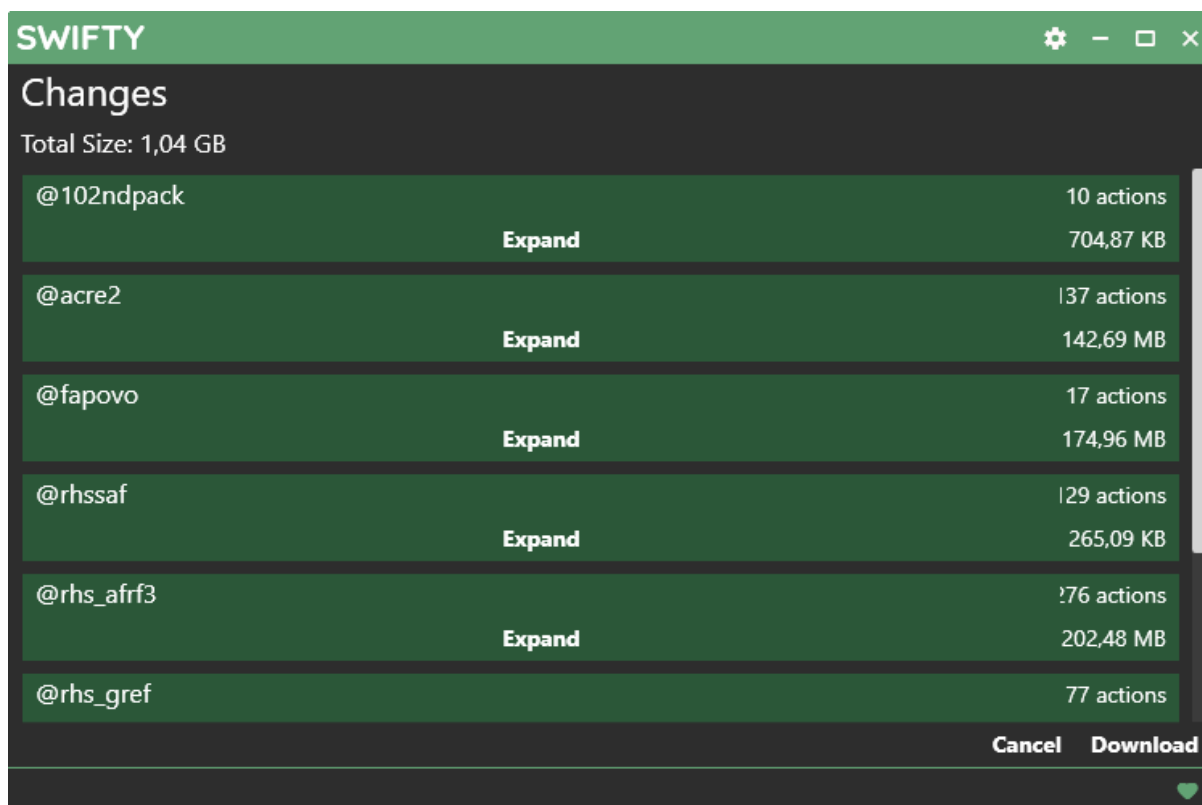




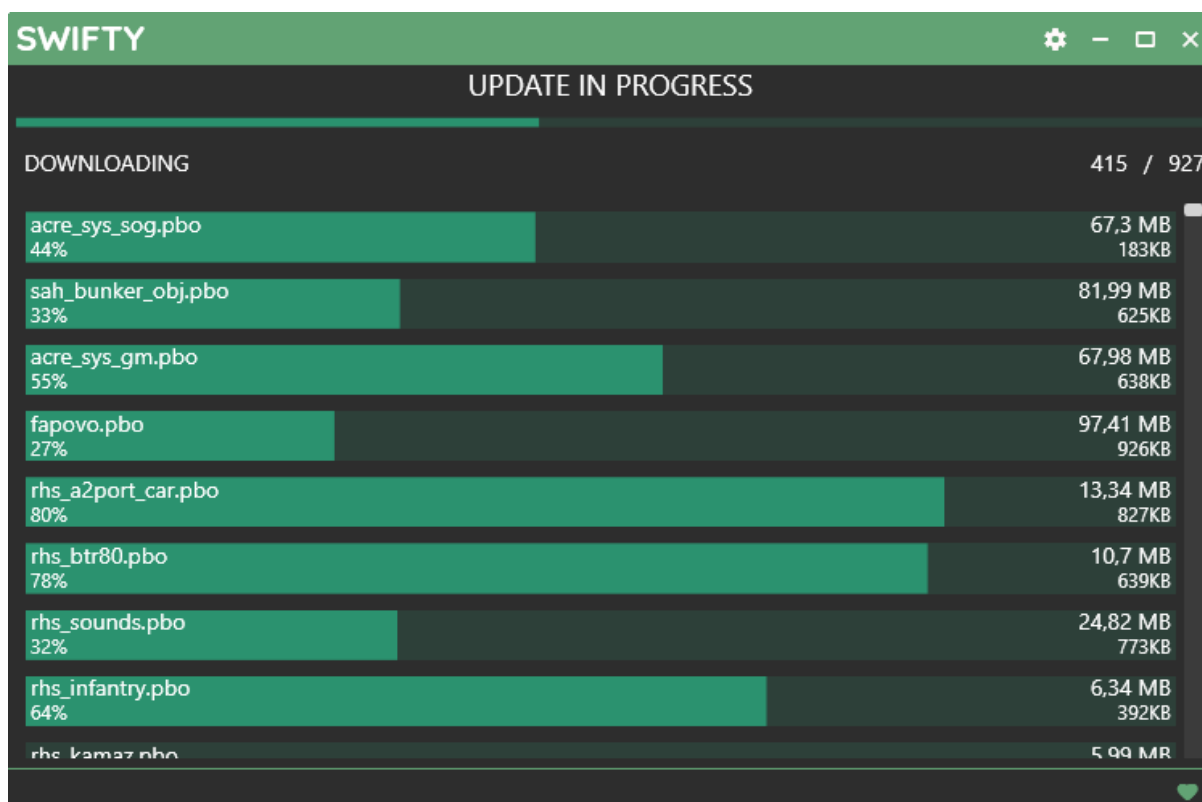
Po dokončení kontroly klikněte na tlačítko **DOWNLOAD**.



Opět tlačítko **Download**.



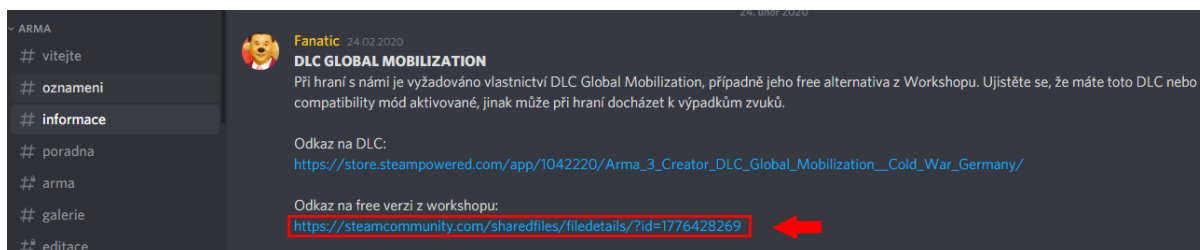
**Swifty** nyní začne se stahováním modifikací. To může trvat i několik hodin.



