

Návod na stažení modpacku 102nd Použití Swifty

Swifty verze: **SWIFTY v3.2.1**



**Exkluzivní vlastnictví 102nd. Právo na změnu vyhrazeno.
Omezení distribuce: Distribuce neomezena**



Název:	Vydal:	Schválil:	Revize:	Datum:
Swifty download manual	Pfc. Shelby	2Lt. Vladan	02	0520

Podléhá v platnost dnem publikace v komunitě velícím důstojníkem 102nd HR

Podpis:

2Lt. Vladan



Pro správu modpacku používáme Swifty repozitář. Umožňuje nám mít naprostou kontrolu nad Addony a jejich verzemi. Zde si ukážeme jak takový modpack jednoduše stáhnout.

První krok zahrnuje připojení na Discord 102nd.

Následně přesměrování do #Informace a nalezení těchto potřebných odkazů.

Nejdříve musíme Swifty stáhnout. Vyhledejte tento odkaz.

ARMA
 # vitezte
 # oznameni
informace
 # poradna
 # arma
 # galerie
 # editace
 OSTATNÍ
 # offtopic
 # games
 # military
 # airsoft
 # music
 # roles

PRAVIDLA
 Veškerá pravidla, jejichž dodržování vyžadujeme, najdete zde: <http://www>

ARMA 3 SERVER
 Název: 102nd Arma 3 CZ/SK
 IP: 78.46.16.15
 Port: 2302
 Heslo vám bude sděleno na TeamSpeaku před první akcí.

TEAMSPEAK SERVER
 Adresa: 78.46.16.15:9990
 Po prvním připojení vyčkejte v kanále Poradna.

SWIFTY
 Jednoduchý program pro stažení našeho balíku módů.
 Link ke stažení Swifty: <https://getswifty.net/>
 Naše kolekce: <http://s1.armaseries.cz:83/>
 V případě komplikací napište do kanálu #poradna .

ČTVRTEČNÍ A NEDĚLNÍ AKCE
 Naše primární pravidelné akce začínají každý čtvrtek a neděli ve 20:00. S první akcí přijďte včas a funkčnost módů si zkontrolujte předem, během a

V #Informace naleznete spoustu užitečných informací. Pokud jste doposud nebyli například seznámeni s pravidly, zde je to správné místo kde je hledat.



Po naleznutí a kliknutí na tento odkaz budete přesměrování na stránku podobné na obrázku níže. Pokračujte kliknutím na [DOWNLOAD](#).

SWIFTY

[HOME](#) [ABOUT](#) [USAGE](#) [DOWNLOAD](#) [FEEDBACK TRACKER](#)

Introduction

Swifty aims to be a simple and no-hassle mod updater for Arma 3 communities.

It doesn't try to do everything, but instead tries to be intuitive for end-users, with short time-to-play, less buttons to press and less confusing menus.

Rather than a common mod repository, it relies on communities to host their own, thus allowing their administrators to maintain control over updates.

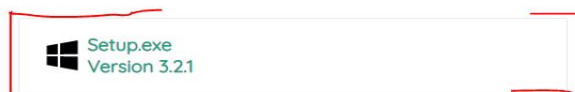
Po kliknutí na [DOWNLOAD](#) se vám zobrazí stránka podobné stránce vyzobrazené níže.

SWIFTY

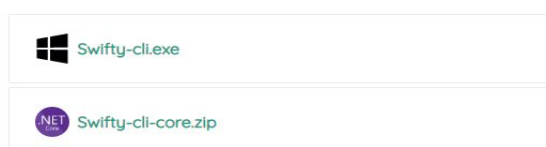
[HOME](#) [ABOUT](#) [USAGE](#) [DOWNLOAD](#) [FEEDBACK TRACKER](#)

Please link to this page rather than hotlinking the download. Thanks!