Po dokončení stahování se ujistěte že v nabídce repozitáře nesvítí obdélník **Check Now**. Pokud zde stále svítí, klikněte na něj a nechte swifty opět zkontrolovat stažení módů (Je možné že swifty bude potřebovat tuto kontrolu provést opakovaně). Teprve jakmile upozornění Check Now zmizí, máte **stahování dokončené**.

## 5. Global Mobilization

Pro hraní u nás je důležité vlastnit DLC Global Mobilization (**pokud ho vlastníte, můžete přeskočit k bodu 6. GM pro vlastníky**), nicméně je zde alternativa pro jedince, kteří GM nemají koupené. Bude k tomu potřeba GM compatibility mód ze steam workshopu, který naleznete na discordu serveru 102nd v sekci **#informace**.



Po otevření odkazu se vám otevře v prohlížeči stránka módu. Pokud jste v prohlížeči přihlášení na steam stránkách, stačí kliknout na tlačítko **+ subscribe** (česky **+ odběr**). Pokud nejste, můžete mód vyhledat pomocí názvu ve steam klientovi v sekci workshop pro ArmA 3.



Arma 3 > Workshop > Workshop uživatele Vertexmacht

## Global Mobilization - Cold War Germany: Compatibility Data for Non-Owners

★★★★★  
624 hodnocení

Popis   Diskuze 4   Komentáře 254   Poznámky ke změnám




Data Type: Mod

Velikost souboru	2,692.437 MB
Přidáno	21. čvn. 2019 v 12.38
Aktualizováno	24. bře. v 18.17

6 poznámek ke změnám ( zobrazit )

Ocenit   Přidat do oblíbených   Sdílet   Přidat do kolekce

Klikněte na „Odběr“ pro stažení položky

**Global Mobilization - Cold War Germany: Compatibility Data for Non-Owners**

**+ Odběr**

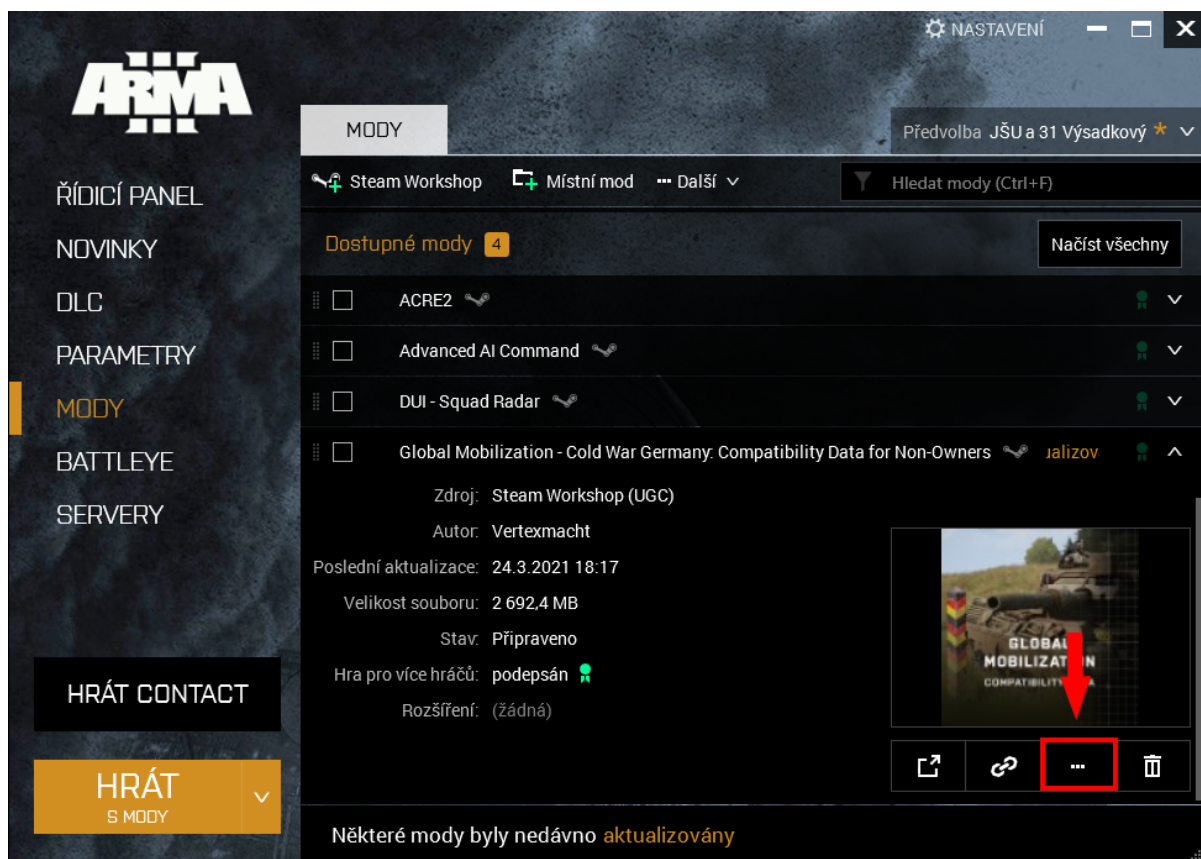
VYTVOŘIL  
Vertexmacht  
Offline

Zobrazit všech 353 kolekcí (některé mohou být skryté)

Samotný mód má cca 27 GB, stejně jako placené DLC. Pomocí tohoto modu budete moci používat výstroj a zbraně z daného DLC, nicméně se nevyhnete ArmA 3 reklamám o zakoupení daného DLC v momentě kdy věci používáte. Zároveň nebudete moci řídit a pilotovat vozidla z GM DLC a používat mapu Weferlingen.

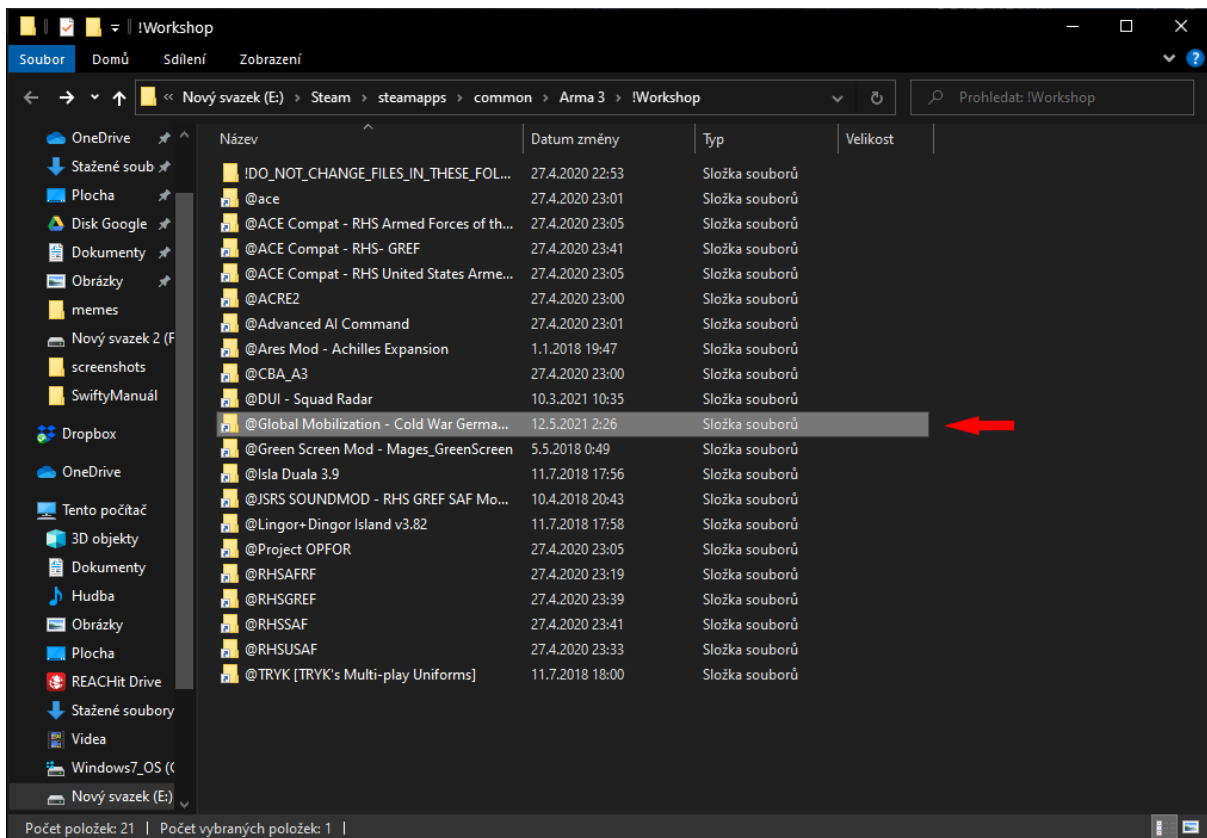
Po dostažení módu stačí zapnout Armu přes steam, kdy se vám spustí **ArmA 3 launcher**. V ArmA 3 launcheru se přepněte do záložky módy, kde byste měli vidět **GM compat. mód**. Pomocí šipky v pravé části rozkliknete mód, klikněte na **Zobrazit více možností** (3 tečky) a klikněte na **Otevřít složku**.





Při otevření módu ve steam workshop složce uvidíte následující složku. Ujistěte se, zda se v složce s **GM compatibility módem** nachází složka **Addons**, kde se nachází potřebné soubory z DLC.

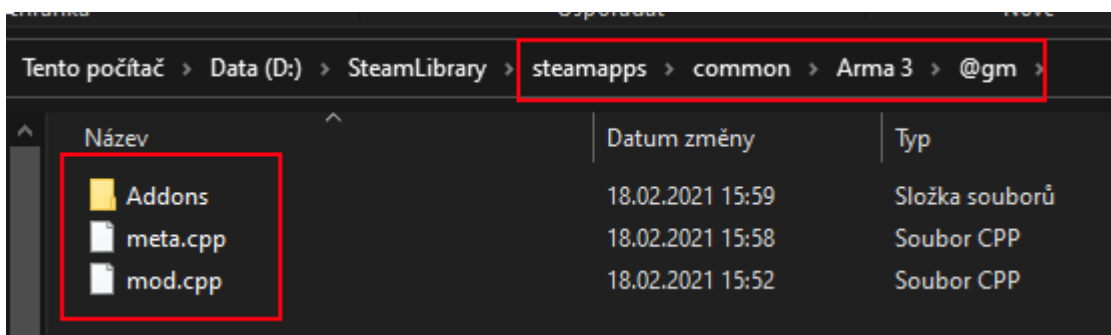
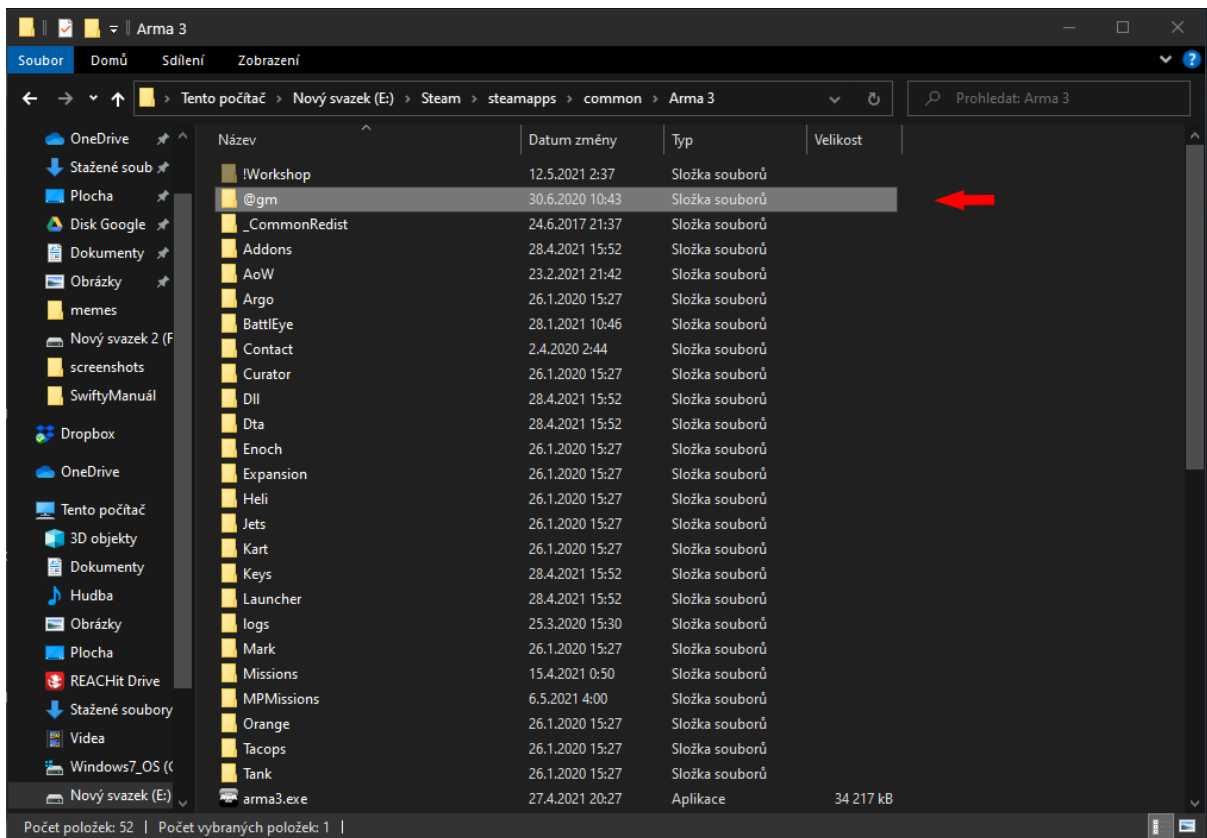




Celou složku s GM compatibility módem přepokopírujte do **kořenové složky Arma 3** (základní Arma 3 složka) a **přejmenujte na @gm**.