Swifty



Swifty-cli

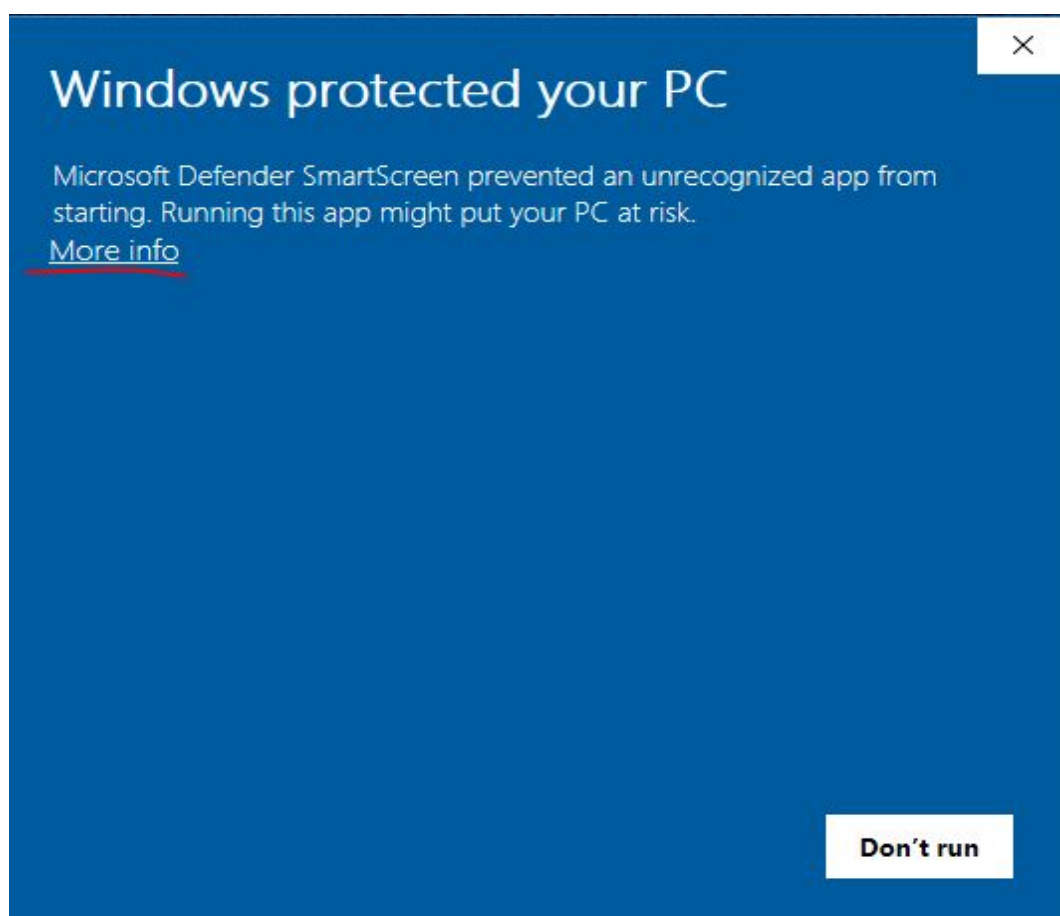


Pokračujte kliknutím na označené políčko v obrázku.