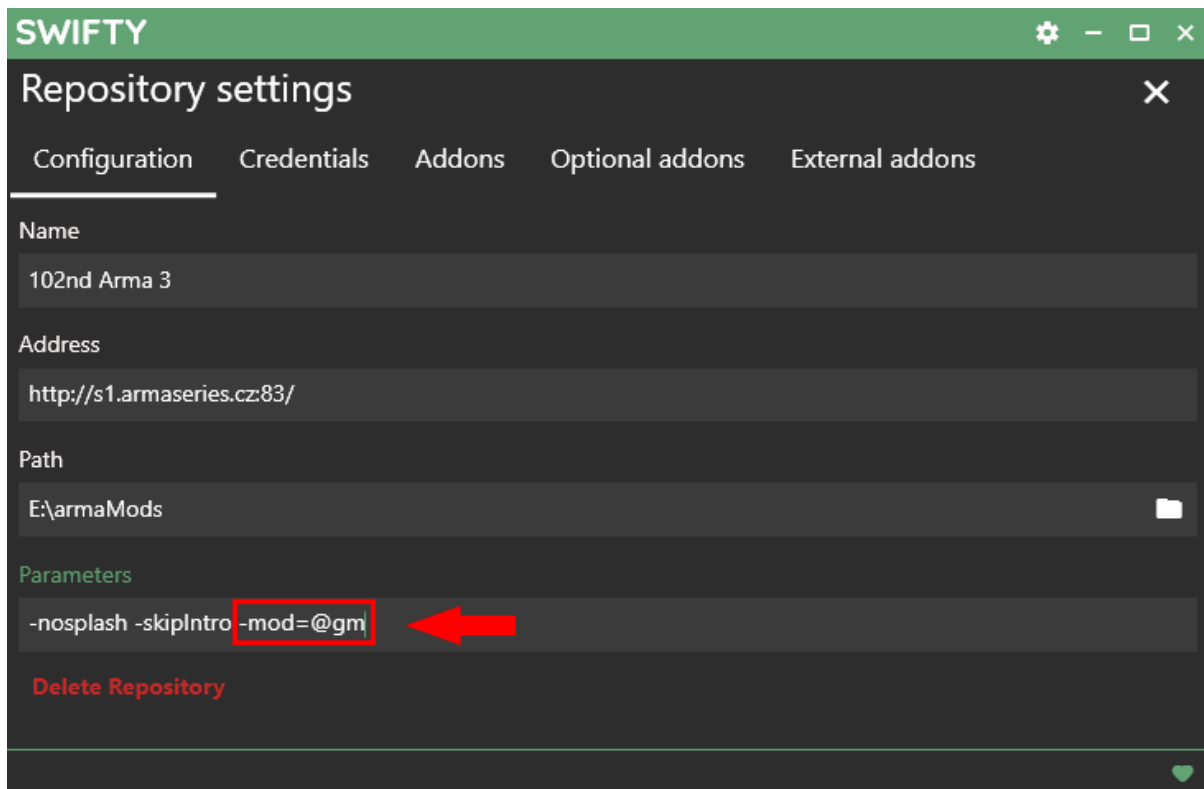




Poté se přesuňte do Swifty a v **nastavení repozitáře** přidejte do parametrů **-mod=@gm**

Poté jakmile budete mít GM překopírované, můžete kompatibilitu ze Steam přestat odebírat, aby vám nezabíralo zbytečné místo na počítači.

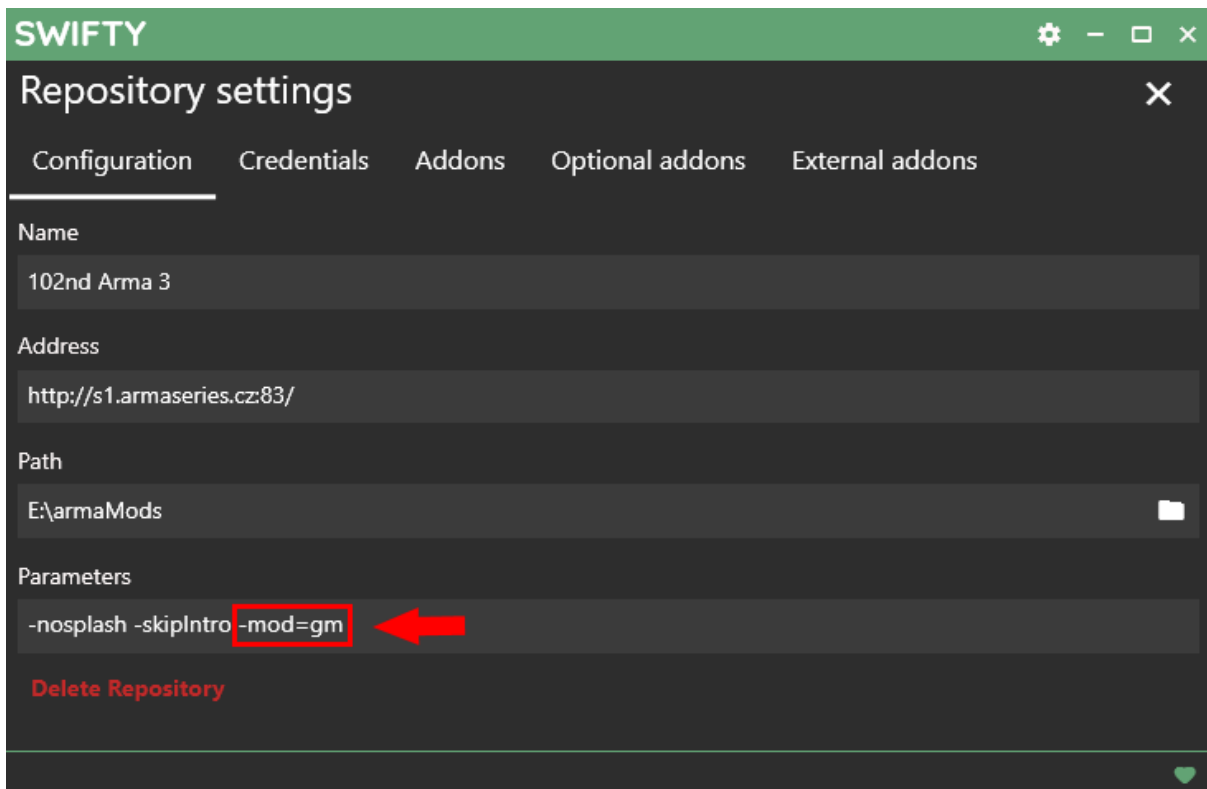




## 6. Global Mobilization pro vlastníky

V případě že vlastníte DLC Global Mobilization, stačí přidat do Swifty parametrů repozitáře **-mod=gm**