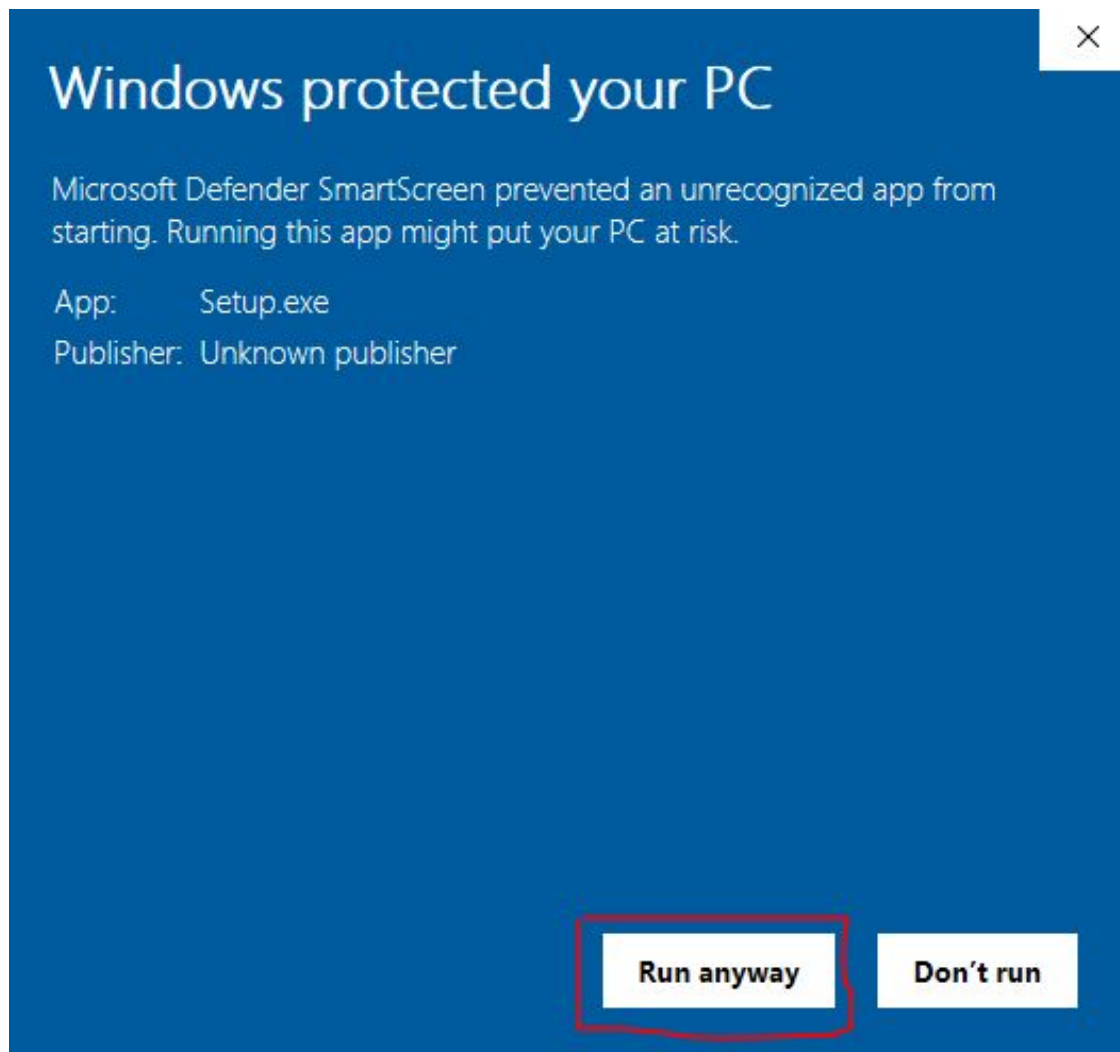


Následně se začne stahovat SWIFTY instalační soubor (exe). Po stáhnutí ho otevřete. Pokud vlastníte Windows 10 můžete narazit na známé potíže podobné těmto. Jedná se o upozornění Antivirové ochrany. (Může se zobrazit ale nemusí, záleží na Antivirové ochraně, kterou používáte). Nemusíte se ničeho bát, problém je to známý a nainstalovaný tento soubor máme všichni. Nejedná se o vir! Problém se může vyzobrazit podobně jako na obrázku níže.

Pokračujte stisknutím More info podržené červenou čarou.



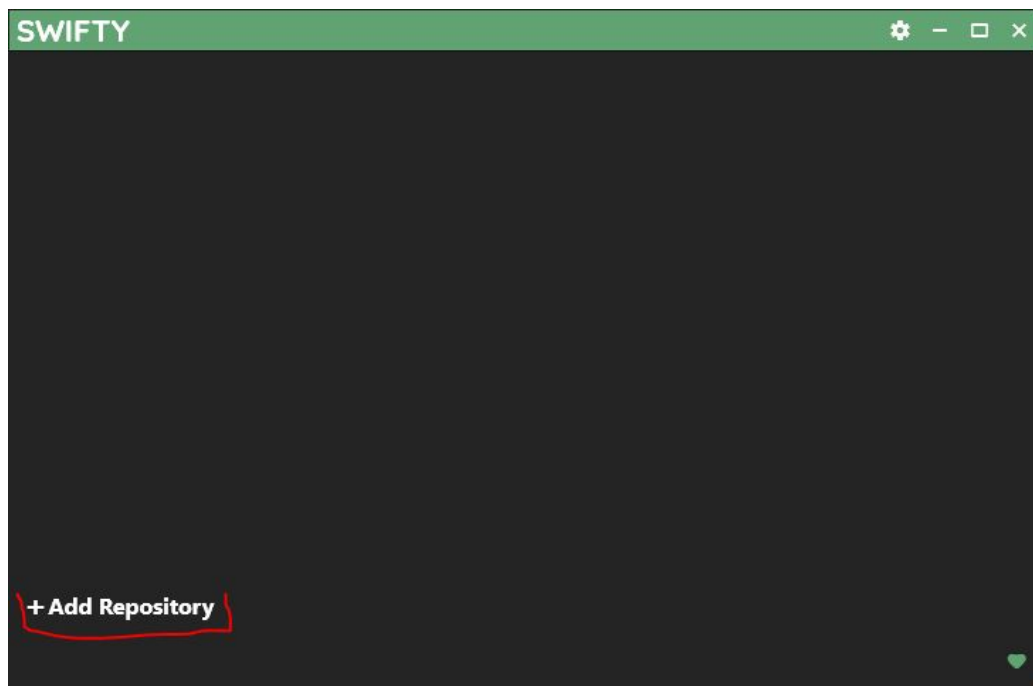
Následně stiskněte tlačítko vyznačené na obrázku níže.