## 7. S.O.G. Prairie Fire


S.O.G. Prairie Fire je druhým externím DLC které **je potřeba** mít stažené pro správnou funkčnost našeho repozitáře. Jeho instalace je prakticky totožná s instalací předchozího DLC Global Mobilization a opět platí že **pokud toto DLC vlastníte, můžete přeskočit k bodu 8. S.O.G. pro vlastníky.**

Pokud DLC **nevlastníte**, je potřeba nejdříve stáhnout addon ze steam workshopu, na který najdete odkaz v sekci **#informace** na našem discordu.



**Fanatic** dnes v 20:32  
**DLC S.O.G. Prairie Fire**  
 Při hraní s námi je vyžadováno vlastnictví DLC S.O.G. Prairie Fire, případně jeho free alternativa z Workshopu. Ujistěte se, že máte toto DLC nebo compatibility mód aktivované.

Odkaz na DLC:  
[https://store.steampowered.com/app/1227700/Arma\\_3\\_Creator\\_DLC\\_SOG\\_Prairie\\_Fire/](https://store.steampowered.com/app/1227700/Arma_3_Creator_DLC_SOG_Prairie_Fire/)

Odkaz na free verzi z workshopu:  
<https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=2477276806> 

Návod ke spuštění:  
 Vlastníci VN - V nastavení 102nd repozitáře stačí do parametrů zadat -mod=vn  
 Pokud vlastníte S.O.G. Prairie Fire i Global Mobilization zadejte -mod=gm;vn;

Neovlastníci VN - Lokalizujte stažený addon, přesuňte ho do složky s Armou (Disk/Steam/SteamApps/Common/Arma 3), v nastavení 102nd repozitáře poté do parametrů zadejte -mod=název složky addonu (například -mod=@vncompatibility), vyhýbejte se psaní diakritiky a mezer, složky lze libovolně přejmenovat. (upraveno)

Po otevření odkazu se vám otevře v prohlížeči stránka módu. Pokud jste v prohlížeči přihlášení na steam stránkách, stačí kliknout na tlačítko + **subscribe** (česky + **odběr**). Pokud nejste, můžete mód vyhledat pomocí názvu ve steam klientovi v sekci workshop pro Arma 3.

Arma 3 > Workshop > Workshop uživatele SGD Publishing

## S.O.G. Prairie Fire - Creator DLC Compatibility Data for Non-Owners ★★★★☆ 179 hodnocení

Popis Poznámky ke změnám



Data Type: **Mod**

Značky: **Content Review** x64

---

Velikost souboru 3,848.540 MB

Přidáno 5. kvě. v 2.23

Aktualizováno 19. kvě. v 20.47

[2 poznámek ke změnám \( zobrazit \)](#)

  Ocenit Přidat do oblíbených Sdílet Přidat do kolekce 🚩

Klikněte na „Odběr“ pro stažení položky 

+ Odběr

**S.O.G. Prairie Fire - Creator DLC Compatibility Data for Non-Owners**

ODKAZY

 Facebook 

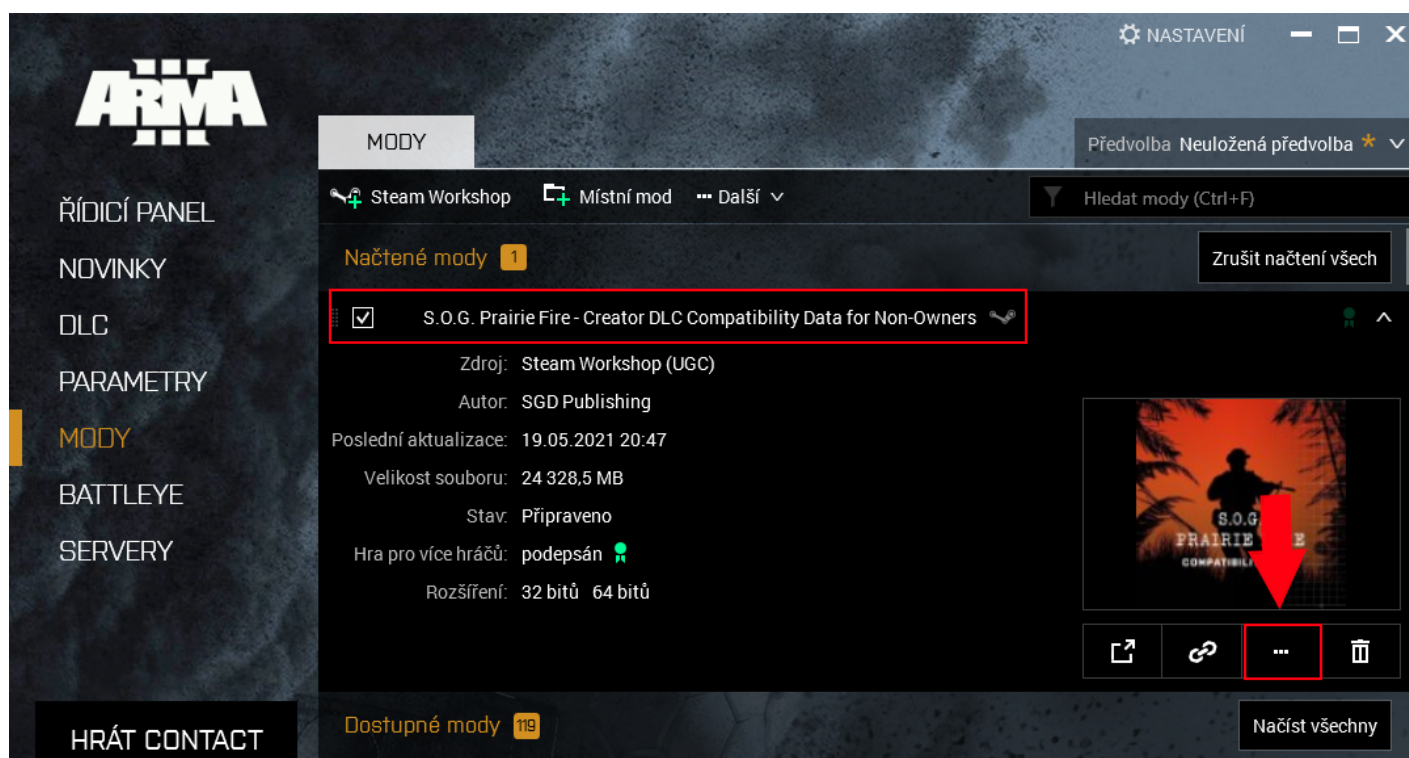
 Twitter 

 Youtube 



Samotný mód má cca 24 GB, stejně jako placené DLC. Pomocí tohoto addonu budete moci používat výstroj a zbraně z daného DLC, nicméně se nevyhnete ArmA 3 reklamám o zakoupení daného DLC v momentě kdy věci používáte. Zároveň nebudete moci řídit a pilotovat vozidla z S.O.G. DLC a používat mapu Cam Lao Nam.

Po dostažení addonu stačí zapnout Armu přes steam, načtež se vám spustí **ArmA 3 launcher**. V ArmA 3 launcheru se přepněte do záložky módy, kde byste měli vidět **S.O.G. Prairie Fire compat. mód**. Pomocí šipky v pravé části rozkliknete mód, klikněte na **Zobrazit více možností** (3 tečky) a klikněte na **Otevřít složku**.



Při otevření módu ve steam workshop složce uvidíte následující složku. Ujistěte se, zda se v složce s **S.O.G. compatibility módem** nachází složka **Addons**, kde se nachází potřebné soubory z DLC.



Zachycení	@Project BLUFOR	23.04.2021 0:32	Složka souborů
OneDrive	@Project OPFOR	07.04.2020 20:49	Složka souborů
Tento počítač	@ReColor	31.05.2021 15:23	Složka souborů
3D objekty	@RHSAFRF	09.04.2020 17:56	Složka souborů
Dokumenty	@RHSGREF	09.04.2020 18:54	Složka souborů
Hudba	@RHSSAF	09.04.2020 19:24	Složka souborů
Obrázky	@RHSUSAF	09.04.2020 18:34	Složka souborů
Plocha	@RKS Studios- Attachments v3.02	23.04.2021 13:37	Složka souborů
Stažené soubory	@S.O.G. Prairie Fire - Creator DLC Compatibility Data for Non-Owners	31.05.2021 12:23	Složka souborů
Video	@Simple Single Player Cheat Menu	31.05.2021 12:23	Složka souborů
Místní disk (C:)	@Tier One Weapons	13.01.2021 13:07	Složka souborů
	@Uriki's Mission Items	31.05.2021 15:23	Složka souborů
	@Whiplash Static Animations	31.05.2021 15:23	Složka souborů

Počet položek: 43

Celou složku s S.O.G. compatibility módem překopírujte do kořenové složky ArmA 3 (základní ArmA 3 složka) a přejmenujte na @vn.

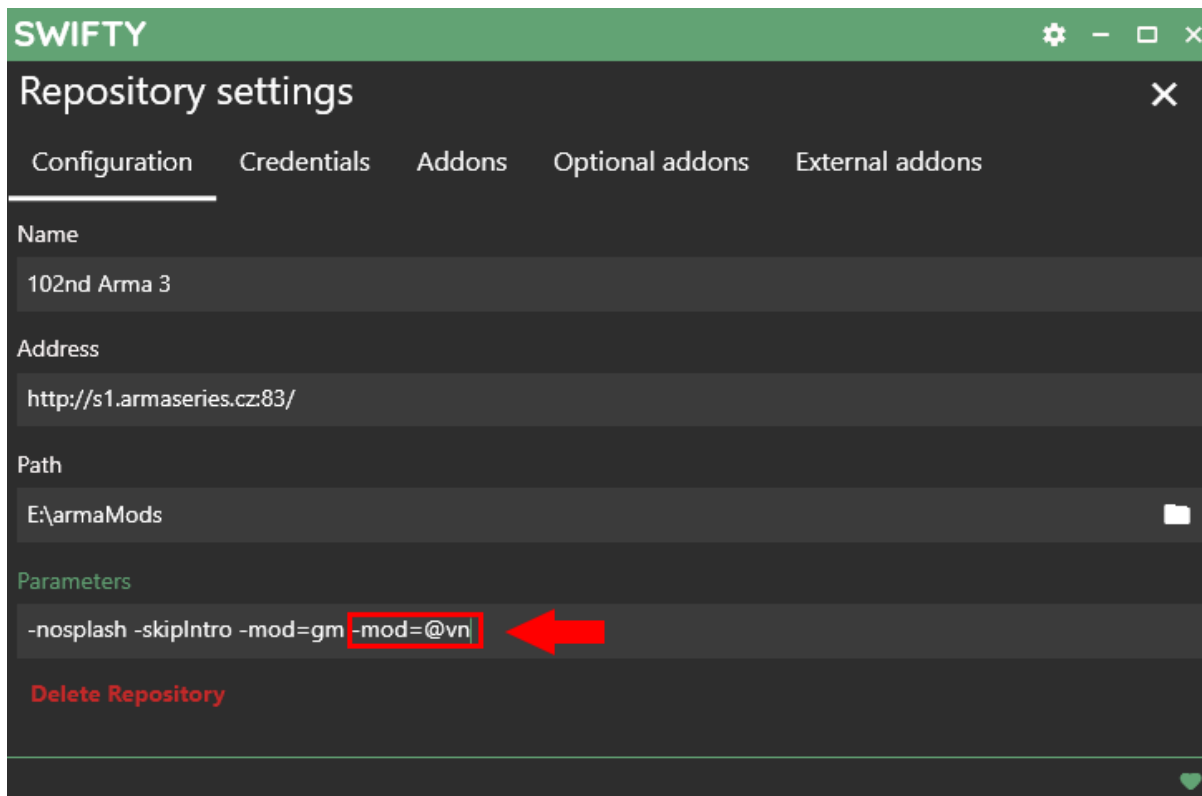
to počítač > 1 TB (G:) > SteamLibrary > steamapps > common > Arma 3 > @vn

Název	Datum změny	Typ	Ve
addons	31.05.2021 12:28	Složka souborů	
keys	31.05.2021 12:28	Složka souborů	
emm_api.dll	31.05.2021 12:00	Rozšíření aplikace	
emm_api_x64.dll	31.05.2021 12:00	Rozšíření aplikace	
meta.cpp	31.05.2021 12:23	Soubor CPP	
mod.cpp	31.05.2021 12:27	Soubor CPP	

Poté jakmile budete mít S.O.G. překopírované, můžete kompatibilitu ze Steam přestat odebírat, aby vám nezabíralo zbytečné místo na počítači.