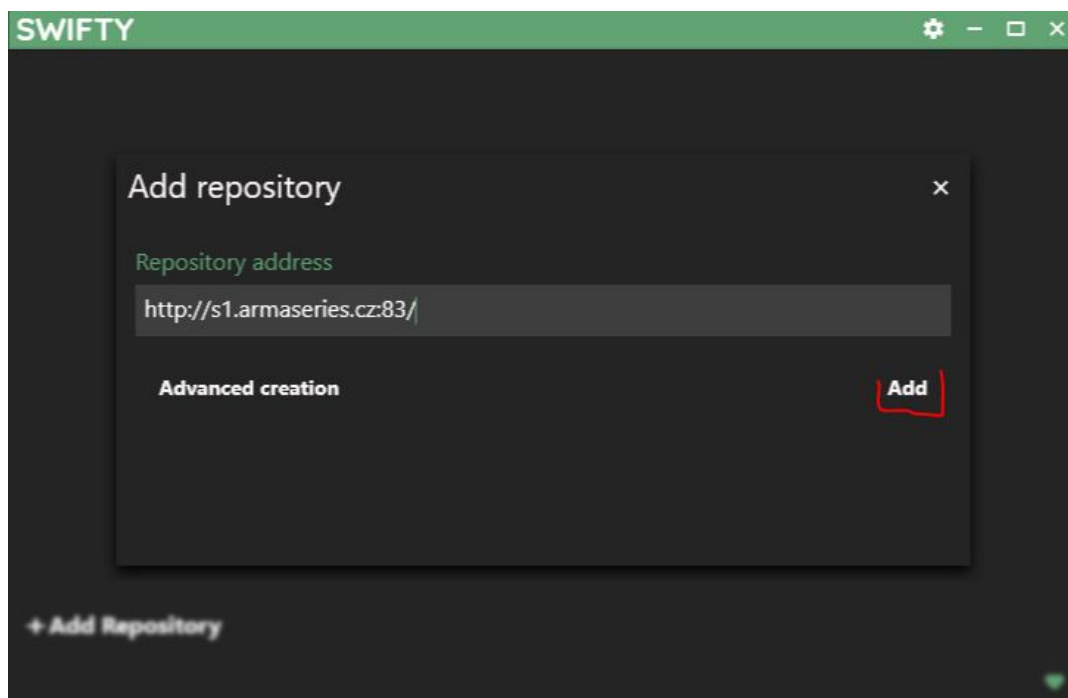
Skvěle! Nyní se Vám Swifty nainstaluje. Po dokončení Instalace Swifty otevřete.



V levém dolním rohu zadejte Add Repository.



V #Informace, kde jste sehnali odkaz na Swifty si zkopírujte odkaz na náš repozitář. Po té zadejte adresu a zmáčkněte add.



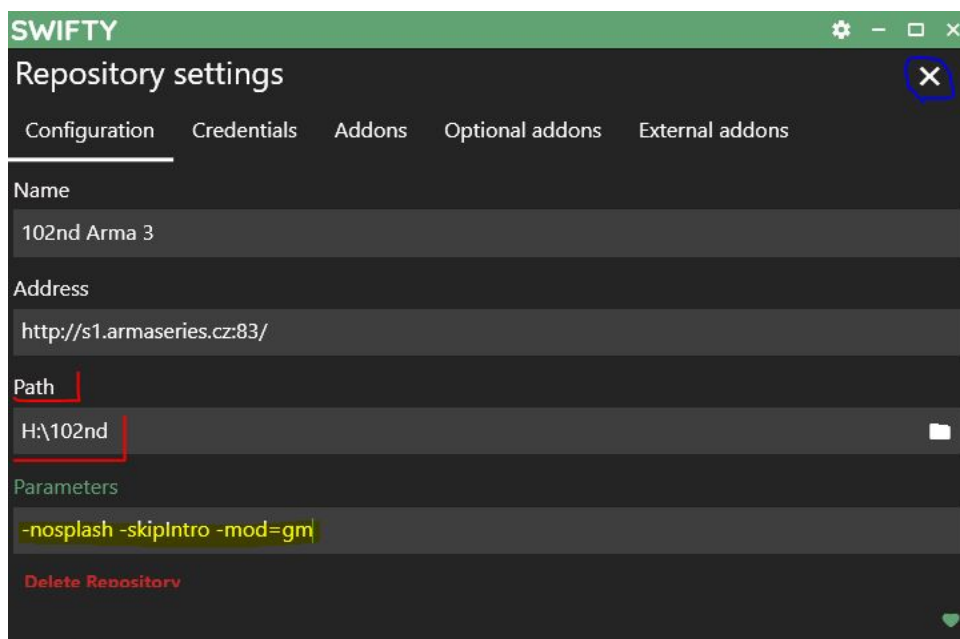
Dále pokračujeme v nastavení podle obrázku níže.