Následně se přesuňte do Swifty a v nastavení repozitáře přidejte do parametrů **-mod=@vn**

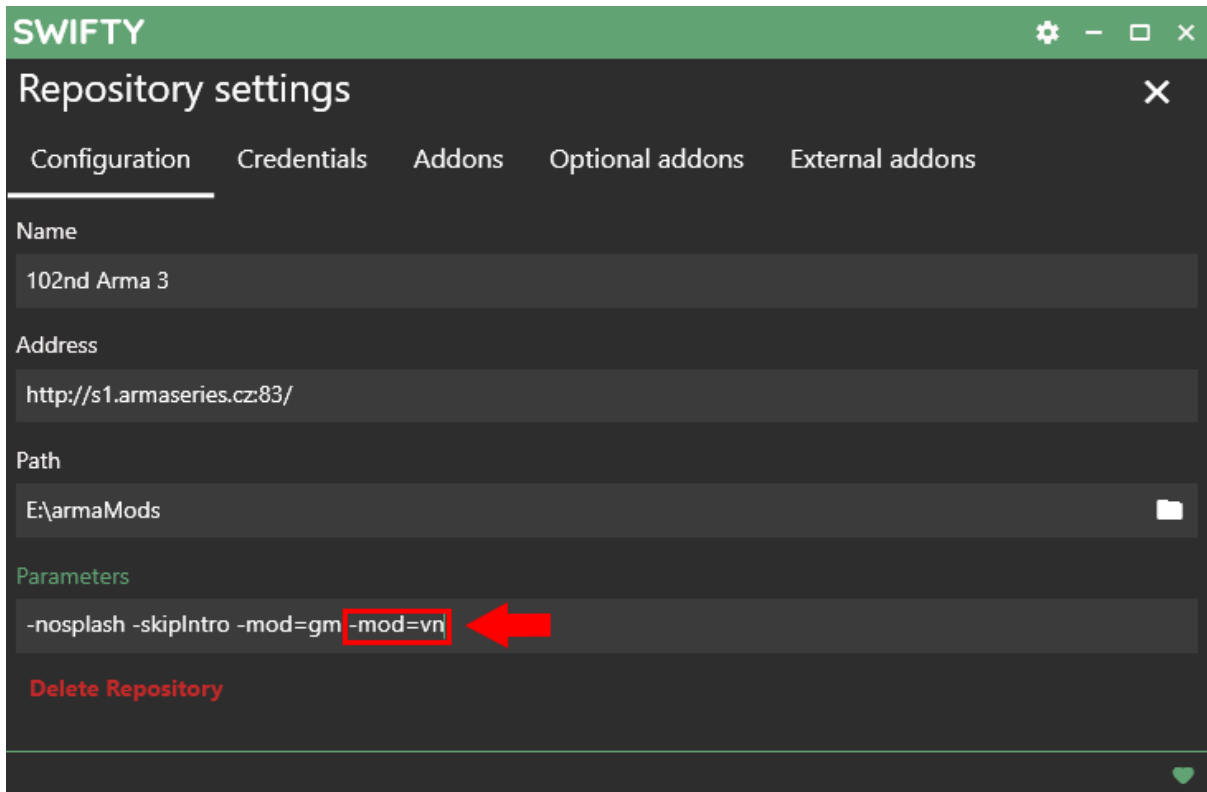




## 8. S.O.G. Prairie Fire pro vlastníky

Pokud DLC S.O.G. Prairie Fire vlastníte stačí pouze přidat do Swifty parametrů repozitáře **-mod=vn**

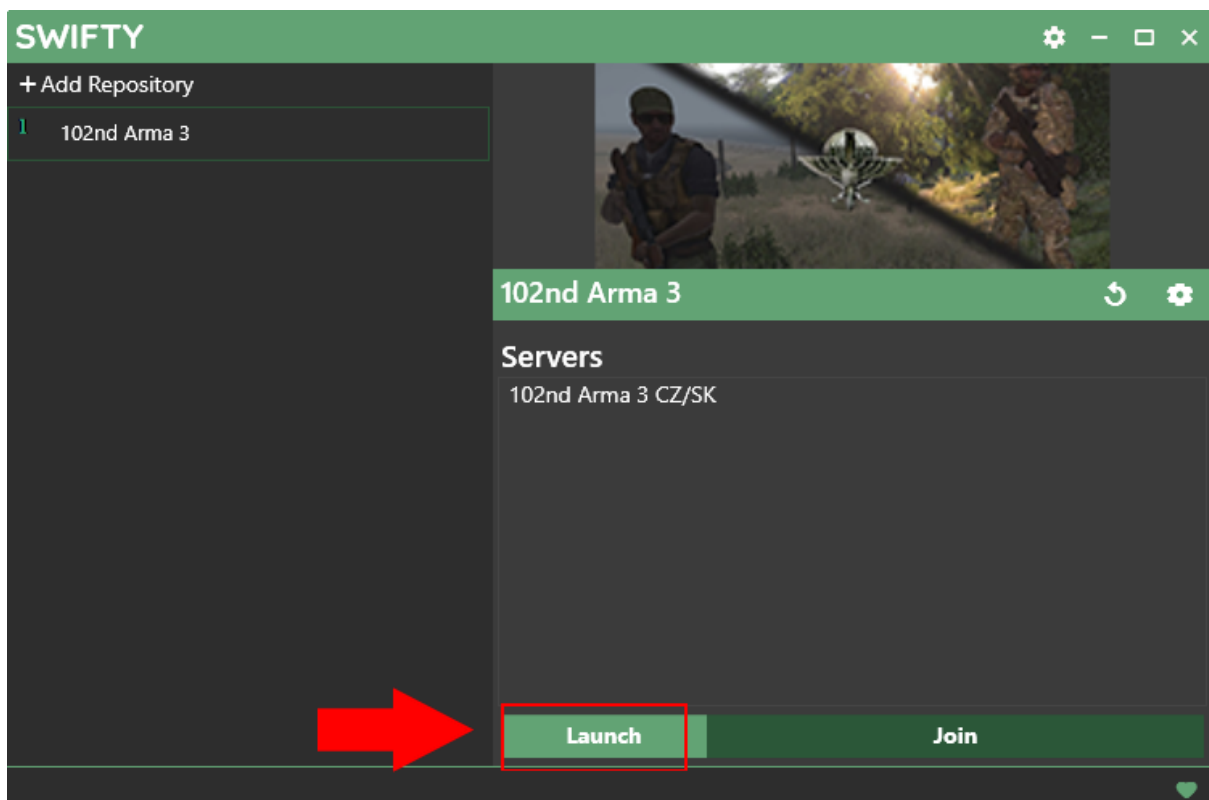




## 9. První spuštění Army

Jakmile je vše staženo a správně nastaveno, můžeme Armu poprvé spustit stisknutím tlačítka **Launch**.

**Ujistěte se, že máte vypnutý TeamSpeak 3 !!!**





Zapínání Army se všemi modifikacemi trvá dlouho. Mějte trpělivost a na nic neklikejte. Zapínání by se mohlo přerušit.

V ideálním případě by vám **neměla** vyskočit žádná chybová hláška. Jediné oznámení, které vyskočí, bude o instalaci **ACRE 2** do vašeho TeamSpeaku.

**Pokud se vám zapnula hra do hlavního menu, a nevyskočila na vás žádná chybová hláška, máte hotovo a všechny modifikace jsou úspěšně nainstalované. Kontaktujte nyní prosím svého personalistu, který s vámi dohodne další kroky.**

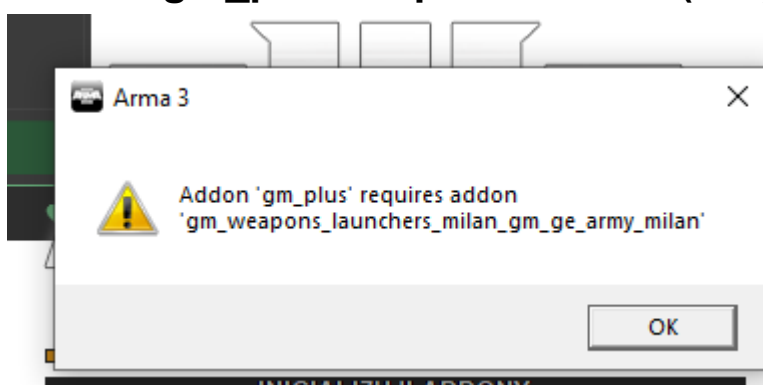
**V případě problémů s instalací zkuste nejdříve projít sekci Znamé potíže, kde najdete nejčastější problémy a jejich řešení.**



## 10. Známé potíže

V této sekci najdete **běžné problémy**, které se při instalaci mohou vyskytnout. Pokud se vám stane nějaký problém popsany níže, postupujte podle **tohoto návodu**. Pokud váš problém však není v tomto seznamu, kontaktujte svého personalistu.

### 1. Addon 'gm\_plus' requires addon (GM)



Tento problém je způsoben tím, že Swifty se **nepodařilo** najít soubory **DLC Global Mobilization**.

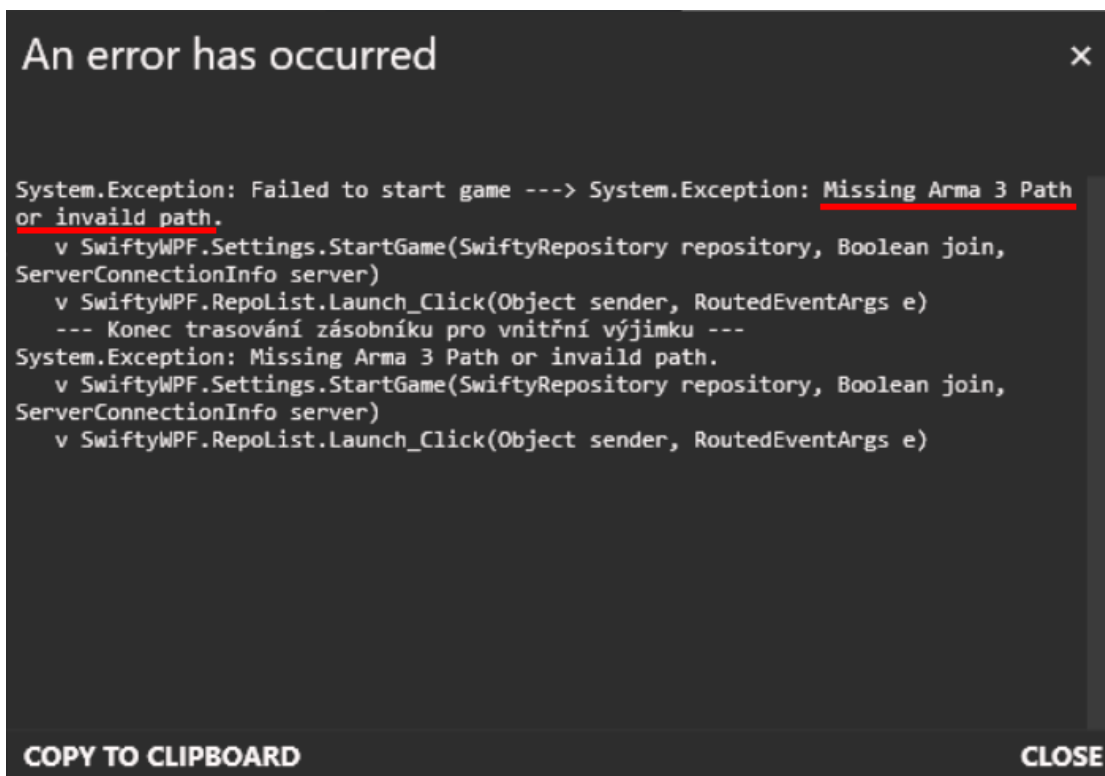
#### **Řešení:**

- a) Zkontrolujte si, že máte stažené DLC Global Mobilization (Originál, nebo Compatibility)
- b) Zkontrolujte správné zadání parametru v nastavení swifty repozitáře **-mod=gm / -mod=@gm**
- c) Zkontrolujte si správné jméno a umístění složky s Global mobilization (složka musí být ve složce s nainstalovanou Armou, na kterou odkazuje swifty v nastavení ARMA III Directory)



- d) Zkontrolujte, že ve složce s GM ve složce Arma 3 máte složku Addons - je důležité aby toto umístění bylo přesně tímto způsobem (steamapps / Arma 3 / gm(@gm) / Addons).

## 2. Missing Arma 3 Path



```
An error has occurred X

System.Exception: Failed to start game ---> System.Exception: Missing Arma 3 Path or invaild path.
  v SwiftyWPF.Settings.StartGame(SwiftyRepository repository, Boolean join, ServerConnectionInfo server)
  v SwiftyWPF.RepoList.Launch_Click(Object sender, RoutedEventArgs e)
  --- Konec trasování zásobníku pro vnitřní výjimku ---
System.Exception: Missing Arma 3 Path or invaild path.
  v SwiftyWPF.Settings.StartGame(SwiftyRepository repository, Boolean join, ServerConnectionInfo server)
  v SwiftyWPF.RepoList.Launch_Click(Object sender, RoutedEventArgs e)

COPY TO CLIPBOARD CLOSE
```

Tento problém je způsoben tím, že Swifty **nemá** zadanou správnou **cestu** do složky **Arma 3**.

### Řešení:

- a) Zkontrolujte že máte správně zadanou cestu v nastavení Swifty - **ARMA III Directory** (cesta musí odkazovat na složku kde máte nainstalovanou Armu, viz 3. Nastavení Swifty)



### 3. Soubor je využíván jiným procesem

```
102ndcup/addons/CUP_Weapons_M16.pbo ---> System.IO.I
BFF48, protože soubor je využíván jiným procesem.
() v E:\Dev\SwiftyNew\SwiftyWPF\swifty-backend\SwiftyD
yvolána výjimka ---
Q
:\Dev\SwiftyNew\SwiftyWPF\swifty-backend\SwiftyDownl
```

#### Řešení:

- a) Snižte v nastavení swifty Parallel downloads na nižší hodnotu - například 4.

### 4. Swifty stahuje soubory na disk C:, i když jsem nastavil stahování jinam

Swifty pravděpodobně nemá přístup kvůli právům.

#### Řešení:

- a) Zapněte Swifty jako správce.
- b) Zkontrolujte nastavení kam Swifty stahuje soubory (Temporary directory a Path).