Do Path zadáme cestu, kam chceme aby se nám Addony stahovaly. Cesta může být do libovolné složky.

POZOR! JE NUTNÉ ABY PO ZADANÉ CESTĚ NEBYLY NIKDE HÁČKY ANI ČÁRKY NEBO JINÉ ZNAKY!

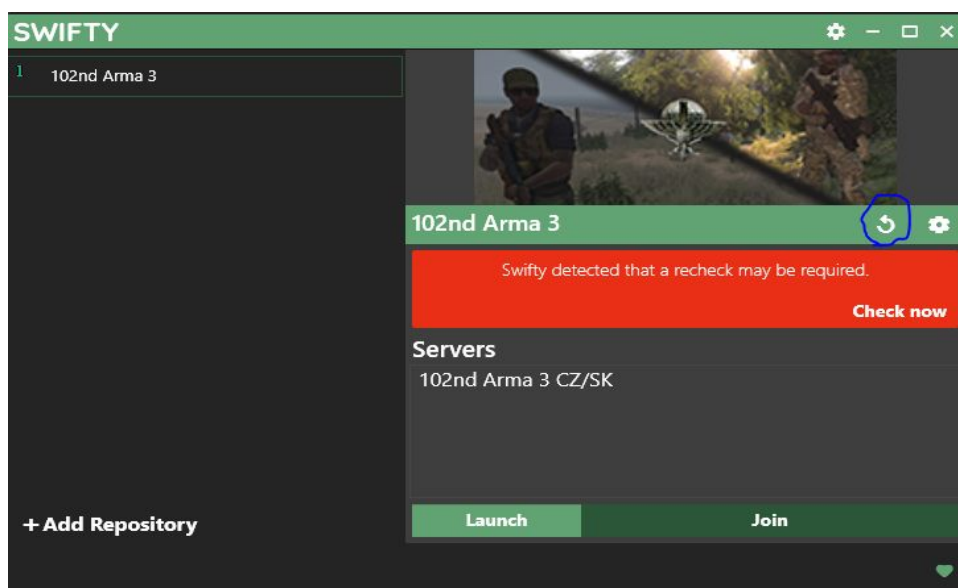
Do parametrů zadejte text dle obrázku. [Pokud jste nevlastník Global Mobilization DLC -> Přesuňte se na stranu č. 12!](#)

Pokud máte vše zadané stiskněte křížek v pravém horním rohu.

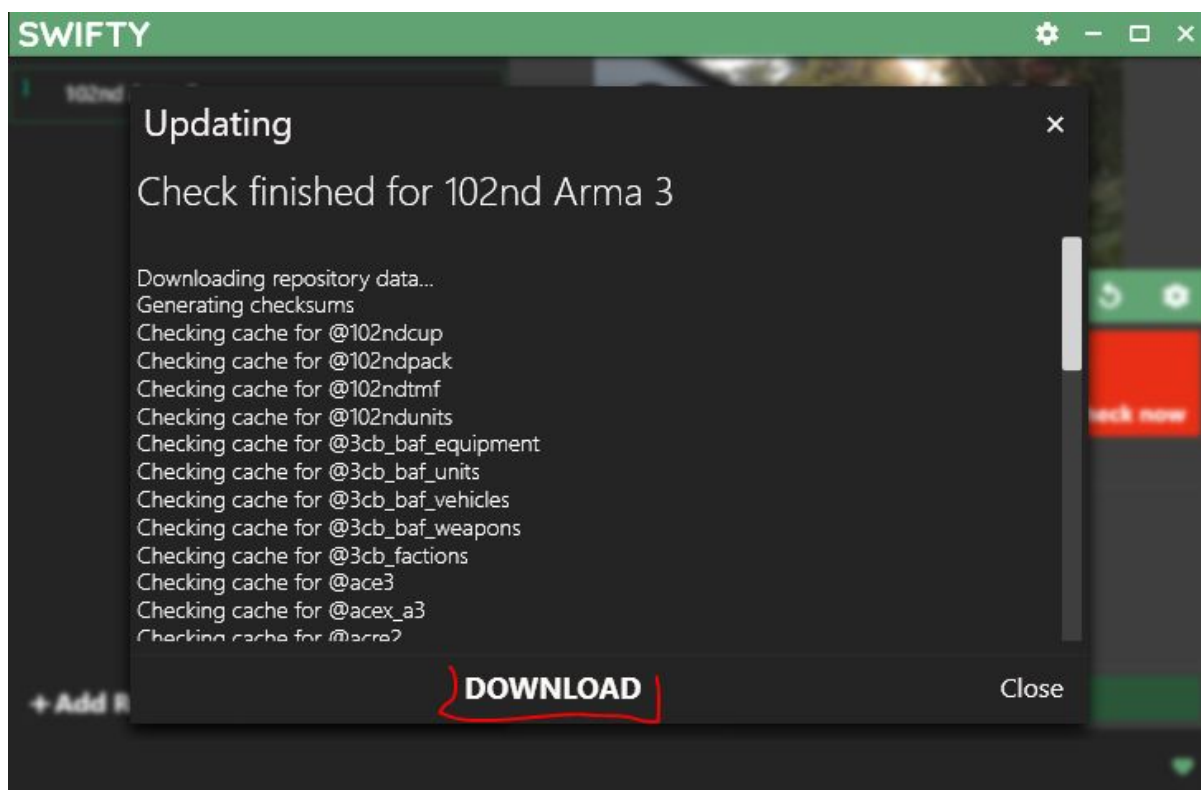


Nyní se Vám repozitář přidal do levého horního rohu Swifty. Klikněte na něj a zmáčkněte tlačítko check vyzobrazené na obrázku níže.





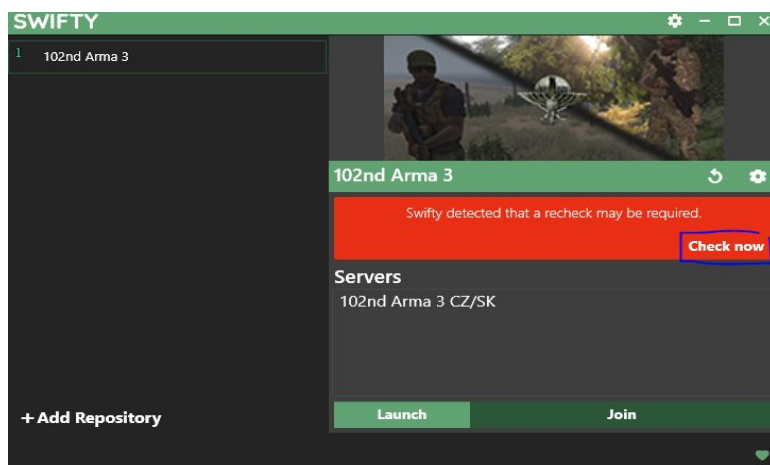
Po stisknutí Check se provede rychlá kontrola dosažených Adonnů, které máte ve složce nastavené v Path. V případě, že Vám něco z nutných Addonů chybí, zobrazí se tlačítko Download.



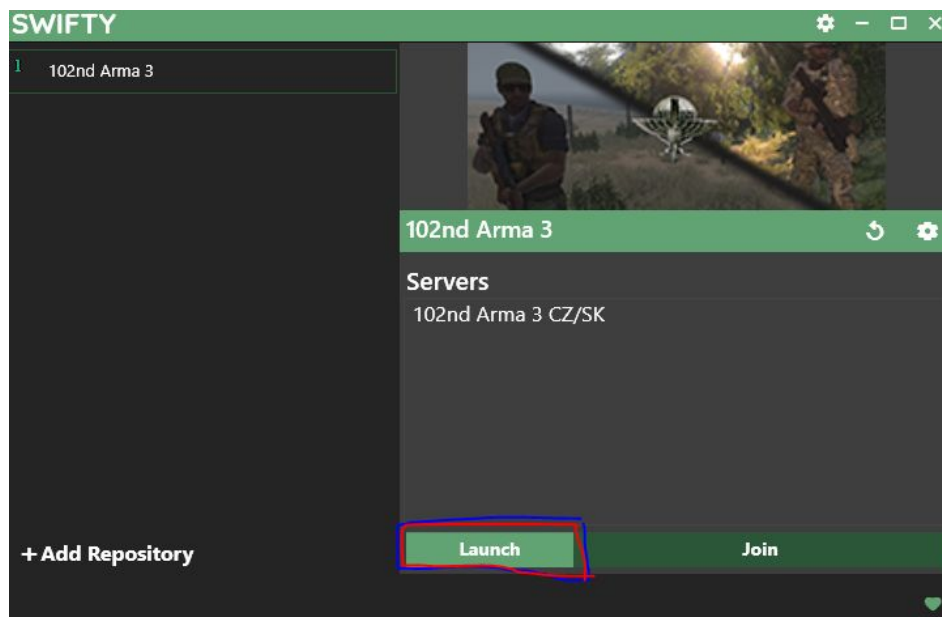
Po stisknutí tlačítka Download se začnou stahovat Adonny. Budete muset však muset stažení ještě jednou potvrdit. Po stažení Addonů stiskněte tlačítko



Check now, pokud bude stále zobrazené. Může se stát, že to budete muset provést klidně 5x za sebou než to zmizí, věříme ale, že toto Swifty časem updatem eliminuje.



Po úspěšném odstranění červené hlášky Check now můžeme nyní hru spustit přes tlačítko Launch.

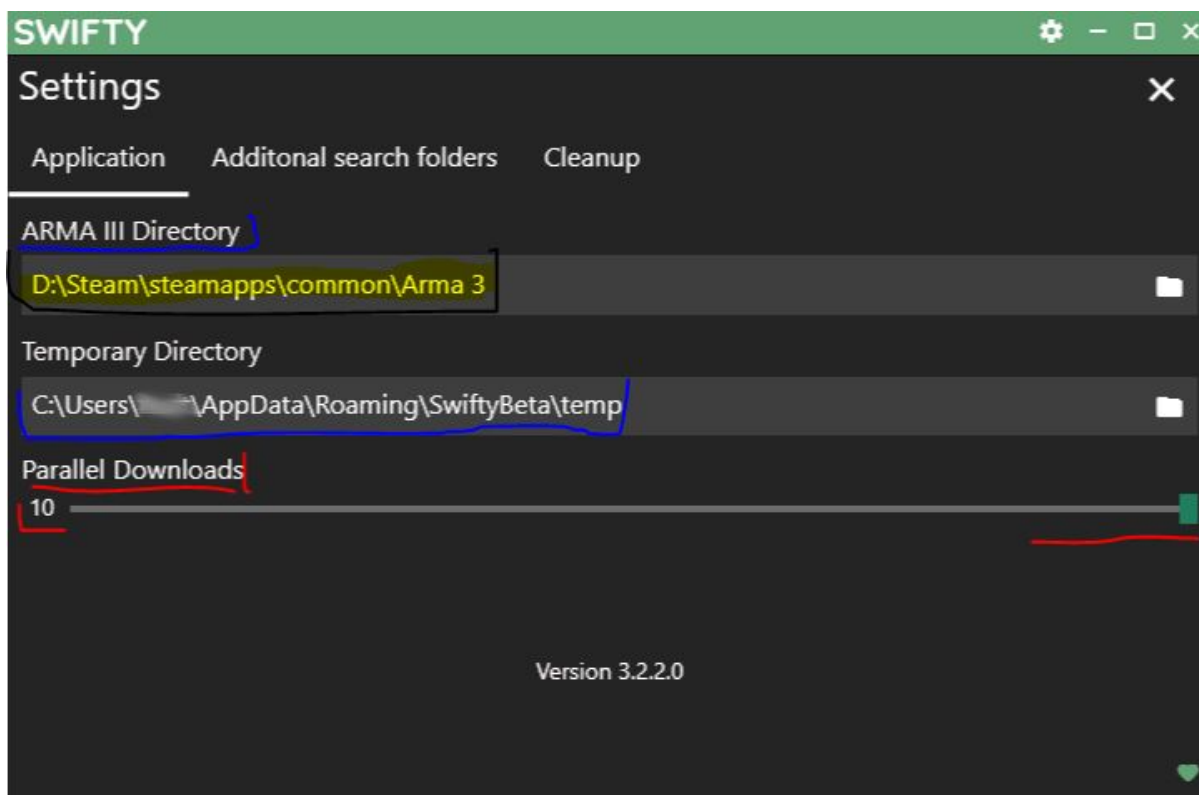


Při prvním spuštění mějte vyplý Teamspeak! Po prvním spuštění se ACRE pokusí nainstalovat plugin ACRE do Teamspeaku, vyskočí vám hláška popisující co Addon sám udělal. V případě, že tomu tak není, prosím kontaktujte jednoho z našich Personalistů.



Dodatečné Informace

V případě, že máte problémy se Swifty, proveďte kontrolu nastavení.



V případě, že nemáte správně nastavenou cestu na Armu 3, do pole ARMA III Directory si nastavte cestu na složku se hrou Arma III.

Pokud nemáte dostatek místa na svém výchozím disku (z pravidla to bývá C), přesměrujte umístění dočasných souborů v políčku Temporary Directory.

POZOR! TEMP soubory a Addony nesmí mít stejnou cestu!

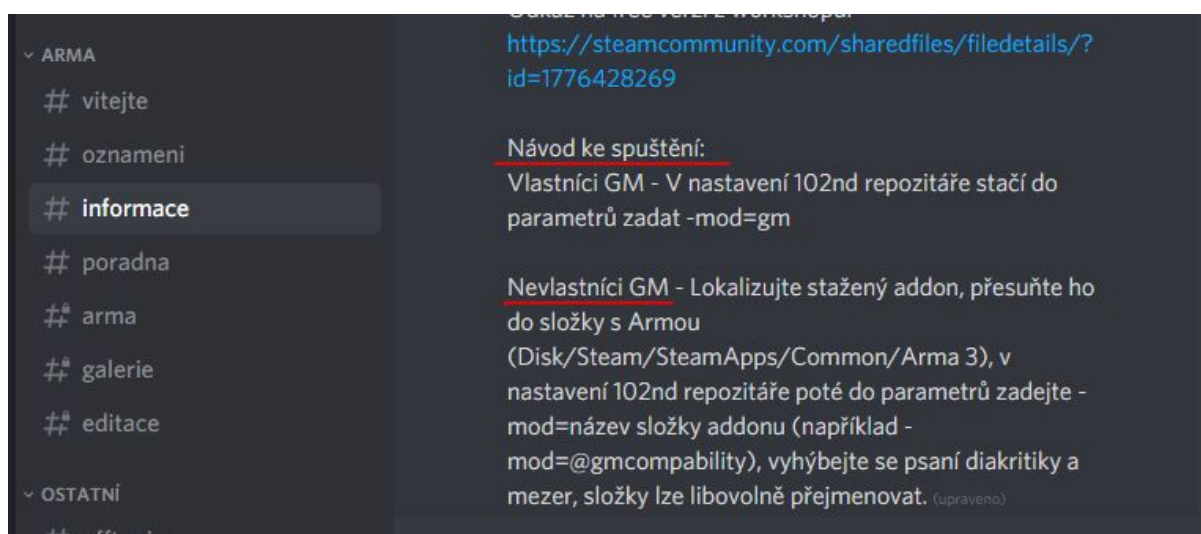
Pro rychlejší stažení si nastavte počet paralelních stahování posuvníkem ve spodní části. Pozor! Toto však ovlivní vytíženost naší sítě.



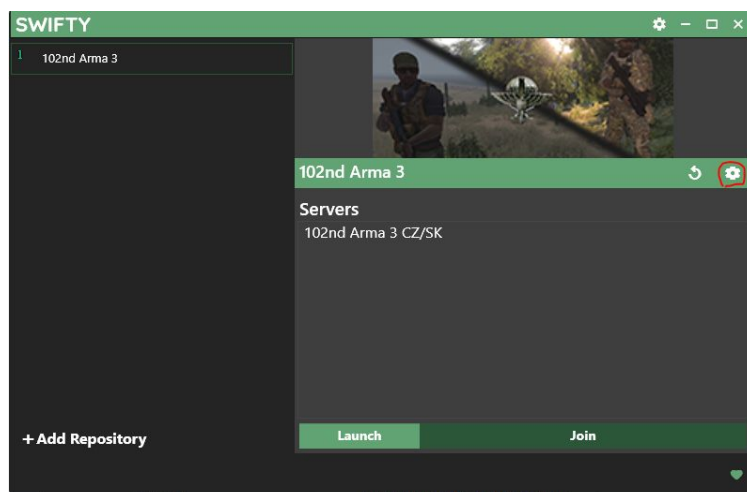
Pro nevlastníky Global Mobilization

V případě, že nevlastníte Creators DLC G.M. je potřeba provést následující kroky aby Vám modpack fungoval správně.

V prvním kroku lokalizujte #Informace na Discord serveru. Zde naleznete potřebné Informace a link na stažení potřebného souboru.



Zdůrazňuji, že v Parametrech swifty, které naleznete zde:



je potřeba aby se parametr opravdu schodoval s názvem stažené složky, kterou jste si buď přejmenovali nebo nechali v původním názvu.

Tzn. Pokud se složka jmenuje @GM tak v parametrech musíte mít **-mod=@GM** a pokud se jmenuje pouze GM tak tam budete mít pouze **-mod=GM**.

POZOR! Toto je jen příklad a složka může mít jakýkoliv název ji zvolíte při přejmenování vy. Dbejte ale na to, aby název neobsahoval mezery, háčky, čárky nebo jiné znaky.

Link na stažení GM Compat souboru z Workshopu:

<https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=1776428269>

102nd - HR

<http://www.102nd.cz/>

